

# GUIA DO UTILIZADOR DE POWERMAX PRO

## ÍNDICE

Guia de Consulta Rápida das Funções Básicas de Funcionamento.....	2
Formulário de Contacto.....	2
Indicadores Luminosos.....	2
Sinais da Sirene Interna.....	3
Instruções úteis para os Utilizadores da POWERMAX PRO.....	3
<b>1. Introdução.....</b>	<b>4</b>
Considerações Gerais.....	4
Características do Sistema.....	5
1.3 Termos Utilizados pelo Fabricante.....	6
Teclas de Controlo.....	6
Comandos Multifunções.....	7
Cartão de Proximidade.....	8
Mensagens de Voz.....	8
Opção do Modo de Repouso.....	8
<b>2. Segurança da Área Protegida.....</b>	<b>9</b>
Teclas de Segurança.....	9
Seleção de Partição.....	9
Pronto para Armar.....	9
Armado TOTAL.....	9
Armado Parcial.....	9
Mudar de 'PARCIAL' para 'TOTAL'.....	10
Mudar de TOTAL para PARCIAL.....	10
Armado TOTAL INSTANTÂNEO.....	10
Armado TOTAL FORÇADO.....	10
Armado PARCIAL FORÇADO.....	11
Armado ESPECIAL.....	11
Iniciar um Alarme de Pânico.....	11
Iniciar um Alarme de Fogo.....	11
Iniciar um Alarme de Emergência.....	11
Desarmar e Cancelar Alarmes.....	12
Comportamento Acústico da Sirene.....	13
Cartão de Proximidade.....	13
<b>3. Controlo de Voz e Som.....</b>	<b>14</b>
Teclas de Voz e Som.....	14
Ajuste do Volume de Voz.....	14
Voz ON/OFF (ligada/desligada).....	14
Troca de Mensagens.....	14
Audição de Mensagens.....	15
Aviso ON/OFF (Ligado/Desligado).....	15
<b>4. Controlo de Equipamentos Eléctricos.....</b>	<b>16</b>
Opções de Controlo e Teclas.....	16
Ligar Manualmente.....	16
Desligar Manualmente.....	16
Iluminação - Diminuir e Aumentar.....	16
Controlo Automático para Ligar e Desligar.....	17
<b>5. Eventos e Problemas Memorizados.....</b>	<b>18</b>
Ver Alarmes e Sabotagens Memorizados.....	18
Ver Problemas Memorizados.....	18
Verificar Eventos Memorizados e Problemas ao Mesmo Tempo.....	19
Corrigindo Problemas.....	20
<b>6. Funções Especiais.....</b>	<b>21</b>
Monitorização de Pessoas em Casa.....	21
Chamadas de Emergência.....	21
Controlo Remoto Telefónico.....	21
Comunicação para Telefones Particulares.....	23
Controlo Remoto por SMS.....	23
Comunicar por SMS.....	24
Realizar um Teste de Passagem.....	24
<b>7. Menu do Utilizador.....</b>	<b>26</b>
Quais são os Menus que Necessita?.....	26
Programação do Menu do Utilizador.....	26
Anulação de Zonas.....	27
Verificar as Zonas Anuladas.....	28
Recuperar a Última Anulação.....	28
Programação dos Telefones Particulares.....	28
Programar Códigos de Utilizadores.....	29
Registar Comandos.....	29
Apagar Comandos.....	30
Registar Cartões de Proximidade.....	30
Apagar Cartões de Proximidade.....	31
Mensagens de Voz.....	31
Armar automaticamente.....	31
Hora de Armar Automaticamente.....	32
Sinal na Sirene.....	32
Acerto da Hora e Formato.....	35
Acerto da Data e Formato.....	35
Agenda X-10.....	35
<b>8. Lista de Eventos.....</b>	<b>36</b>
Considerações Gerais.....	36
Leitura da Lista de Eventos.....	36
<b>9. Manutenção.....</b>	<b>37</b>
Substituição da Bateria de Protecção.....	37
Substituição das Baterias nos Detectores.....	37
Teste Periódico.....	37
Limpeza da POWERMAX PRO.....	37
<b>10. Limites de Actuação.....</b>	<b>38</b>
<b>APÊNDICE A. DIVIDIR EM PARTIÇÕES.....</b>	<b>39</b>
Armar / Desarmar uma Área Comum.....	39
A Função Mostrar.....	40
Sirene.....	40
Sequências de Resposta.....	40
MCT-237.....	41
MCM-140+.....	41
MKP-150/MKP-151.....	41
<b>APÊNDICE B. GLOSSÁRIO.....</b>	<b>42</b>
<b>APÊNDICE C. PLANEAMENTO PARA ESCAPAR DE UM INCÊNDIO NO LAR.....</b>	<b>44</b>
<b>DECLARAÇÃO DA FCC.....</b>	<b>44</b>

## Guia de Consulta Rápida das Funções Básicas de Funcionamento

### GUIA DE CONSULTA RÁPIDA DAS FUNÇÕES BÁSICAS DO SISTEMA DE ALARME

Seleção de partição (quando a partição é habilitada) # + [ NO. DA PARTIÇÃO ]

Armado TOTAL .....			+ [Código]*
Armado TOTAL – INSTANTÂNEO .....			+ [Código]* +
Armado PARCIAL .....			+ [Código]*
Armado PARCIAL – INSTANTÂNEO .....			+ [Código]* +
Armado TOTAL – ESPECIAL .....			+ [Código]* +
Armado Forçado TOTAL (Não Pronto) .....			+ [Código]* +   (para silenciar beeps)
Armado Forçado PARCIAL (Não Pronto) .....			+ [Código]* +   (para silenciar beeps)
Desarmar e desactivar alarmes .....			+ [Código]

\* O código por defeito do utilizador principal é 1 1 1 1. O código está dispensado se o instalador programou o modo de armado rápido. Recomenda-se que altere o código por defeito que vem de origem, por outro código secreto à sua escolha (ver parágrafo 7.7.)

### Formulário de Contacto

Estimado Cliente,

Obrigado por escolher a **POWERMAX PRO**, um sistema avançado de controlo de alarme sem fios, fabricado pela Visonic Ltd.

Por favor, anote os dados do instalador, para eventuais contactos de dúvidas e assistência:

Nome da Empresa .....

Número de Telefone .....

Contacto .....

Assegure-se também de registar o nome e número de telefone da Central Receptora, a qual será reportada informações respeitante ao sistema. Cada vez que efectua um contacto telefónico com a Central Receptora, deve munir-se do “Número de Conta”,

utilizado para identificar o seu sistema. Obtenha essa informação do instalador e registe nos campos seguintes.

Nome da Central Receptora .....

Número de Telefone .....

Número da Conta .....

Se o utilizador ou o instalador tenham números de telefones particulares programados, anote os respectivos números nos campos seguintes.

Telefone 1 .....

Telefone 2 .....

Telefone 3 .....

Telefone 4 .....

### Indicadores Luminosos



Indicador	Comportamento	Significado
(vermelho)	Aceso	O sistema / uma(s) partição(ões) do sistema está armado (TOTAL)
	A piscar	O sistema / uma(s) partição(ões) do sistema está armado (PARCIAL)
	Apagado	O sistema está desarmado <i>Nota: Refere-se às partições seleccionadas. Se o painel de controlo está ajustado para uma única partição, uma operação realizada noutras partições não será exibida.</i>
(laranja)	Aceso	Indica um problema em todo o sistema, e não por partição
	Apagado	Sem problemas – todos os sistemas encontram-se operacionais <i>Nota: Refere-se às partições seleccionadas. Se o painel de controlo está ajustado para uma única partição, uma operação realizada noutras partições não será exibida.</i>
(verde)	Aceso	Melodia activa – quando as zonas são activadas <i>Nota: O indicador de melodia se acende quando pelo menos uma partição está ligada</i>
	Apagado	Melodia inactiva – quando as zonas são activadas
(verde)	Aceso	Fornecimento de alimentação eléctrica ao painel de controlo
	Apagado	Fornecimento de alimentação proveniente da bateria de protecção



## Sinais da Sirene Interna

Tipo de Alarme	Representação Gráfica do Sinal	Descrição Acústica do Sinal
Roubo / 24 horas/ Pânico	————— —	ON continuamente
Fogo	--- --- (...)	ON – ON - ON - pausa - ON - ON - ON pausa ...
Teste*	— (ambas as sirenes, interna e externa)	ON durante 2 segundos (uma vez)


\* Somente utilização suplementar

## Instruções úteis para os Utilizadores da POWERMAX PRO

**Desactivando um alarme:** Quando o alarme tocar – pressione a tecla Desarmar (  ) do comando ou pressione a tecla  no teclado e introduza o código do utilizador (1111 por defeito).




**Desactivando os beeps de problemas:** Quando ocorre um problema no sistema, o indicador luminoso PROBLEMA acende-se no painel frontal e ouve-se uma sequência de 3 beeps por minuto. Caso não pretenda eliminar o problema imediatamente, derivado ao incómodo dos beeps, pressione a tecla Desarmar (  ) do comando ou pressione a tecla  no teclado e introduza o código do utilizador (1111 por defeito). Esta operação desactivará os indicadores acústicos durante 4 horas, ao fim das quais são retomadas as indicações sonoras. Deve ter em linha de conta, que os beeps de problema são desactivados durante o período nocturno.

**Zonas perimétricas versus zonas 24 horas:** A maioria dos sensores de protecção do sistema estão designados como zonas perimétricas ou interiores. Estas zonas provocam o disparo de alarme quando o sistema está **armado** e não disparam quando o sistema está **desarmado**. Outros sensores estão designados como zonas 24 horas e provocam alarmes independentemente do sistema estar armado ou desarmado.

**Armar quando as zonas perimetrais encontram-se abertas (portas e/ou janelas):** Sempre que uma porta ou janela encontra-se aberta o visor indica “NÃO PRONTO”. Ao pressionar a tecla , o visor apresenta a zona que está “NÃO PRONTA”. Desta forma, é possível eliminar o problema, fechando a porta ou janela ou utilizar o modo “ARMADO FORÇADO” (desactivando a zona) caso o instalador tenha activado esta opção. No caso de escolher a anulação intencional de uma zona, deve abrir a porta ou janela e armar o sistema (confirmação da acção em curso pelo aviso sonoro “Armado Forçado”).

**As zonas anuladas não efectuam protecção da área durante o período de armado.**

**Acesso a zonas de 24 horas:** Sempre que se pretenda aceder a uma zona protegida com um detector designado como zona de 24 horas, sem produzir alarme, deve-se:

- Pressionar a tecla  - o visor indica: **MODO NORMAL / TESTE DE PASSAGEM**
- Pressione novamente  - o visor indica: **UTILIZADOR**
- Pressione a tecla  - o visor indica: **CÓDIGO: \_ \_ \_ \_**

Introduza o <Código do Utilizador> composto por 4 dígitos – ouvindo-se seguidamente uma melodia de confirmação alegre ( - - - ——— ).

Passa a dispor de 4 minutos, para entrar na zona de 24 horas protegida. No fim dos 4 minutos, o sistema regressa automaticamente ao modo de repouso.

**Cancelamento de alarmes acidentais:** Em condições de alarme, a sirene interna activa-se em primeiro lugar por um período de tempo limitado (programado pelo instalador). Seguidamente activa-se a sirene externa e a comunicação à Central Receptora. Em caso de alarme acidental, pode-se desarmar o sistema antes da activação da sirene externa – comunicação de alarme suspensa.

Ainda na situação de alarme acidental, em que a sirene externa entra em actividade – pode-se desarmar o sistema dentro de um tempo limite, fixado pelo instalador (entre 1 e 15 minutos). Nesse caso, o desarme dentro desse tempo, gera automaticamente uma mensagem de **CANCELAMENTO** para a Central Receptora.

**Saída após expirar o tempo de saída:** Se a saída é efectuada após ter terminado o tempo de saída (sem audição dos beeps da temporização), o sistema interpreta como uma nova entrada. A contagem da temporização de entrada inicia-se acompanhada pelos beeps respectivos. Para prevenir o alarme, deve-se desarmar o sistema antes que a temporização tenha expirado.

**Entrada não autorizada na área protegida durante a ausência do utilizador:** A audição da sirene quando se regressa à área protegida, a iluminação acesa quando deveria encontrar-se apagada – podem indiciar a presença de um intruso ou outro evento. Recomenda-se não enfrentar o intruso, permaneça fora e chame os serviços de emergência ou de segurança.

## 1. Introdução

### Considerações Gerais

A **POWERMAX PRO** é um sistema de controlo de alarme sem fios, que integra protecção contra roubo, fogo e sabotagem (*tamper*). Além disso, pode utilizar-se para controlar luzes e equipamentos eléctricos dentro de casa e/ou controlar a actividade de pessoas com capacidades reduzidas. A informação do estado do sistema é apresentada de forma acústica ou visual e na maioria dos casos através de uma gravação que ajuda a realizar a acção correcta.

A **POWERMAX PRO** inclui uma característica opcional de partições. As partições permitem-lhe ter até 3 áreas controladas independentemente, com diferentes códigos de utilizador designados para cada partição. Uma partição pode ser armada ou desarmada independentemente do estados das outras partições no sistema.

A **POWERMAX PRO** é controlada pelo painel frontal (Figura 1) desenhado para receber os dados provenientes dos diversos detectores montados estrategicamente dentro e ao longo do perímetro do local a proteger (Figura 2).

No **estado desarmado**, o sistema proporciona informação visual e acústica do estado e inicia um alarme quando detecta fumo ou perturbação de uma zona de 24 horas (esta zona permanece activa 24 horas por dia).

No **estado armado**, o sistema inicia um alarme quando detecta uma perturbação em qualquer das zonas activadas.

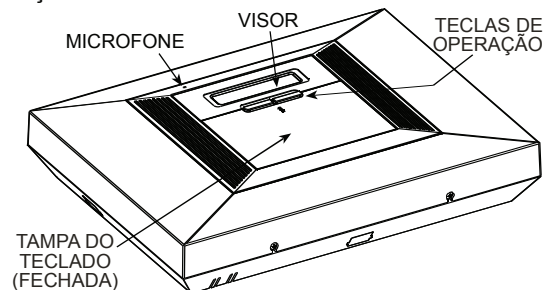
Para controlar o sistema, é necessário utilizar um código de segurança de 4 dígitos (código 0000 não é permitido), que posteriormente autorizará a criação de outros 7 códigos a fornecer aos respectivos utilizadores. Além disso, poderá também utilizar até 8 comandos (transmissores pessoais) multifunções e cartões de proximidade, que permitem controlar as funções principais do sistema.

Os cartões de proximidade permitem que pessoas autorizadas entrem em áreas restritas. A apresentação de um cartão de proximidade válido quando o sistema está armado, causa o desarme do

sistema. A apresentação de um cartão de proximidade válido quando o sistema está desarmado arma o sistema nos modos TOTAL ou PARCIAL.

Se o utilizador trocou o estado do sistema de modo de alta segurança para um modo de menor segurança, ou seja, de ARMAR a DESARMAR ou de ARMAR a PARCIAL, receberá um aviso para introduzir o código de utilizador anulando deste modo a opção ARMADO RÁPIDO.

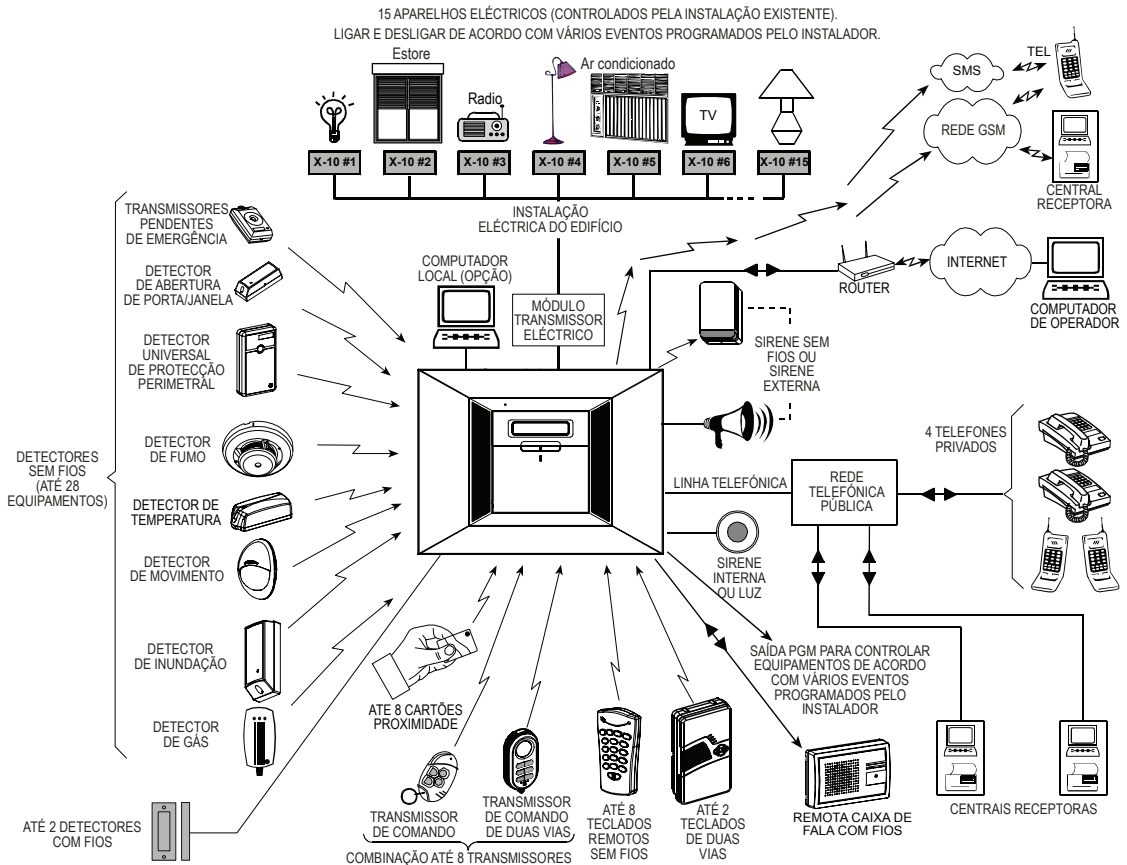
O sistema identifica uma ampla variedade de eventos – alarmes, tentativas de sabotagem nos sensores e outros problemas diversos. Os eventos são informados automaticamente via PSTN ou GSM opcional às Centrais Receptoras (utilizando um processo digital) e aos telefones particulares (em linguagem simples e/ou através de mensagens SMS). Após a entrega desse evento, são esperadas acções correctivas do mesmo.



**Figura 1.** Painel de Controlo com a tampa fechada

**IMPORTANTE!** *Todo as informações que necessita saber, para assegurar uma protecção eficaz das áreas protegidas encontram-se no Capítulo 2 deste manual.*

Caso não esteja familiarizado com alguns termos utilizados, consulte o Apêndice B, no final deste manual.



**Figura 2. Configuração Típica do Sistema**

## Características do Sistema

**POWERMAX PRO** oferece uma gama completa de características:

- **30 Zonas:** Cada zona protegida é identificada por número e por nome.
- **3 Partições (opcional):** Uma das vantagens da PowerMax Pro é a sua capacidade de dividir o sistema num máximo de 3 partições. Cada partição pode ser vista como um sistema separado de segurança; cada partição pode ser armada ou desarmada individualmente ou em conjunto numa só operação.
- **Múltiplos modos de armar:** ARMADO TOTAL, PARCIAL, INSTANTÂNEO-TOTAL INSTANTÂNEO-PARCIAL, ESPECIAL e ANULAÇÃO.
- **Visor de Cristais Líquidos (LCD):** Apresentação das informações do estado do sistema de forma simples e clara na parte frontal do painel, em letras grandes e nítidas.
- **Relógio em Tempo Real:** Apresentação da hora no visor. Esta característica é também usada para o registo de eventos, proporcionando a data e

hora de cada evento. Além disso, é utilizada para a Agenda, onde a actividade de um aparelho é realizada de acordo com uma selecção específica de data e hora.

- **Diversos Destinatários para Comunicar Eventos:** Os eventos são comunicados automaticamente às Centrais Receptoras, a telefones particulares à escolha do utilizador e por SMS, se tiver GSM instalado.
- **Seleção de Relatórios:** Comunicação dos diferentes eventos de acordo com a programação efectuada pelo instalador.
- **Modo Especial:** Notificação automática do modo Especial enviada para os telefones particulares que foram programados, indicando desarme por um utilizador "especial" (por exemplo, quando pretende-se saber quando determinado utilizador chega a casa).
- **Mensagens e Instruções Verbais:** Indicações do estado do sistema, mensagens gravadas reproduzidas pelo altifalante (se as mensagens de voz está activadas – ver Capítulo 7).
- **Centro de Mensagens:** Gravação de uma mensagem curta para outros utilizadores, antes de

# INTRODUÇÃO

abandonar a área protegida. Ao chegar, pode-se ouvir a mensagem verbal anteriormente gravada por outros.

- **Acesso Remoto Telefónico:** Acesso à **POWERMAX PRO** de um telefone particular para armar e desarmar o sistema e receber informações do estado do sistema.

*Nota:* A operação remota é realizada por partição ou por código de utilizador definido para uma partição particular, quando a partição está habilitada.

- **Teclas Numéricas com Funções Suplementares:** Teclado numérico utilizado para controlar determinadas funções, desde que o sistema esteja desarmado. Símbolos simples em cada tecla identificam a acção que realizam.
- **Controlo de Equipamentos Eléctricos:** Equipamentos eléctricos e luzes podem ser controlados pelo módulo opcional X-10. A instalação eléctrica existente encarrega-se de entregar as ordens para os elementos receptores controladores. A programação será efectuada pelo instalador de acordo com as necessidades do utilizador.
- **Saída Programável PGM:** Portões eléctricos, luzes de presença e outro tipo de mecanismos eléctricos, podem ser controlados (ligados e desligados) através desta saída especial programável (PGM). A programação será efectuada pelo instalador de acordo com as necessidades do utilizador. *Nota:* As saídas X-10 e PGM actuam em todo o sistema de alarme e não por partição, quando partição está habilitada.
- **Lista de Eventos:** Todas as alterações de estado, problemas e alarmes ocorridos são apresentados visualmente e acusticamente.
- **Monitorização de Pessoas com Necessidades Especiais:** O sistema pode ser programado para monitorizar a actividade dentro da área protegida, e enviar uma comunicação caso seja detectada inactividade após um período temporal (definido pelo instalador).
- **Chamadas de Emergência:** Transmissores portáteis permitem efectuar chamadas de emergências para pedir ajuda, quando são utilizados por pessoas com necessidades especiais.

- **Desarmado por coacção:** No caso de ser necessário desarmar o sistema, através do recurso à força ou ameaça, o utilizador possui um código que efectua a operação de desarme como habitual mas também desencadeia uma chamada de alarme silenciosa para a Central Receptora. (ver Capítulo 2).

- **Supervisão do sistema:** Todos os detectores periféricos sem fios enviam periodicamente mensagens de supervisão. Em caso de ausência, a **POWERMAX PRO** apresenta no visor a informação de "INACTIVIDADE". Esta função pode ser desactivada pelo instalador, caso o utilizador assim o deseje.

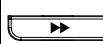

- **Supervisão das Baterias:** A **POWERMAX PRO** apresenta a informação de "BATERIA FRACA" sempre que as baterias dos detectores sem fio apresentam baixa de voltagem.

## 1.3 Termos Utilizados pelo Fabricante

Para melhor compreender o seu sistema, deverá efectuar uma leitura cuidadosa das definições apresentadas no **APÊNDICE B**, no final deste manual. Por outro lado, se este não é o primeiro sistema que instala, simplesmente continue lendo.

## Teclas de Controlo

Quando a tampa do teclado está fechada como indicado na Figura 1, só se encontram visíveis e disponíveis duas teclas – teclas localizadas na parte superior do teclado.:

Tecla	Tarefa
	Avança de item a item dentro de um dado menu.
	Apresenta cada mensagem do estado do sistema e também selecciona a opção apresentada no visor.

Com a tampa do teclado aberta, (ver Figura 3), passam a ser visíveis as teclas com funções suplementares. As funções dessas teclas são apresentadas nos parágrafos correspondentes deste manual.

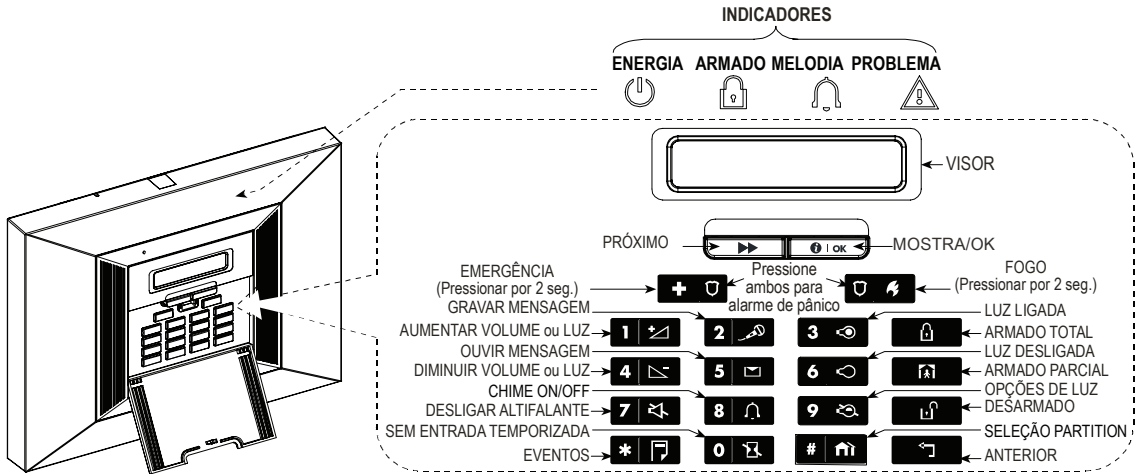


Figura 3. Controlos e Indicadores

## Nota referente à tecla para desligar o altifalante

A tecla para desligar o altifalante, só efectua a operação se o menu "MENSAGENS DE VOZ" encontrar-se activo ("ACTIVAR" – no menu UTILIZADOR, Figura 8).

## Comandos Multifunções

O sistema responde a sinais provenientes de comandos de 4 botões (MCT-234) ou de comandos bidireccionais de 6 botões (MCT-237) dos comandos transmissores, ou através de um teclado bidireccional sem fio (MKP-150/151) - ver Figura 4. O comando transmissor MCT-234 é usado para controlar somente partições únicas ou múltiplas predefinidas. O comando transmissor MCT-237 e o teclado bidireccional sem fio podem controlar uma única partição ou qualquer combinação de até 3 partições.

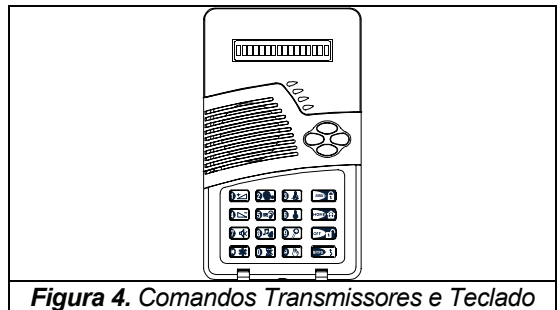
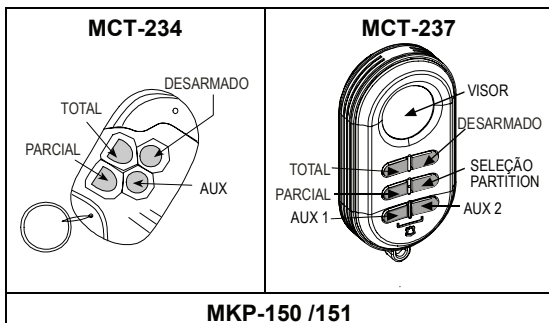


Figura 4. Comandos Transmissores e Teclado



Um alarme de PÂNICO pode ser iniciado através do comando MCT-234, pressionando as teclas TOTAL e PARCIAL ao mesmo tempo durante 2 segundos; através do comando MCT-237, pressionando as teclas AUX1 e AUX2 durante 2 segundos, e através do MKP-150/151, pressionando as teclas # e \* durante 2 segundos. Ao pressionar duas vezes a tecla TOTAL (dentro de um espaço de 2 segundos), activa-se também o modo ESPECIAL, se habilitado pelo instalador. Os dispositivos podem ser usados para:

- A. **Controlo de portões ou outros equipamentos eléctricos:** Pressione a tecla AUX para abrir ou fechar portões controlados electricamente ou outro tipo de equipamentos controlados electricamente.
- B. **Armar o sistema em modo INSTANTÂNEO:** Pressionando a tecla AUX imediatamente após armar, durante o tempo disponível para sair, desactiva o próximo tempo de entrada. Significa que a entrada na área protegida implica automaticamente uma situação de alarme. Todos os utilizadores de comandos podem antes de entrar, desarmar o sistema através da tecla de desarmar ()

- C. Informação do estado do sistema:** Após pressionar a tecla AUX no comando, o painel de controlo anuncia o estado do sistema pelo altifalante. Quando a partição está habilitada, o painel de controlo anuncia o estado da partição à qual o comando está designado.
- D. Saltar temporização de saída:** Pressionando a tecla AUX automaticamente fará com que o sistema se arme “instantaneamente”.

## Desarmar o sistema utilizando um comando com bateria fraca (desde que programado pelo instalador)

Quando se tenta desarmar o sistema, utilizando um comando que tem bateria fraca, ouve-se um sinal acústico de protesto durante 15 segundos. Durante este período, deve pressionar novamente a tecla de desarmar no comando ou no teclado da central (no caso do teclado da central, é necessário o código do utilizador), para desarmar o sistema. Caso esta operação seja efectuada no período de 15 segundos, a mensagem de bateria fraca fica registada na lista de eventos.

Se a tecla de desarmado não for pressionada durante o período de 15 segundos, efectue uma das seguintes acções quando quiser rearmar o sistema:

- A. Pressione TOTAL duas vezes para armar o sistema, senão o sistema não fica armado e o reconhecimento (do utilizador que possui o comando de bateria fraca) não fica registado na lista de eventos.
- B. Pressione TOTAL e seguidamente pressione a tecla para desarmar, senão o sistema não reconhece e não regista na lista de eventos.

## Cartão de Proximidade

O sistema responde a cartões de proximidade válidos registados no sistema. Os cartões de proximidade permitem executar uma variedade de opções sem ser necessário marcar o código de utilizador, por exemplo, armar, desarmar, ver os registos de eventos, etc. Em qualquer circunstância que seja necessário marcar código, basta simplesmente apresentar o cartão e realizar a operação desejada sem necessidade de introduzir o código de utilizador.


## Mensagens de Voz

As mensagens de voz pré gravadas respondem aos comandos dados pelo utilizador para anunciar o que o sistema faz e solicitando a execução de certas acções. Também anunciam alarmes, problemas e identificam a fonte originária de cada evento.

Os sons que se escutará usando o painel de controlo são:

- ♪ Um único beep, quando uma tecla é pressionada
- ♪♪ Beep duplo, indica retorno automático ao modo de operação normal (por tempo esgotado).
- ♪♪♪ Três beeps indica um evento de problema
- 😊 **Melodia Alegre** (- - - —) indica a conclusão bem sucedida de uma operação.
- ☹ **Melodia Triste** (——), indica um passo errado ou rejeição

## Opção do Modo de Repouso

A opção do Modo de Repouso (se programada pelo instalador) permite substituir as informações do visor pela informação “**POWERMAX**”, e apagar todos os indicadores luminosos, quando o teclado fica inactivo por um período de 30 segundos, garantindo que essas informações não são visualizadas por um eventual intruso. Para regressar ao estado normal, pressione a tecla  seguida do código do utilizador (**Liga por Código**) ou após pressionar qualquer tecla (**Liga por Tecla**), de acordo com a programação efectuada pelo instalador.

No caso da opção **Liga por Tecla**, a primeira vez que se pressiona qualquer tecla (excepto Fogo ou Emergência), o visor regressa ao estado normal e a segunda vez executa a acção pretendida. Relativamente à tecla Fogo ou Emergência, a primeira vez que se pressiona, o visor regressa ao estado normal e também executa a opção escolhida (Fogo ou Emergência).

## 2. Segurança da Área Protegida

### Teclas de Segurança

Tecla	Função
	Armar quando ninguém se encontra no local protegido
	Armar quando há alguém no interior do local protegido
	Cancelar o tempo de entrada (TOTAL INSTANTÂNEO ou PARCIAL INSTANTÂNEO)
	Desarmar o sistema e cancelar alarmes
	Seleção de partição

### Seleção de Partição

O acesso a qualquer partição é obtido através do uso de um código individual ou de um cartão de proximidade. Não é possível ter acesso ao MENU DO INSTALADOR se uma ou mais partições se encontram nos modos TOTAL ou PARCIAL.

Antes de tentar realizar qualquer operação em qualquer partição(ções), é necessário executar as operações abaixo que permitem seleccionar a(s) partição(ções) requerida(s)/permitida(s) usando o código individual ou o cartão de proximidade:

#### PRESSIONE



#### APRESENTAÇÃO

SELECIONAR  
PARTIÇÃO

Entre # da partição (1 - 3)

PARTIÇÃO 1

**Nota:** Uma "Melodia Triste" será ouvida ao tentar seleccionar-se uma partição na qual nenhum sensor / periférico tenha sido registado.

### Pronto para Armar

Antes de armar, verifique se é apresentada no visor a informação PRONTO (\*) / P# PTO(\*\*). Isto significa que todas as zonas (\*) / partições (\*\*) estão asseguradas e o sistema (\*) / partição (\*\*) pode ser armado de qualquer modo possível.

\* Sistema sem partições

\*\* Sistema com partições

Quando um **sistema sem partições** não está pronto para ser armado (pelo menos uma zona está aberta), o visor apresenta NÃO PRONTO PRBL (problema), NÃO PRONTO MEM (memória), NÃO

PRONTO MSG (Mensagem) ou NÃO PRONTO ANULAÇÃO.

Quando um **sistema com partições** não está pronto para ser armado (pelo menos uma zona com partições está aberta), o visor apresenta N PTO PRBL MSG (mensagem) ou N PTO ANULAÇÃO

Se o sistema não estiver pronto para ser armado, pressione para verificar os números e os nomes de todas as zonas / partições abertas, uma a uma.

É altamente recomendado resolver os problemas da(s) zona(s) abertas, repondo o sistema ao estado de PRONTO. Caso desconheça como solucionar os problemas, consulte o seu instalador.

**IMPORTANTE!** Todos os processos seguintes de armar, partem do princípio que o armado rápido foi programado pelo instalador. Caso não tenha sido efectuado, a **POWERMAX PRO** solicita para marcar o código do utilizador antes de armar.

### Armado TOTAL

Se o sistema está **PRONTO**, proceda da seguinte forma:

#### PRESSIONE



#### APRESENTAÇÃO

ARMADO TOTAL



FAVOR SAIR AGORA

↓ (temporização) ↓

TOTAL

Abandone a zona



**Indicador de ARMADO** aceso durante o estado de armado.

### Armado Parcial

Se todas as zonas perimétricas encontram-se fechadas (**PRONTO**) e o armado rápido está autorizado, proceda da seguinte forma:

#### PRESSIONE



#### APRESENTAÇÃO

ARMADO PARCIAL

↓ (temporização) ↓


PARCIAL HH:MM




**Indicador de ARMADO** a piscar durante o estado de armado.

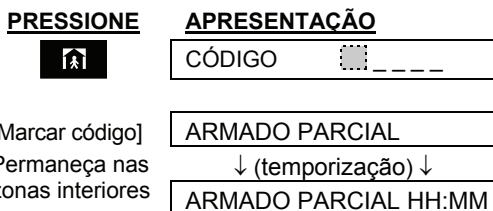
# SEGURANÇA DA ÁREA PROTEGIDA

## Mudar de 'PARCIAL' para 'TOTAL'

Não é necessário desarmar o sistema – pressione simplesmente a tecla . A resposta por parte do sistema é a mesma, como referida anteriormente. Deverá abandonar a área antes da temporização de saída expirar.

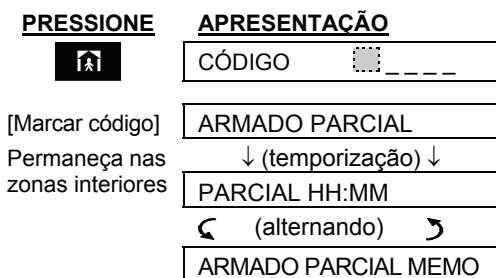
## Mudar de TOTAL para PARCIAL


Não deve desarmar o sistema – pressione simplesmente a tecla . Uma vez que está operação diminui o grau de protecção, a **POWERMAX PRO** solicita a marcação do código master ou código do utilizador, ou a apresentação de um cartão de proximidade válido por forma a garantir que é efectuado por utilizador autorizado.



 **Indicador de Armado** a piscar durante o estado de armado.

Em caso de ter ocorrido um alarme quando o sistema estava armado, o visor apresenta uma informação diferente:

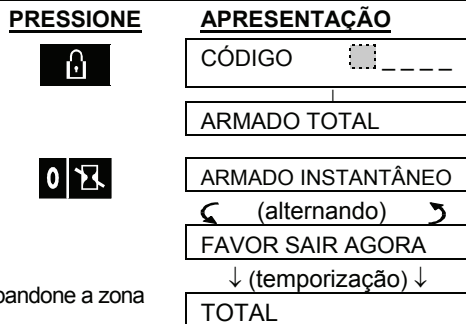


 **Indicador de Armado** a piscar durante o estado de armado.


## Armado TOTAL INSTANTÂNEO

Em ambos os modos de armar, TOTAL e PARCIAL, pode-se anular a temporização de entrada – qualquer entrada na área protegida, provoca alarme imediatamente.

Proceda da seguinte forma para seleccionar o modo TOTAL INSTANTÂNEO:

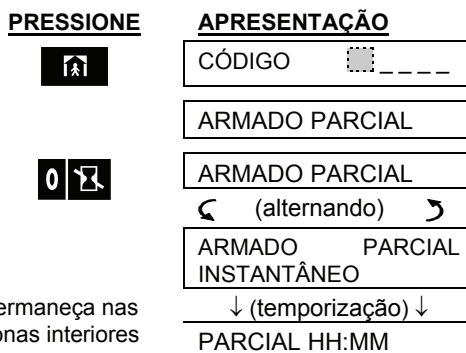


Abandone a zona


 **Indicador de Armado** aceso durante o estado de armado.

## Armado PARCIAL INSTANTÂNEO

Proceda da seguinte forma para seleccionar o modo PARCIAL INSTANTÂNEO:



Permaneça nas zonas interiores

 **Indicador de Armado** a piscar durante o estado armado.

## Armado TOTAL FORÇADO

O armado Forçado permite armar o sistema mesmo que uma ou várias zonas encontrem-se abertas e a mensagem NÃO PRONTO é apresentada no visor. O modo Forçado automático só funciona se o instalador activou esta função durante a programação do sistema. As zonas abertas são automaticamente anuladas e não são integradas no sistema de protecção. **A zona protegida deixa de ter a protecção máxima instalada.**

**Nota:** Quando o modo forçado é executado, o indicador acústico "protesta" emitindo um som contínuo, durante a temporização prolongando-se até aos últimos 10 segundos da temporização. Caso pressione a tecla de armar novamente, o sinal contínuo é silenciado.

Quando NÃO PRONTO é apresentado no visor, o modo TOTAL Forçado é efectuado da seguinte forma:

## PRESSIONE



## APRESENTAÇÃO

CÓDIGO [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]

ARMADO TOTAL

FAVOR SAIR AGORA

↓ (temporização) ↓

TOTAL

(para silenciar o sinal contínuo)

**Indicador de Armado** aceso durante o estado de armado.

## Armado PARCIAL FORÇADO

Quando NÃO PRONTO é apresentado no visor, o modo PARCIAL Forçado é efectuado da seguinte forma:

## PRESSIONE



## APRESENTAÇÃO

CÓDIGO [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]

ARMADO PARCIAL

↓ (temporização) ↓

\*\* PARCIAL \*\* HH:MM

(para silenciar o sinal contínuo)  
Permaneça nas zonas interiores

**Indicador de Armado** a piscar durante o estado de armado.

## Armado ESPECIAL

Este modo é utilizado, por exemplo, pelos pais quando querem saber quando os filhos chegam a casa provenientes da escola e desarmam o sistema. Armar o sistema no modo “Especial” significa que uma mensagem “especial” será enviada quando o sistema for desarmado por um utilizador ‘especial’.

Para efeitos de reconhecimento no sistema, só os utilizadores 5 a 8, que desarmem através do teclado da central ou através de comandos, é que efectuam o aviso de desarme. O aviso é considerado um **alerta** e não um alarme, e é enviado aos telefones particulares programados para receberem mensagens de alerta.

O modo Especial só é possível quando o sistema está em Armado “TOTAL”. Para armar em modo Especial, proceda da seguinte forma:

## PRESSIONE



(até 2 segundos)

Abandone a zona

## APRESENTAÇÃO

ARMADO TOTAL

ARMADO ESPECIAL

↶ (alternando) ↷

FAVOR SAIR AGORA

↓ (temporização) ↓

TOTAL

*Nota: Armado especial deve ser habilitado pelo instalador.*

**Indicador de Armado** aceso durante o estado de armado.

## Iniciar um Alarme de Pânico

O alarme de Pânico é efectuado manualmente pelo utilizador, quando o sistema está armado ou desarmado. A sequência para efectuar esta função é a seguinte:

## PRESSIONE



## APRESENTAÇÃO

ALARME DE PÂNICO

PRONTO HH:MM

*Nota: No caso de utilizar um transmissor ou comando, pressione simultaneamente as teclas TOTAL e PARCIAL (MCT-234) ou AUX1 e AUX2 (MCT-237) durante 2 segundos.*

Para desactivar o alarme, pressione a tecla e introduza um código de utilizador válido.

## Iniciar um Alarme de Fogo

(Esta função não está habilitada na versão ACPO compatível)

Para efectuar um alarme de Fogo o sistema pode armado ou desarmado; proceda da seguinte forma:

## PRESSIONE



## APRESENTAÇÃO

FOGO

Então, se ou quando o sistema está desarmado:

PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷

PRONTO MEMO

Para desactivar o alarme, pressione a tecla e introduza um código de utilizador válido.

## Iniciar um Alarme de Emergência

Para efectuar um alarme de Emergência manualmente, quando o sistema está armado ou desarmado, proceda da seguinte forma:

# SEGURANÇA DA ÁREA PROTEGIDA

## PRESSIONE



## APRESENTAÇÃO

EMERGÊNCIA

Então, se ou quando o sistema está desarmado:

PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷

PRONTO MEMO

## Desarmar e Cancelar Alarmes

(Esta função não está habilitada na versão ACPO compatível)

Desarmar o sistema desliga a sirene, antes desta parar automaticamente, independentemente do alarme ter sido iniciado com o sistema armado ou desarmado.

Após desarmar, diferentes informações podem ser apresentadas no visor, dependente do estado actual do sistema:

- A. **Desarmar – sem eventos:** A operação de desarmar, sem terem ocorridos eventos, é apresentada da seguinte forma:

### PRESSIONE



### APRESENTAÇÃO

CÓDIGO ███\_

PRONTO HH:MM



Indicador de Armado apaga-se.

- B. **Desarmar após alarme – com todas as zonas prontas:** Se a zona que deu origem ao alarme, regressou ao seu estado normal, a operação de desarmar é apresentada da seguinte forma:

### PRESSIONE



### APRESENTAÇÃO

CÓDIGO ███\_

PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷

PRONTO MEMO



Indicador de Armado apaga-se.

Para efectuar a leitura dos eventos memorizados, consulte o Capítulo 5. A mensagem "MEMORIA" permanece até rearmar o sistema.

- C. **Desarmar após alarme – com uma zona ainda aberta:** Se a zona que deu origem ao alarme, não regressou ao seu estado normal, a operação de desarmar é apresentada da seguinte forma:

### PRESSIONE



### APRESENTAÇÃO

CÓDIGO ███\_

NÃO PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷

NÃO PRONTO MEMO



Indicador de Armado apaga-se.

Para efectuar a leitura dos eventos memorizados, consulte o Capítulo 5. A mensagem "MEMORIA" permanece até rearmar o sistema.

Caso desconheça como solucionar os problemas, consulte o seu instalador.

- D. **Desarmar o sistema com indicação de problema:** No caso de ter sido detectado um problema durante o estado de armado, o indicador de PROBLEMA acende-se e a operação de desarmar é apresentada da seguinte forma:

### PRESSIONE



### APRESENTAÇÃO

CÓDIGO ███\_

PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷



NÃO PRONTO PROB



Indicador de Armado apaga-se e  beep a cada minuto.

Para verificar qual o tipo de problema, consulte o Capítulo 5. A informação no visor é eliminada, o indicador luminoso apaga-se e os beeps são silenciados quando o problema for solucionado.

**E. Desarmar após um alarme, com indicação de problema:** No caso de ter sido detectado um problema durante o estado de armado, o indicador de **PROBLEMA** acende-se. Se a zona que deu origem ao alarme, enquanto o sistema estava armado regressou ao seu estado normal, a operação de desarmar é apresentada da seguinte forma:

<b>PRESSIONE</b>	<b>APRESENTAÇÃO</b>
	CÓDIGO 
	PRONTO HH:MM
	↶ (alternando) ↷
	PRONTO PROB
	↶ (alternando) ↷
	PRONTO MEMO

 **Indicador de Armado** apaga-se e  soa a cada minuto.

Para verificar qual o tipo de problema e qual a zona atingida, consulte o Capítulo 5. A informação no visor é eliminada, o indicador luminoso apaga-se e os beeps são silenciados quando o problema for solucionado. A apresentação da informação "**MEMORIA**" permanece até rearmar o sistema.

**F. Desarmar sob Coacção:** No caso de ser forçado a desarmar o sistema, por intermédio do recurso à força ou ameaça, deve-se digitar o código de coacção (**2580** por defeito) ou outro código estabelecido pelo instalador. O sistema é desarmado como habitual mas também desencadeia uma chamada de alarme silenciosa para a Central Receptora.

## Comportamento Acústico da Sirene

O tempo total da sirene não excede o tempo máximo configurado pelo instalador.


**Contínuo ON** quando activada por uma zona de intrusão, por uma zona de 24 horas ou decorrente de um alarme de pânico.




Quando activada por fogo (detecção de fumo) **ON - ON - ON - pausa - ON - ON - ON - pausa - .....** e continuando a repetir a cadência.

No caso de não existir nenhum utilizador para desarmar o sistema, a sirene continuará a tocar durante o tempo definido pelo instalador – após esse tempo deixa de tocar. A luz da sirene permanece a piscar até desarmar o sistema.

## Cartão de Proximidade

Os cartões de proximidade válidos permitem executar uma variedade de funções sem ser necessário marcar o código de utilizador, por exemplo, armar, desarmar, ver os registos de eventos, etc. Em qualquer circunstância que seja necessário marcar o código de utilizador, basta simplesmente apresentar um cartão de proximidade válido ao invés de introduzir o código.

Quando o sistema está desarmado, depois de apresentar um cartão de proximidade válido ao painel de controlo, aparece a mensagem "<OK> for AWAY". Pode-se agora pressionar a tecla  para imediatamente armar o painel de controlo, ou esperar 3 segundos para o armado automático TOTAL do sistema (a mensagem "Please exit now" aparece). Apresentando o cartão de proximidade novamente o sistema será DESARMADO.

Ao invés de pressionar a tecla  (ver acima), pode-se pressionar a tecla  uma / duas vezes (a mensagem "<OK> para PARCIAL" / "<OK> para desarmar" aparece, em conformidade) e depois pressionar a tecla  para armado / desarmado PARCIAL.

O painel de controlo transmite um sinal de RF. Um cartão de proximidade válido que é apresentado ao painel de controlo transmite em retorno um sinal RF codificado à unidade de controlo.

## 3. Controlo de Voz e Som

### Teclas de Voz e Som

As funções de voz e som oferecidas pela **POWERMAX PRO** são controladas pelo teclado incorporado, como indicado na seguinte lista:

Tecla	Função
	Aumentar o volume das mensagens gravadas
	Diminuir o volume das mensagens gravadas
	Ligar e desligar o altifalante
	Gravar uma mensagem para os outros utilizadores do sistema de alarme
	Ouvir uma mensagem gravada deixada por outro utilizador do sistema de alarme
	Ligar e desligar a melodia de aviso das zonas

### Ajuste do Volume de Voz

A seguinte representação gráfica apresenta como aumentar o volume do altifalante utilizando a tecla <1> (assumindo que o volume inicia-se no mínimo).

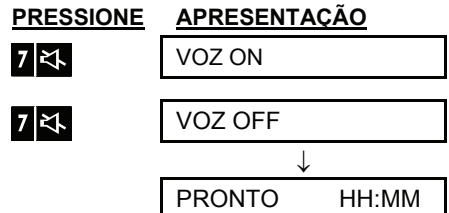
PRESSIONE	APRESENTAÇÃO
	VOLUME+ █
	VOLUME+ █ █
	VOLUME+ █ █ █
(máx.)	VOLUME+ █ █ █ █

A seguinte representação gráfica apresenta como diminuir o volume do altifalante utilizando a tecla <4> (assumindo que o volume inicia-se no máximo).

PRESSIONE	APRESENTAÇÃO
(máx.)	VOLUME- █ █ █ █
	VOLUME- █ █ █
	VOLUME- █ █
	VOLUME- █

### Voz ON/OFF (ligada/desligada)

As mensagens gravadas podem ser ligadas ou desligadas, pressionando consecutivamente a tecla <7>, como indicado seguidamente.



*Nota:* O sistema permanece no estado "VOZ OFF", até ser seleccionado novamente para "VOZ ON".

### Troca de Mensagens

Para troca de mensagens pode-se deixar uma gravação para os outros utilizadores do sistema de alarme. Aproxime-se do painel frontal, pressione a tecla <2> e mantenha-a pressionada. Quando o visor indicar **A GRAVAR**, comece a falar. Os 5 quadrados negros começam a desaparecer, um por um, da direita para a esquerda, como indicado na representação gráfica seguinte.

ACCÇÃO	APRESENTAÇÃO
(constante)	GRAVAR MENSAGEM
Falar ↓	A GRAVAR █ █ █ █ █
Falar ↓	A GRAVAR █ █ █ █ █
Falar ↓	A GRAVAR █ █ █ █ █
Falar ↓	A GRAVAR █ █ █ █ █
Falar ↓	A GRAVAR █ █ █ █ █
Falar ↓	A GRAVAR █ █ █ █ █
Parar de falar	FIM DA GRAVAÇÃO

Após desaparecerem os quadrados negros, a mensagem **FIM DA GRAVAÇÃO** é apresentada.

Quando se liberta a tecla, o visor regressa ao modo de retorno, indicando a presença de uma mensagem gravada. Por exemplo:


PRONTO HH:MM  
◀ (alternando) ▶  
PRONTO .....MENS

No caso de pretender ouvir a mensagem que foi gravada, deve ouvi-la até um minuto após o fim da gravação (ver neste Capítulo – Audição de Mensagens). Desta forma, a indicação **MENS** não é eliminada.

**Nota:** A característica de gravação de mensagens refere-se a todo o sistema e não por partição.

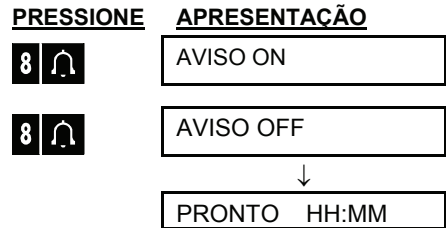
## Audição de Mensagens

Para ouvir uma mensagem deixada por outro utilizador do sistema:

Pressione a tecla **5**  e escute. A informação **OUVIR** é apresentada no visor enquanto decorre a reprodução através do altifalante. Quando terminar a audição, o visor regressa ao modo de repouso. No caso da audição ser efectuada, até 1 minuto após a gravação, a informação **MENS** não é eliminada do visor.

## Aviso ON/OFF (Ligado/Desligado)

Pode-se ligar ou desligar a melodia de zonas, pressionando consecutivamente a tecla **<8>**, como indicado a seguir:



 **Indicador de AVISO** acende-se quando seleccionado “AVISO ON”.

## 4. Controlo de Equipamentos Eléctricos

### Opções de Controlo e Teclas

O sistema permite controlar manualmente ou automaticamente até 15 equipamentos (luzes, rádio/TV, gravadores, ventoinhas etc.). Esta situação requer uma unidade opcional de controlo X-10 (transmissor) que irá controlar até 15 receptores X-10 (ver Figura 2). Os sinais de controlo ON / OFF são enviados através da rede eléctrica existente.

Além das unidades X-10 (numeradas de 01 a 15), é também possível controlar um equipamento conectado à saída PGM (numerada como 00).

O utilizador define os tempos de ON e OFF através da Agenda (ver Capítulo 7 – Função da Agenda). O instalador determina quais os sensores de zona que remotamente ligam e desligam os diversos equipamentos. **Contudo, a decisão de quais os equipamentos que são activados ou desactivados, são indicados pelo utilizador** (ver tabela seguinte).

**Nota:** A saída X-10 opera em todo o sistema de alarme e não por partição.

Tecla	Função
	Activação manual de luzes ou outros equipamentos electrodomésticos
	Desactivação manual de luzes ou outros equipamentos electrodomésticos.
	Método de selecção automática: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Sensor: Os equipamentos são controlados por sensores (programados pelo instalador para esse efeito).</li> <li>■ Tempo: Os equipamentos são controlados por temporização (ON e OFF também programado pelo instalador).</li> <li>■ Ambos: Os equipamentos são controlados por detectores e por temporização.</li> </ul>

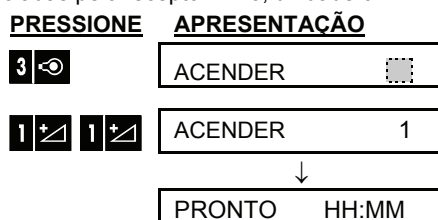
Exemplos dos benefícios de controlo automatizado:

- **Controlo por Temporização.** Ligar e desligar equipamentos eléctricos, tais como luzes, rádio e TV, ou outros para simular a presença de pessoas em casa, prevenindo potenciais intrusões.
- **Controlo por Zonas.** No caso de perturbação numa zona, as luzes são acesas e activa-se um gravador, fazendo ouvir-se uma série de latidos de cão.

**Nota:** As activações e desactivações automáticas de equipamentos eléctricos dependem também do Acerto do Horário (ver Capítulo 7 – Função Horário).

### Ligar Manualmente

Pode-se ligar equipamentos como indicado a seguir. Este exemplo mostra como ligar as luzes controladas pelo receptor X-10, unidade 01.

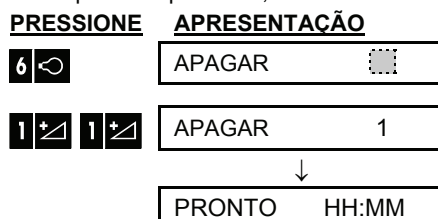


As luzes controladas pelo receptor X-10 unidade 01, ligam-se.

### Desligar Manualmente

Pode-se desligar equipamentos como indicado a seguir.

Este exemplo mostra como desligar as luzes controladas pelo receptor X-10, unidade 01.



As luzes controladas pelo receptor X-10 unidade 01, desligam-se.



### Iluminação - Diminuir e Aumentar


Imediatamente após activar a iluminação de uma lâmpada (ver neste capítulo Ligar Manualmente), pode Diminuir ou Aumentar o brilho de acordo com as suas necessidades. Para isto, active a função DIMINUIR / AUMENTAR pressionando a tecla ou (em versões anteriores de PowerMax Pro), seguidamente pressione várias vezes (como pretendido) a tecla (- LUZ) ou (+ LUZ), diminuindo ou aumentando gradualmente a iluminação respectivamente.

## Controlo Automático para Ligar e Desligar

Podem ser seleccionadas duas de quatro opções:

- POR TEMPO ON
- POR TEMPO OFF
- POR SENSOR ON
- POR SENSOR OFF

As opções programadas são apresentadas por um quadrado negro (■) do lado direito. Para visualizar as seguintes opções pressione a tecla  .

Uma opção presentemente desactivada não apresenta o quadrado negro à extrema direita. O quadrado negro irá aparecer se for pressionada a tecla  durante o tempo em que a opção está presente no visor. Uma “Melodia Alegre” indica que uma nova opção foi gravada com sucesso.

### PRESSIONE



### APRESENTAÇÃO

POR TEMPO ON ■

(opção por defeito)

Para alterar  
pressione



POR TEMPO OFF

Para confirmar  
pressione



POR TEMPO OFF ■



POR TEMPO OFF ■



POR SENSOR ON ■

(opção por defeito)

Para alterar  
pressione



POR SENSOR ON

Para confirmar  
pressione



POR SENSOR OFF ■



POR SENSOR OFF ■



PRONTO HH:MM

## 5. Eventos e Problemas Memorizados

### Ver Alarmes e Sabotagens Memorizados

A **POWERMAX PRO** guarda em memória os eventos relacionados com alarmes e sabotagens (*Tamper*) ocorridos durante o último período em que esteve armada.

**Para PowerMax Pro que inclui a opção de partição:** A fim de rever os eventos de alarme e sabotagem de uma partição específica, deve-se seleccionar a partição(ções) requerida(s), (ver o Processo de Selecção de Partição).

**Nota:** Os alarmes são memorizados se expirar o tempo de “cancelamento” (ver Apêndice B). Caso desarme o sistema imediatamente – antes de expirar o tempo de cancelamento – o alarme não é memorizado.

### A. Indicações de Alarme / Sabotagem

Quando a memória apresenta pelo menos um evento e o sistema está desarmado, o visor apresenta uma informação de **MEMO** a piscar, como exemplificado:

PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷

PRONTO MEMO

ou, se o sistema não está pronto para armar

NÃO PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷

NÃO PRONTO MEMO

### B. Verificar qual o Alarme / Sabotagem

Para verificar o conteúdo memorizado, pressione a tecla **i|OK**.

**EXEMPLO 1:** Foi provocado um alarme porque a porta da garagem, designada como Zona 12 – foi aberta e foi fechada. Adicionalmente, do detector do quarto – Zona 7 - foi enviada uma mensagem de sabotagem, uma vez que foi removida a tampa.

#### PRESSIONE APRESENTAÇÃO

**i|OK** PRONTO HH:MM

**i|OK** Z12 ALARME

↶ (alternando) ↷

PORTA DA GARAGEM

**i|OK** Z07 TAMPER-ABERTA

↶ (alternando) ↷

QUARTO



PRONTO HH:MM

Caso se continue a pressionar a tecla **i|OK**, o visor apresenta detalhes de outros eventos memorizados de sabotagem (caso existam), ou regressa à situação de repouso (ver parágrafo A).

**EXEMPLO 2:** Foi provocado um alarme porque a porta da garagem, designada como Zona 12 – foi aberta e não foi fechada.

#### PRESSIONE APRESENTAÇÃO

**i|OK** NÃO PRONTO HH:MM

**i|OK** Z12 ALARME

↶ (alternando) ↷

PORTA GARAGEM

**i|OK** Z12 ABERTA

↶ (alternando) ↷

PORTA GARAGEM



NOT READY HH:MM

**Atenção!** Os eventos memorizados e respectivos conteúdos são apagados quando o sistema é armado novamente.

### Ver Problemas Memorizados

#### A. Indicações de Problemas

A informação **PROB** a piscar no visor, o indicador luminoso de PROBLEMA, sinalização acústica de 3 beeps por minuto, indicam que há pelo menos um problema que deve ser solucionado.

O LCD mostrará o número(s) da zona da localização de indicação de problema. Quando a partição está habilitada, o LCD exibirá a partição(ções) e número(s) da zona da localização da indicação de problema. Os diversos tipos de problemas são como segue:

#### SENSORES / COMANDOS / TECLADOS

- **Inactividade** – Não foram recebidos sinais de actividade de um determinado detector / comando (se a opção de supervisão está ligada) durante um período de tempo programado.
- **Bateria fraca** – A bateria de um detector, comando ou teclado encontra-se próxima do fim de vida.
- **Limpar** – O detector de fogo necessita de limpeza.
- **Problema de gás** – Problema com o detector de gás.
- **Sirene s/energia** – A sirene não está a ser alimentada electricamente.
- **Problema X-10** – Um comando de activação foi enviado para um receptor de duas vias X-10, mas esse receptor não devolveu uma notificação de confirmação da activação para o transmissor.
- **Falha de CA** – Não há energia no detector de gás.

# EVENTOS E PROBLEMAS MEMORIZADOS

## PROBLEMAS COM O GSM (se utilizado)

- **GSM sem energia** – O módulo GSM não está a ser alimentado.
- **GSM bat fraca** – O módulo GSM tem bateria fraca.
- **GSM tamper** – Sabotagem (abertura) do módulo GSM.
- **GSM sem linha** – Falha na rede telefónica GSM.
- **GSM sem rede** – Falha de rede GSM.
- **RSSI sinal fraco** – O sinal recebido pelo GSM é fraco.
- **GSM modem off** – O módulo GSM não funciona.
- **GSM falha de comunicação** – Ausência de comunicação (formato RS-232) entre a **POWERMAX PRO** e o módulo GSM.

## PROBLEMAS DE SISTEMA

PROBLEMAS DE SISTEMA indica o estado de todo o sistema e não de uma partição específica.

- **Falha energia** – Não há energia e o sistema está a ser alimentado através das bateria de protecção.
- **Interferências** – Uma frequência está a bloquear a comunicação entre os detectores e a central.
- **Falha de comunicação** – A comunicação com a Central receptora ou com os telefones particulares não pode ser efectuada (a mensagem foi enviada mas não foi confirmada)
- **CPU com bateria fraca** – A bateria de protecção do sistema está fraca e deve ser substituída rapidamente (ver Capítulo 9 – Substituir a bateria de protecção).
- **CPU tamper** – A central foi aberta.
- **Falha no fusível** – O fusível da sirene está esgotado.
- **Falha na linha** – Existe um problema com a linha telefónica.

**IMPORTANTE!** No caso dos beeps indicadores de problema incomodarem, desarme o sistema novamente, (mesmo que esteja desarmado). Os beeps são silenciados por 4 horas.

## B. Verificar a Origem dos Problemas

A informação **PROB** a piscar no visor, indica que há pelo menos um problema que deve ser solucionado, como indicado nos exemplos seguintes:


PRONTO HH:MM  
⏪ (alternando) ⏩

PRONTO PROB

ou, se o sistema não está pronto para armar




NÃO PRONTO HH:MM  
⏪ (alternando) ⏩


NÃO PRONTO PROB

Para verificar o conteúdo memorizado, pressione a tecla .

EXEMPLO: O detector da cozinha – Zona No. 9 na partição 3 – encontra-se inactivo e o da sala de estar – Zona 15 na partição 3 – comunicou bateria fraca. Contudo, estes problemas não impedem do sistema estar pronto para armar.

Para verificar a origem dos problemas, proceda da seguinte forma:

PRESSIONE	APRESENTAÇÃO
	PRONTO HH:MM
	Z09 INACTIVIDADE ⏪ (alternando) ⏩ COZINHA
	Z15 BATERIA FRACA ⏪ (alternando) ⏩ SALA DE ESTAR ↓ PRONTO HH:MM

Caso se continue a pressionar a tecla , o visor apresenta detalhes de outros eventos memorizados (caso existam), ou regressa à situação de repouso (ver parágrafo A).

## Verificar Eventos Memorizados e Problemas ao Mesmo Tempo

Se alarmes / sabotagem permanecem em memória e ao mesmo tempo existe um problema, o visor apresenta a seguinte informação:

PRONTO HH:MM  
⏪ (alternando) ⏩

PRONTO MEMO  
⏪ (alternando) ⏩

PRONTO PROB

ou, se o sistema não está pronto para armar


NÃO PRONTO HH:MM  
⏪ (alternando) ⏩

NÃO PRONTO MEMO  
⏪ (alternando) ⏩

NÃO PRONTO PROB

*Nota: Caso tenha sido gravada uma mensagem, o visor indicará também **MENS** (como indicado no Capítulo 3 – Gravar uma Mensagem).*

## EVENTOS E PROBLEMAS MEMORIZADOS

Para verificar as informações – eventos memorizados, zonas abertas, e origens dos problemas (por esta ordem) – pressione a tecla  repetidamente. Os eventos memorizados são apresentados em primeiro lugar, como indicado no Capítulo 5 – Verificar qual o Alarme / Sabotagem. Se o sistema não está pronto para armar, com zona aberta, será apresentado seguidamente, como indicado no Capítulo 2 – Preparar para Armar. E por fim, serão apresentados os problemas, como indicado no Capítulo 5 - Verificar a Origem dos Problemas.

### Corrigindo Problemas

Os indicadores de problemas (luminoso e mensagem a pisca no visor) desaparecem uma vez eliminada a causa do problema.

**No caso de não saber solucionar o problema, contacte o seu instalador.**

**INACTIVIDADE:** Uma vez que um equipamento sem fio reactiva as transmissões periódicas, o problema de inactividade desaparece e não será mais indicado no painel de controlo.

**BATERIA FRACA:** Assim que é efectuada a substituição da bateria num detector sem fio, comando ou teclado, a primeira transmissão efectuada apresentará uma informação de “Bateria OK” e os indicadores de problema são suprimidos.

**PROBLEMAS DO SISTEMA:** A correcção de qualquer problema apresentado no visor, implica por parte do sistema em sua eliminação automática da lista de problemas.

## 6. Funções Especiais

### Monitorização de Pessoas em Casa

Uma característica importante da **POWERMAX PRO** é a capacidade de interagir de um modo diferente dos restantes sistemas de segurança concorrentes. Quando o sistema está desarmado (ou eventualmente em armado “PARCIAL” com a protecção perimetral), permite monitorizar a actividade interna dos detectores e comunicar a **inactividade** das zonas interiores utilizando limites de tempos pré-definidos.

Para utilizar esta característica, o instalador deve programar um limite de tempo específico, passado o qual é considerado e comunicado como um alerta de “**não actividade**”.

De forma a tornar mais claro o entendimento desta função, toma-se como exemplo, uma pessoa com necessidades especiais, que eventualmente encontra-se só dentro da área protegida. Partindo do princípio que essa pessoa não permanece inactiva durante o dia todo, mesmo que seja natural estar deitada durante vários períodos, terá sempre a necessidade de deslocar-se à cozinha ou ir à casa de banho. Então, quando isso acontece, os detectores instalados no quarto, cozinha ou casa de banho detectam a presença de movimento.

Assim, neste exemplo, o período de inactividade podia ser programado pelo instalador para 6 horas, considerando-se pelo menos de 6 em 6 horas teria que haver movimento de passagem por um detector.

Se o movimento é detectado dentro do espaço temporal de 6 horas, inicia-se uma nova contagem decrescente e não é comunicado qualquer tipo de evento.

Se o movimento não é detectado dentro do espaço temporal de 6 horas em qualquer zona interior, o sistema comunica uma alerta de “**inactividade**” para a Central Receptora ou para os telefones particulares programados pelo instalador.

**IMPORTANTE!** Adicionalmente, pode ser entregue a essa pessoa com necessidades especiais, que está monitorizada pela zonas interiores, um transmissor de emergência de um único botão, destinado a situações que requeiram atenção imediata, ver próximo parágrafo.

### Chamadas de Emergência

Pegando no exemplo anterior, supondo que a referida pessoa teve uma situação que poderia envolver uma queda na banheira, ficando impossibilitada de levantar-se. Poderia levar horas até que o sistema comunicasse o alerta de “**inactividade**”, mas a referida pessoa necessitaria de assistência o mais rápido possível.

Pensando na probabilidade do risco de acidente não ser elevada, recomenda-se que o utilizador seja possuidor de um transmissor miniatura de emergência do tipo pendente ou pulseira. Em caso de necessidade, bastará pressionar o botão no transmissor, para que a **POWERMAX PRO** comunique para a Central Receptora ou para os telefones particulares programados pelo instalador uma “**chamada de emergência**”.

Para tornar esta função possível, solicite ao instalador que defina uma das 28 zonas da **POWERMAX PRO** como zona de emergência.

Nesse caso, encomende um dos transmissores indicados seguidamente, de forma a ser registado e integrado no sistema como zona de emergência.

Transmissores de emergência compatíveis com a **POWERMAX PRO** (ver Figura 5):

**MCT-201** – Tipo: Pendente

**MCT-211** – Tipo: Pulseira

**MCT-101** – Tipo: Bolso

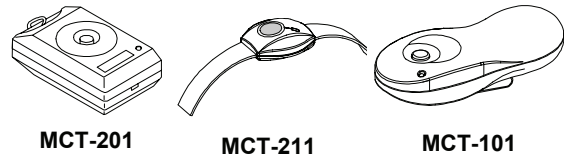
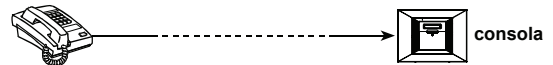


Figura 5. Transmissores de Emergência

### Controlo Remoto Telefónico



#### A. Acesso Remoto Telefónico



Através de um telefone particular pode aceder à **POWERMAX PRO** e realizar operações de armar, e desarmar, activar ou desactivar equipamentos eléctricos e controlo da saída programável (PGM), gravar, ouvir ou apagar a mensagem de voz, bem como verificar o estado do sistema.

A seguir, apresenta-se o procedimento de acesso remoto.

1. Marcar o número de telefone onde se encontra ligada a **POWERMAX PRO**.
2. Aguarde entre 2 a 4 toques e desligue.
3. Aguarde entre 12 a 30 segundos.
4. Remarque novamente (A chamada é atendida pelo sistema, com sinal acústico de reconhecimento.).
5. [\*] (para desligar o sinal de acústico) <sup>1</sup>

Non aplicável quando acede remotamente através do módulo GSM. Passe para o passo 5.

# FUNÇÕES ESPECIAIS

6.  [código utilizador], [#]<sup>2</sup>  
 7.  [Comando desejado, ver próxima tabela]<sup>3</sup>

Notas:

- (1) A **POWERMAX PRO** responde de uma forma similar, se ligar e aguardar até que a chamada seja atendida (nos Estados Unidos, por exemplo, cerca de 11 toques).


- (2) O código do utilizador só é solicitado uma vez.  
 (3) Caso não envie um instrução no período de 50 segundos (pode ser alterado por programação ou utilização), a **POWERMAX PRO** desliga-se da linha.

## B. Lista de Comandos

	Comandos	Partição única Seqüência de Teclas	Todas as Partições Seqüência de Teclas /
1	Desarmado	[*]→[0]→[p#]→[1]→[#]	[*]→[1]→[#]
2	Armado Parcial	[*]→[0]→[p#]→[2]→[#]	[*]→[2]→[#]
3	Armado Parcial Instantâneo	Comando não suportado	[*]→[2]→[1]→[#]
4	Armado Total	[*]→[0]→[p#]→[3]→[#]	[*]→[3]→[#]
5	Armado Total Instantâneo	Comando não suportado	[*]→[3]→[1]→[#]
6	Armado Total Especial	Comando não suportado	[*]→[4]→[#]
7	Armado Total Instant. Especial	Comando não suportado	[*]→[4]→[1]→[#]
8	Verificar o estado do Sistema	Comando não suportado	[*]→[9]→[#]
9	Acender a luz xx, xx =[01...15]	[*]→[5]→[xx]→[1]→[#]	[*]→[5]→[xx]→[1]→[#]
10	Apagar a luz xx, xx =[01...15]	[*]→[5]→[xx]→[0]→[#]	[*]→[5]→[xx]→[0]→[#]
11	Activar PGM	[*]→[5]→[00]→[1]→[#]	[*]→[5]→[00]→[1]→[#]
12	Desactivar PGM	[*]→[5]→[00]→[0]→[#]	[*]→[5]→[00]→[0]→[#]
13	Comunicação Mãos Livres	[*]→[7]→[#]	[*]→[7]→[#]
14	Ouvir a Mensagem Gravada	[*]→[8]→[1]→[#]	[*]→[8]→[1]→[#]
15	Iniciar a Gravação da Mensagem	[*]→[8]→[2]→[#]	[*]→[8]→[2]→[#]
16	Terminar a Gravação da Mensagem	[*]→[8]→[3]→[#]	[*]→[8]→[3]→[#]
17	Apagar a Mensagem Gravada	[*]→[8]→[4]→[#]	[*]→[8]→[4]→[#]
18	Terminar (fim de comunicação)	[*]→[9]→[9]→[#]	[*]→[9]→[9]→[#]

## C. Comunicação Mãos Livres

Execute os passos 1 a 6 do parágrafo Acesso Remoto Telefónico, e continue como indicado:

-  [\*]→[7]→[#]
- Aguarde 2 beeps
-  [3] ou [1] ou [6] (ver tabela seguinte)

O sistema inicia a comunicação em modo de “**OUVIR**”, permitindo ouvir os sons provenientes da residência, durante um período de 50 segundos. Pode-se ouvir o local protegido, se a pessoa falar ou gritar. Se tiver necessidade pode alterar o sistema para “**OUVIR**”, “**FALAR**” ou “**MÃOS LIVRES**”, como indicado na tabela seguinte.

Comando	Tecla
Ouvir (ouvir o utilizador da casa) (*)	[3]
Falar (falar para o utilizador da casa) (*)	[1]
Mãos Livres (ouvir e falar) (*)	[6]



**Nota:** Cada vez que pressionar uma tecla, [3], [1] ou [6] a comunicação é prolongada mais 50 segundos.

- \* A comunicação Mãos Livres pode ser terminada através da **POWERMAX PRO**, bastando para tal desarmar o sistema.


## Comentários relacionados com o método OUVIR e FALAR.

*O modo OUVIR e FALAR permite a comunicação bidireccional, disponibilizando o canal para comunicação alternada. Este método é semelhante à comunicação utilizada pelos radio amadores, em que fala um de cada vez e o diálogo termina com expressões específicas, proporcionando uma disciplina na comunicação, como por exemplo “terminado” ou “escuto”. Desta forma, recomenda-se a utilização deste método na **POWERMAX PRO**, terminando as frases com “escuto” e pressionado a tecla que comuta para ouvir. Quando a pessoa da casa, termina a frase com “terminado”, volta-se a pressionar a tecla que comuta para falar, repetindo o processo ciclicamente.*

EXEMPLO:



Do telefone remoto:  [1], “És tu Maria? Consegues ouvir-me? Há algum problema? Terminado.”  [3]

Utilizador: “Sim, sou eu. Tive uma tontura quando saía da cama e caí no chão. Não consigo levantar-me e dói-me o pé. Podes ajudar-me? Terminado”.

Do telefone remoto:  [1], “Claro, vou chamar alguém imediatamente, não te mexas.

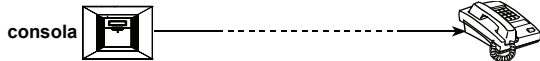
Escuto”.  [3].

Utilizador: “Obrigado, por favor despacha-te. Terminado”

Do telefone remoto:  [1], “OK! Terminado e desligo”  [\*]→9]→[9] (FIM DE COMUNICAÇÃO).

**Importante!** Se pretender terminar a comunicação bidireccional e executar outro comando, pressione a tecla [\*] e marque o código de utilizador seguido do comando pretendido (ver a tabela da Lista de Comandos, referida anteriormente).

## Comunicação para Telefones Particulares



A **POWERMAX PRO** pode ser programada pelo instalador para comunicação selectiva de eventos para os telefones particulares. Os eventos são divididos em 4 grupos:

Grupo	Eventos Comunicados
1	Fogo, Intrusão, Pânico, Sabotagem
2	Armado TOTAL, PARCIAL e Desarmado
3	Inactividade, Emergência, Especial, Gás, Inundação, Temperatura
4	Falha CA bateria fraca

Após a comunicação efectuada pela **POWERMAX PRO** ser atendida, inicia-se a audição de uma mensagem verbal composta por “identificação da casa”, e o tipo de evento ocorrido. Por exemplo, no caso de ter sido detectado fumo na residência do Sr. Ferreira, a mensagem será a seguinte:

[Residência do Sr. Ferreira – Alarme de Fogo].

No caso de monitorização de uma pessoa, na residência do Sr. Costa, a mensagem será a seguinte:

[Casa do Sr. Costa - Inactividade].

O destinatário da mensagem, terá que efectuar o reconhecimento da notificação (indicado seguidamente), mas caso não atenda, a mensagem repete-se ciclicamente, até perfazer a temporização de 45 segundos. Findo este tempo, a **POWERMAX PRO** desliga a chamada e tentará o número seguinte da lista.

Para efectuar o reconhecimento de entrega, deve-se pressionar uma das teclas da tabela seguinte.

Comando	Tecla
<b>Notificação Simples:</b> A <b>POWERMAX PRO</b> desliga e considera a comunicação do evento concluída.	2
<b>Reconhecimento e Ouvir:</b> Para ouvir os sons provenientes do local protegido durante 50 segundos. Para prolongar o tempo de audição, pressione a tecla [3] novamente, antes que a <b>POWERMAX PRO</b> desligue, ou pressione a tecla [1] para falar.	3
<b>Reconhecimento e Falar:</b> Para falar para o local protegido durante 50 segundos. Para prolongar o tempo a falar, pressione a tecla [1] novamente, antes que a <b>POWERMAX PRO</b> desligue, ou pressione a tecla [3] para ouvir.	1
<b>Reconhecimento e Comunicação Mãos Livres:</b> A comunicação terá lugar com o utilizador, sem necessidade de usar as teclas de ouvir e falar durante 50 segundos (extensíveis).	6
<b>Reconhecimento e Comunicação do Estado do Sistema:</b> A <b>POWERMAX PRO</b> apresenta uma mensagem verbal do estado do sistema. Por exemplo: [Desarmado – Pronto para armar] ou [Desarmado – Porta principal aberta] ou [Desarmado – Alarme em memória].	9

## Controlo Remoto por SMS

A **POWERMAX PRO** pode responder a comandos provenientes de telefones móveis, se o GSM se encontrar instalado.

Os variados comandos SMS podem ser consultados na tabela seguinte (o processo de envio de mensagens escritas SMS, deve ser consultado no manual de instruções do telefone). A informação “<código>” da tabela refere-se ao código de 4 dígitos do utilizador e “[ ]”, significa espaço que tem que ser respeitado.

### Lista de Comandos SMS

Na tabela seguinte, “P#” é utilizado somente para PowerMax Pro com partição activada – use P1, P2, ou P3, ou P4, de acordo com o número da partição.

# FUNÇÕES ESPECIAIS

	Comando	Formato do SMS para Partição Individual	Formato do SMS para Todas as Partições / Desactivar Partição
1	Armado TOTAL	"P# TOTAL <código>"	TOTAL[ ]<código>
		"P# TL <código>"	T[ ]<código>
2	Armado TOTAL INSTANTÂNEO	Comando não suportado	TOTAL[ ]INST[ ]<código>
			TI[ ]<código>
3	Armado TOTAL ESPECIAL	Comando não suportado	ESPECIAL[ ]<código>
			E[ ]<código>
4	Armado TOTAL ESPECIAL INSTANTÂNEO	Comando não suportado	ESPECIAL[ ]INS[ ]<código>
			EI[ ]<código>
5	Armado PARCIAL	"P# HOME <código>"	PARCIAL[ ]<código>
		"P# HM <código>"	P[ ]<código>
6	Armado PARCIAL INSTANTÂNEO	Comando não suportado	PARCIAL[ ]INS[ ]<código>
			PI[ ]<código>
7	Desarmado	"P# DISARM <código>"	DESARMADO[ ]<código>
		"P# DA <código>"	D[ ]<código>
8	Acender a luz xx (xx = 01 – 15)	"LIGHT xx ON <código>"	MODULO[ ]X10[ ]xx[ ]ON [ ]<código>
		"LT xx ON <código>"	X10[ ]xx[ ]ON[ ]<código>
9	Apagar a luz xx (xx = 01 – 15)	"LIGHT xx ON <código>"	MODULO[ ]X10[ ]xx[ ]OFF [ ]<código>
		"LT xx ON <código>"	X10[ ]xx[ ]ON[ ]<código>
10	Ligar PGM	"PGM ON <código>"	PGM[ ]ON[ ]<código>
11	Desligar PGM	"PGM OFF <código>"	PGM[ ]OFF[ ]<código>
12	Identificação do Nome da Casa (ver nota)	"HOUSE NAME<código> <house ID>"	NOME DA CASA[ ] <código>[ ]<NomeCasa>
		"HN <código><house ID>"	NC[ ]<código>[ ]<NomeCasa>
13	Verificar Estado do Sistema	Comando não suportado	VERIFICAR[ ]<código>
			V[ ]<código>

**Nota:** O NomeCasa pode incluir até 16 letras e espaços, por exemplo: CASA JOÃO DIAS.

## Comunicar por SMS

A **POWERMAX PRO** pode enviar mensagens SMS para telefones registados pelo instalador no módulo GSM (até 4 telefones móveis ou fixos).

Exemplo de mensagens SMS:

- CASA JOÃO DIAS  
\*\* TOTAL \*\*
- CASA JOÃO DIAS  
\* DESARMADO \*
- CASA JOÃO DIAS  
POWERMAX PRO: BATERIA FRACA  
GARAGEM: Z BAT FRACA
- CASA JOÃO DIAS  
ESTADO MENS. 01  
(A lista de eventos é apresentada)

**Nota:** As mensagens do estado do sistema só são enviadas para o telefone requerente, quando este não tem restrição da apresentação do número!

**Nota:** A PowerMax Pro pode reagir com um atraso a mensagens SMS recebidas, se uma sessão de GPRS estiver em progresso ao mesmo tempo.

## Realizar um Teste de Passagem

O teste de passagem é uma operação indispensável, pela qual se verifica que todos os detectores estão a funcionar convenientemente, sem perturbar os vizinhos com o funcionamento da sirene. O teste deve ser realizado **pele menos uma vez por semana**, e deve incluir todos os detectores de todas as zonas.

Antes de efectuar o teste de passagem, todos os detectores devem estar no seu estado normal. Por estado normal, entende-se quando não há actividade nos sensores, pelo menos à 2 minutos.


**Nota:** Durante o período do teste, as zonas de 24 horas, não vão causar alarme se essa área protegida for perturbada, mas em contrapartida as


zonas de fogo, continuam a funcionar normalmente.

A seguir, apresenta-se um teste de passagem típico:

A. Pressione . O visor mostra:

TESTE PASSAGEM

B. Pressione a tecla , o visor apresenta a informação para introduzir o código do utilizador:

CÓDIGO  \_ \_ \_ \_

C. Marque o código. A sirene efectua um teste acústico de 2 segundos e o visor apresenta a seguinte informação:

EM TESTE

D. Efectue um percurso de passagem pela área protegida, certificando-se que activa todos os detectores, sem excepção (passe em frente dos detectores de movimento e abra porta e janelas). Cada vez que um detector é activado:

- Ouve-se uma “Melodia Alegre.
- O nome e número da zona é apresentado no visor brevemente.

**EXEMPLO 1:** Ao activar um **detector de movimento** na sala de estar (zona 11), o visor indica:

SALA DE ESTAR  
↓  
Z11 VIOLADA

Após 5 segundos, o visor regressa ao estado anterior:


EM TESTE

**EXEMPLO 2:** Após abrir uma **janela** na divisão 3 no quarto de hóspedes (zona 13), o visor indica:

QUARTO DE HÓSPEDES  
↓  
Z13 ABERTA



Após 5 segundos, o visor regressa ao estado anterior:

EM TESTE

E. Após concluído, pressione a tecla  repetidamente. O visor apresenta os resultados do teste, divisão após divisão, zona após zona por ordem numérica ascendente. Por exemplo:


QUARTO DE HÓSPEDES  
↶ (alternando) ↷  
Z13 OK

ou: “Z13 AUSENTE” no caso de não ter havido resposta por parte da zona 13.

F. Para continuar o teste, pressione a tecla . Para terminar o teste, pressione a tecla .

O visor apresenta:

<OK> PARA SAIR

G. Pressione a tecla . O visor regressa ao seu estado normal.

## 7. Menu do Utilizador

### Quais são os Menus que Necessita?

O instalador efectua a programação do sistema, com vista à simplificação das acções por parte do utilizador, mas são sempre necessárias pequenas programações e ajustes.

*Nota: Embora o menu do utilizador, ser da responsabilidade do mesmo, poderá solicitar ao instalador a sua programação (com excepção dos códigos secretos dos utilizadores, que devem ser mantidos secretos).*

O Menu do Utilizador inclui (se programado pelo instalador):

- **Anulação de Zonas** – determina quais as zonas que são anuladas (desactivadas) durante o presente modo desarmado e o próximo modo armado.
- **Ver as Zonas Anuladas** – apresenta as zonas anuladas, uma a uma – contendo os nomes e números.
- **Utilizar o Plano da Última Anulação** – “recuperar a anulação” – reutilizar o plano anterior de anulação, o qual ficou suspenso após desarme, mas que ainda se encontra guardado na memória da **POWERMAX PRO**.  
*Nota: RECUPERAR A ANULAÇÃO é aplicável quando a partição está desactivada.*
- **Telefones Particulares\*** – determina os grupos de eventos a serem informados aos telefones particulares. Permite programar o 1º, 2º, 3º e 4º números de telefones particulares, que são utilizados para entregar as comunicações de eventos que foram definidas pelo instalador do sistema. Determina o número de vezes que o número do telefone particular é marcado. Determina se a comunicação bidireccional vocal com os telefones particulares vai ser permitida. Determinar se usar um único sinal de reconhecimento ou um sinal de reconhecimento de cada telefone antes do actual evento ser considerado informado. Determina o 1º, 2º, 3º e 4º números de telefone SMS para onde os tipos de eventos pre-seleccionados serão informados.
- **Códigos dos Utilizadores\*** – permite programar os diversos códigos dos utilizadores (principal e os restante 7). Os códigos dos utilizadores 5 a 8 são utilizados para efectuar a notificação de aviso de desarme (ver Capítulo 2 – Armado Especial para informações adicionais).
- **Comandos\*** – permite registar na **POWERMAX PRO** os códigos de identificação de cada comando (multi-botões, tipo CodeSecure™ e transmissores sem fio), para poderem ser integrados e reconhecidos pelo sistema.

- **Cartões de Proximidade** – permite registar na **POWERMAX PRO** os códigos de identificação de cada cartão de proximidade, para poderem ser integrados e reconhecidos pelo sistema.
- **Mensagens de Voz\*** – permite ligar ou desligar as mensagens de voz do sistema.
- **Armar Automaticamente\*** – permite activar ou desactivar a opção de armar automaticamente (na hora pré-definida).
- **Hora de Armar Automaticamente** – permite seleccionar a hora para armar automaticamente.
- **Sinalização da Sirene\*** – permite activar ou desactivar uma sinalização acústica curta na sirene, quando se armar ou desarma o sistema. As opções respeitante ao volume da sinalização acústica só se aplica a sirenes sem fios, para sirenes com fios, só se aplica como opção ligada ou desligada.
- **Acerto da Hora e Formato\*** – permite efectuar o acerto da hora e respectivo formato.
- **Acerto da Data e Formato\*** – permite efectuar o acerto da data e respectivo formato.
- **Acerto da Agenda** – permite programar o temporizador de activação e desactivação dos equipamentos.

\* Esta opção só pode ser efectuada pelo utilizador principal, correspondendo ao Utilizador 1.

### Programação do Menu do Utilizador

A Figura 7 descreve como programar o Menu do Utilizador (quando todas as zonas/partições estão asseguradas).

Pressione as teclas conforme as instruções. O resultado é apresentado sob cada instrução.

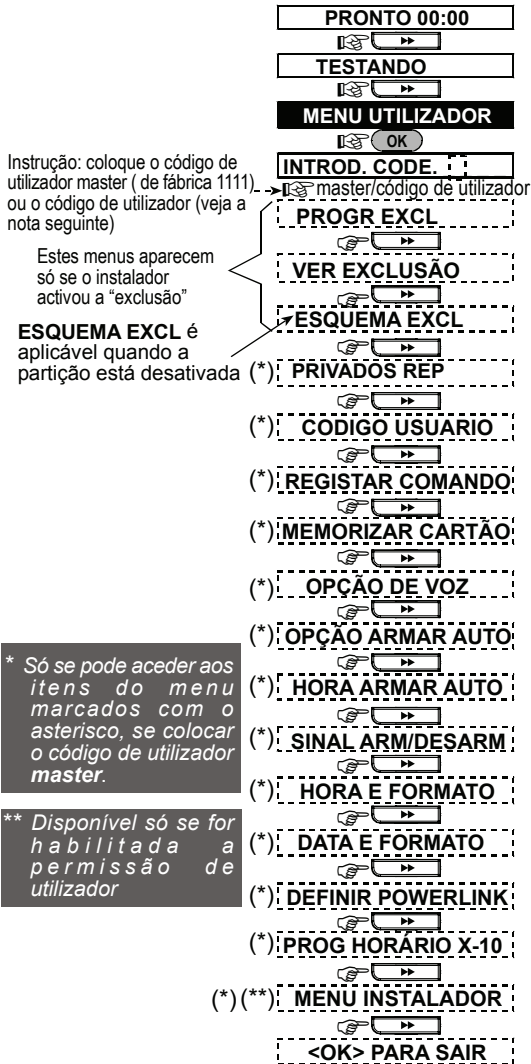


Figura 7 – Programação do Menu do Utilizador

Os próximos parágrafos apresentam instruções para programar o Menu do Utilizador passo a passo. De qualquer forma, se pretende ter uma panorâmica completa e geral do menu, consulte a figura 8. – Menu do Utilizador. Serve também como guia orientador para programar, em vez de seguir as instruções passo a passo.

## Anulação de Zonas

### A. Considerações Gerais

A POWERMAX PRO pode ser programada para anular determinadas zonas, que se encontram operacionais (zonas fechadas) ou perturbadas (zonas abertas). A anulação permite a movimentação livre nessas zonas mesmo com o sistema armado. Utiliza-se também para poder retirar temporariamente um detector, quando necessita de reparação. As zonas de fogo e de temperatura não podem ser anuladas.

Atenção! – As zonas anuladas reduzem e comprometem o nível de protecção e detecção!

**Nota:** As zonas só são anuladas por um período de desarme. Desarmar o sistema, depois de um período de armado, suspende todo o esquema de anulação.

### B. Procedimento para Anular Zonas

Quando a partição está habilitada, pode-se configurar a opção de anulação segundo o tipo de permissão de acesso à partição.

Após introduzir o código do utilizador correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), o visor apresenta:

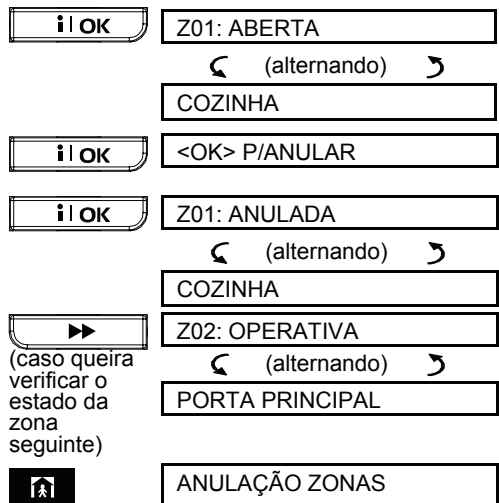
ANULAÇÃO ZONAS

Neste ponto, pressionando a tecla **i | OK**, o número e o estado da primeira zona / partição contendo a primeira zona (quando partição está habilitada) serão automaticamente apresentados. Três estados podem ser apresentados:

- **Aberta:** Esta zona não se encontra integrada no sistema de segurança – pode ser anulada para não causar perturbação ou se não sabe como resolver o seu problema.
- **Anulada:** Esta zona está presentemente anulada (foi anulada anteriormente, e ainda não foi reintegrada no sistema de segurança, situação que ocorre quando voltar a armar novamente).
- **Operativa:** Caso não haja nenhum problema com a zona, o seu estado é descrito como "Operativa".

Tomando como exemplo que a Zona 1 na partição 3 está "aberta" e pretende-se anulá-la e as restantes zonas estão operativas.

#### PRESSIONE APRESENTAÇÃO



Pode seleccionar outra função no Menu do Utilizador, ou terminar a programação pressionando a tecla

**i | OK**. Ao apresentar a informação <OK> PARA SAIR, pressione a tecla **i | OK**.

# MENU DO UTILIZADOR

Após efectuar a anulação, a informação **ANULAÇÃO** é apresentada no visor:

PRONTO ANULAÇÃO ou NÃO PRONTO ANULAÇÃO

A informação mantém-se durante todo o tempo em que o sistema está desarmado, e desaparece quando o sistema for armado

**Nota:** A mensagem de **ANULAÇÃO** no visor pode alternar com outras informações, como por exemplo: **Problema, Memória e Mensagem.**

## C. Procedimento para Restaurar Zonas

Se, por exemplo, quer restaurar a zona 22 da partição 3, após ter completado o esquema de anulação, deve entrar novamente no menu de ANULAÇÃO ZONAS, como indicado anteriormente e pressionar a tecla ou até visualizar a zona / partição a restaurar. Siga os passos seguintes:

PRESSIONE	APRESENTAÇÃO
	Z22: ANULADA
	(alternando)
	SALA DE ESTAR
	<OFF> RESTAURAR
	Z22: OPERATIVA
	(alternando)
	SALA DE ESTAR

Pressione a tecla e pode seleccionar outra função no Menu do Utilizador. Para terminar a programação pressione a tecla . Ao apresentar a informação <OK> **PARA SAIR**, pressione a tecla .

## Verificar as Zonas Anuladas

Após introduzir o código do utilizador correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), o visor apresenta:

PRESSIONE	APRESENTAÇÃO
Introduzir código do utilizador	ANULAÇÃO ZONAS
	VER ANULAÇÃO
	LISTA ANULAÇÕES

Neste ponto, pressionando a tecla , o número, estado e nome da primeira zona **anulada** são automaticamente apresentados. Ao pressionar a tecla repetidamente, podem-se ver todas as zonas anuladas, apresentadas por ordem crescente. Ao concluir, pressionando a tecla retornará a **VER ANULAÇÃO** e pressionando a tecla retornará a <OK> **PARA SAIR**.

## Recuperar a Última Anulação

Armar o sistema com várias zonas anuladas, considera-se como "**armado parcial**". Este estado parcial pode ser repetido, bastando repetir a última anulação (que se encontra suspensa e memorizada no sistema, ao ter sido desarmado).

Após introduzir o código do utilizador correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), o visor apresenta:

PRESSIONE	APRESENTAÇÃO
Introduzir código do utilizador	ANULAÇÃO ZONAS
	RECUPERAR ANULAÇÃO

Neste ponto, proceda da seguinte forma:

		<OK> P/CONFIRMAR
		ÚLTIMA ANULAÇÃO

Pode-se agora seleccionar outra função no Menu do Utilizador ou terminar a programação, pressionando . Ao aparecer no visor a informação <OK> **PARA SAIR** pressione a tecla .

## Programação dos Telefones Particulares

Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla várias vezes (se necessário), até o visor apresentar:

ACERTO TELEFONE

### Informação a Telefones Particulares

Aqui são determinados os grupos de eventos a ser informados – "desactivar informação", "todas", "todas (-ab/fe)" (todas as mensagens, excepto aberto/fechado), todas (-alertas) (todas as mensagens, excepto alertas), "alarmes", "alertas", "ab/fe" (aberto/fechado).

### Números de Telefones Particulares

Aqui são determinados os 1º, 2º, 3º e 4º números de telefone aos quais o sistema informará mensagens de eventos que tenham sido definidas pelo instalador do sistema.

### Tentativas de marcação

Determinar o número de vezes que é marcado o número do telefone particular (1, 2, 3, ou 4 tentativas).

### Voz Particular

Determinar se a comunicação bidireccional de voz com telefones particulares será permitida.

### Confirmação do Telefone

Determinar se usar um único sinal de confirmação ou um sinal de confirmação para cada telefone antes do evento actual ser considerado como informado.

## Mensagens SMS

Determinar o 1º, 2º, 3º e 4º números de telefone para mensagens SMS aos quais os respectivos tipos de eventos pre-seleccionados serão informados.

Executar as configurações acima referidas de acordo com o menu da Figura 8 (Informe a Telefones Particulares). Estas configurações podem ser realizadas pelo instalador.

Pode seleccionar outra função no Menu do Utilizador, ou terminar a programação pressionando a tecla.

até o visor apresentar <OK> **PARA SAIR** e então pressionar a tecla .

## Programar Códigos de Utilizadores

Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla várias vezes, até o visor apresentar:

COD. UTILIZADOR

**1º Código** substitui o código principal predefinido em fábrica e deve ser designado ao utilizador que controla integralmente o sistema. Este código não pode ser eliminado.

**2º, 3º, e 4º Códigos** podem ser atribuídos a utilizadores adicionais - familiares, trabalhadores, etc.

**5º, 6º, 7º, e 8º Códigos** são atribuídos a 'Utilizadores Especiais', que necessitam de informar o aviso de desarme (ver Capítulo 2 – Armado ESPECIAL).

**ATENÇÃO! O código "0000" é inválido. Não usar!**

*Nota: O código de coacção programado pelo instalador (2580 por defeito), também não pode ser utilizado, uma vez que será rejeitado.*

O código do utilizador principal é válido para todas as 3 partições do sistema. Quando a partição é habilitada, os códigos de utilizador de 2-8 são válidos somente para partições predefinidas.

Para programar os códigos, proceda como indicado:

Programação dos códigos de utilizador 2-8 e atribuição das partições desejadas

Código 2

Código 2: 1 1 1 1

código utilizador 4-dígitos] por ex. 9854)

Para reconfigurar o código do utilizador, passe o código de utilizador a 0000.

Nos sistemas de Partição da PowerMax Pro

Acesso à Partição

U02: 1 2 3

Digitar os números da partição (por ex., para a partição 2&4 digite 24)

U02: 1 2 4 3

Continue da mesma forma até ao Código 8 e pressione para retornar ao menu PROGRAMAR CÓDIGOS DE UTILIZADORES

Pode seleccionar outra função no Menu do Utilizador ou terminar a programação pressione a tecla . Quando o visor apresentar <OK> **PARA SAIR** - pressione .

## Registrar Comandos

Oito utilizadores do sistema podem usar comandos, permitindo executar operações no sistema com rapidez, conforto e segurança. O sistema reconhece cada comando pela sua identificação única e executa as operações solicitadas.

Antes de mais, deve reunir os comandos que pretende registar e verificar se as pilhas estão instaladas.

Registe os comandos, como indicado a seguir:

**A.** Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla várias vezes, até o visor apresentar:

REGISTRAR COMANDO

**B.** Pressione a tecla . O visor indica:

COMANDO No.: \_

**C.** Supondo que o Comando que pretende registar, corresponde ao Comando Nº.5, e que a posição 5 de


	PRESSIONE	APRESENTAÇÃO
Programação do código do utilizador 1 (código do supervisor)		Código 1: _ _ _ _
		Código 1: 1 1 1 1
	[código utilizador de 4 dígitos] por ex. 6854)	Código 1: 6854
		Código 1: 6854

# MENU DO UTILIZADOR

memória está livre – não contendo um comando registado – pressione a tecla <5>. O visor apresenta:

COMANDO No.: 5

A ausência de quadrado negro à direita do número, indica que a posição está livre.

D. Pressione a tecla . O visor solicita que seja efectuada uma transmissão pelo comando, com vista à sua identificação:

TRANSMITA AGORA

E. Efectue uma transmissão pelo comando pretendido, pressionando qualquer tecla. Em caso de reconhecimento, o sistema responde com uma "Melodia Alegre" (- - - —). Quando a partição está inactiva, o visor indica:

COMANDO No. 5

Prossiga para o passo "H" abaixo.

Quando a partição está activa, o visor indica:

F01: P1 P2 P3

F. Selecciona as partições desejadas através das teclas 1, 2 e 3 no teclado do painel de controlo.


G. Pressione a tecla . O visor indica:

COMANDO No: 5


Um quadrado negro aparece à direita do número, indicando que o comando escolhido foi registado, como Comando No. 5.


H. A partir deste momento pode optar por seguir para as seguintes opções.

- Registrar outro comando, seleccionando o número:



- Pressionando  para escolher o comando seguinte (6→7→8.....)

- Pressionando  para escolher o comando anterior (4→3→2.....)

- Pressionando  → <marcar o número do comando>.

- Para regressar ao menu principal, pressione a tecla . O visor indica:

<OK> PARA SAIR

Pode seleccionar outra opção do Menu do Utilizador (pressionando a tecla  ou ).

## Apagar Comandos

As posições ocupadas por comandos na memória devem ser eliminadas (apagar a identificação) antes de registar um novo comando e memorizar a sua identificação. Para apagar um comando existente efectue os seguintes passos:

A. Selecciona a posição de memória como indicado anteriormente, passos A a C. No referido exemplo, foi seleccionado o **comando 5**, indicando o visor:

COMANDO No.: 5

B. Pressione a tecla . O visor indica:

<OFF> P/APAGAR

C. Pressione a tecla . O visor indica:

COMANDO No.: 5


Verifique se o quadrado negro à direita do número foi apagado. É possível agora registar um novo comando, como deixar a posição livre para futura utilização e simplesmente sair do menu.

## Registrar Cartões de Proximidade

**Quando a partição está habilitada:** Cada cartão de proximidade designado a uma partição funcionará como determinado em "Programar Códigos de Utilizadores". Por conseguinte, cada cartão de proximidade deve ser designado a um código de utilizador. Por exemplo, o cartão de proximidade 3 deve ser designado ao código de utilizador 3.

Podem ser registados 8 cartões de proximidade na **POWERMAX PRO**.

O registo dos cartões, efectua-se da seguinte forma:

A. Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  várias vezes, até o visor apresentar:

CARTÕES

B. Pressione a tecla . O visor indica:

Cartão No.: 1


C. Pressione . O visor indicará para iniciar a transmissão do cartão escolhido:

PASSE CARTÃO

D. Apresente o cartão ao lado esquerdo inferior do painel de controlo. Em resposta ouve-se uma "Melodia Alegre" (- - - —) e no visor aparecerá:

Cartão No: 1

Uma caixa escura aparecerá na extremidade à direita, indicando que o cartão escolhido foi registado.



E. Pressione a tecla  para registar os cartões seguintes (2, 3, ...8), como indicado no passo D.

F. A partir deste momento pode optar por seguir para as seguintes opções:



- Registrar outro comando, seleccionando o número:

- Pressionando  para escolher o cartão seguinte (6→7→8.....)

- Pressionando  para escolher o cartão anterior (4→3→2.....)

- Pressionando  → <marcar o número do cartão>.
- Para regressar ao menu principal, pressione a tecla . O visor indica:  


<OK> PARA SAIR

Pode seleccionar outra opção do Menu do Utilizador (pressionando a tecla  ou 

## Apagar Cartões de Proximidade

As posições ocupadas por cartões devem ser eliminadas (apagar a identificação) antes de registar um novo cartões e memorizar a sua identificação. Para apagar um cartão, efectue os seguintes passos:

**A.** Selecciona a posição de memória como indicado no parágrafo anterior, passos A a C. No referido exemplo, foi seleccionado o **Cartão No. 5**, indicando o visor:

CARTAO No.: 5 

**B.** Pressione a tecla . O visor indica:

<OFF> P/ APAGAR

**C.** Pressione a tecla . O visor indica:

CARTAO No.: 5

Verifique que o quadrado negro à direita do número foi apagado. É possível agora registar um novo cartão, como deixar a posição livre para futura utilização e simplesmente sair do menu.

## Mensagens de Voz




**Atenção:** As mensagens de voz são apresentada pelo altifalante, condicionadas por:

- Estão activadas como indicadas seguidamente;
- O altifalante está ligado de acordo com a tecla "7" (ver Capítulo 3 – Controlo de Voz e Som)


São permitidas duas opções:

**Activar:** Com mensagens de voz

**Desactivar:** Sem mensagens de voz

A presente programação será apresentada com um quadrado negro  do lado direito. A outra opção disponível (que não está marcada com o quadrado negro), é apresentada se pressionar a tecla . O quadrado negro aparece se pressionar a tecla  na opção desejada.

Para efectuar o acerto, proceda da seguinte forma:


Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  várias vezes, até o visor apresentar:

MENSAGENS DE VOZ



Efectue a programação, como indicado:

**PRESSIONE**                      **APRESENTAÇÃO**

i OK



Activar   
(se é a opção inicial)


para modificar

Desactivar



para aceitar

Desactivar 

i OK


MENSAGENS DE VOZ

Pode seleccionar outra opção do Menu do Utilizador ou abandonar a programação pressionando a tecla . Com a informação <OK> PARA SAIR no visor, pressione a tecla .

**Nota:** Quando os comandos MCT-234 ou MCT-237 são utilizados, devem ter activadas as mensagens de voz da POWERMAX PRO.

## Armar automaticamente

Como medida de protecção acessória, pode indicar ao sistema para armar em modo TOTAL numa determinada hora.


Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  várias vezes, até o visor apresentar:

ARMADO AUTO



Efectue a programação, como indicado:

**PRESSIONE**                      **APRESENTAÇÃO**

i OK


Activar   
(se é a opção inicial)

para modificar



Desactivar

i OK

Desactivar 

i OK


ARMADO AUTO

Pode seleccionar outra opção do Menu do Utilizador ou abandonar a programação pressionando a tecla . Com a informação <OK> PARA SAIR no visor, pressione a tecla .

# MENU DO UTILIZADOR

## Hora de Armar Automaticamente

Para efectuar o acerto, proceda da seguinte forma:

Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  várias vezes, até o visor apresentar:

HORA ARMAR AUTO

Efectue a programação, como indicado:

### PRESSIONE APRESENTAÇÃO

 HORA ARMAR :

 [marcar hora]  
(ex:12:55) HORA ARMAR 12:55

 HORA ARMAR 12:55


HORA ARMAR AUTO

### Notas:

1. Para o formato 12h/24h, consulte o parágrafo, Acerto da Hora e Formato, a seguir.
2. Pressione "\*" para escolher A (AM), ou "#" para escolher P (PM).

## Sinal na Sirene

Como medida de confirmação, o sistema pode sinalizar através da sirene o estado do sistema, desde que essa operação seja efectuada pelo comando. No caso desta função estar activada, quando se arma, ouve-se uma sinalização curta (1 beep) ou duas (2 beeps) quando se desarma. A sinalização pode ser baixa, média ou alta.

Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  várias vezes, até o visor apresentar:


SINAL NA SIRENE

Efectue a programação, como indicado:



### PRESSIONE





### APRESENTAÇÃO

Sinal OFF   
(se é a opção inicial)

para modificar

  Sinal baixo




para modificar



  Sinal medio

para modificar

  Sinal alto

para aceitar

  Sinal alto 

Pode seleccionar outra opção do Menu do Utilizador ou abandonar a programação pressionando a tecla . Com a informação <OK> PARA SAIR no visor, pressione a tecla .



# MENU DO UTILIZADOR

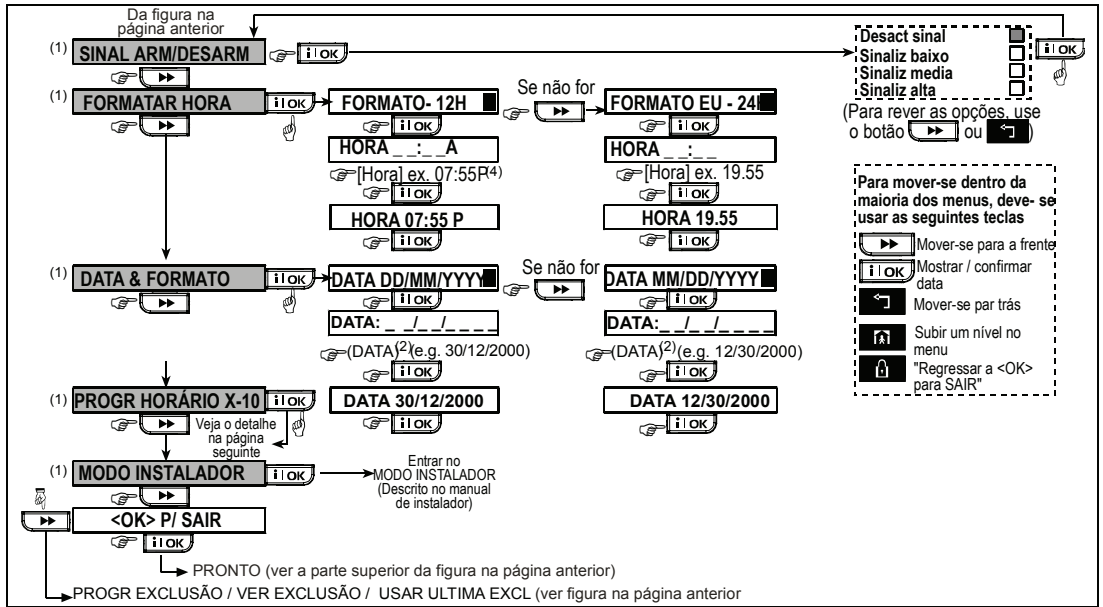
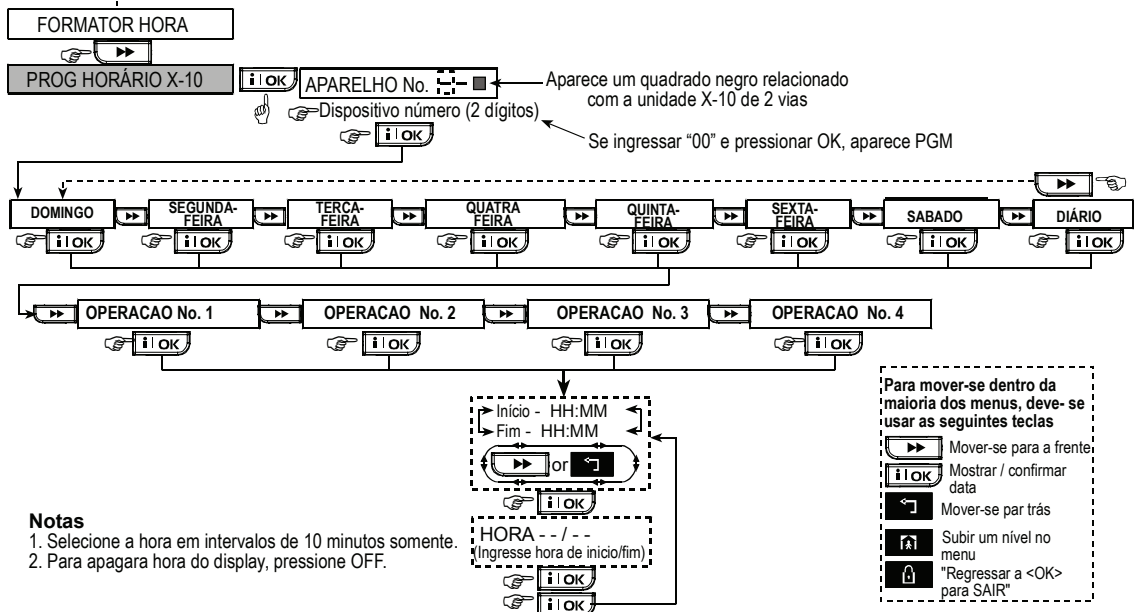


Figura 8 – Menu do Utilizador

(Ver a Figura 8)




**Notas**

1. Seleccione a hora em intervalos de 10 minutos somente.
2. Para apagar a hora do display, pressione OFF.

Figura 8 Detalhe "A" – Agenda


## Acerto da Hora e Formato

Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  várias vezes, até o visor apresentar:

HORA & FORMATO


### A. Para programar o formato 12h:

**PRESSIONE**      **APRESENTAÇÃO**

      FORMATO US-12H  
(se é a opção inicial)

      HORA      :      A

 [marcar hora]  
(ex:12:55)      HORA      12:55A

      TIME      HH:MM A

**Nota:** Para marcar "A", pressione a tecla [**\***] ou para marcar "P", pressione a tecla [**#**].


### B. Para programar o formato 24h:

**PRESSIONE**      **APRESENTAÇÃO**

      FORMATO US-12H

      FORMATO EU-24H



      HORA      :      \_

 [marcar hora]  
(ex:19:55)      HORA      19:55


      HORA      19:55

      HORA      HH:MM

Pode seleccionar outra opção do Menu do Utilizador ou abandonar a programação pressionando a tecla

 . Com a informação <OK> **PARA SAIR** no visor, pressione a tecla .

## Acerto da Data e Formato

Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  várias vezes, até o visor apresentar:

DATA & FORMATO

Efectue a programação, como indicado:

**PRESSIONE**      **APRESENTAÇÃO**

      DATA MM/DD/AAAA

para modificar  
      DATA DD/MM/AAAA



      DATA      /      /      \_

 [marcar data] (ex:  
01/01/2002)      DATA 01/01/2002

      DATA 01/01/2002

      DATA DD/MM/AAAA

Pode seleccionar outra opção do Menu do Utilizador ou abandonar a programação pressionando a tecla

 . Com a informação <OK> **PARA SAIR** no visor, pressione a tecla .

## Agenda X-10

A Agenda permite programar os diversos equipamentos, através de operação de ligar e desligar em determinados dias (de forma diária ou pontual - Domingo, Segunda, Terça, Quarta, Quinta, Sexta e Sábado). O procedimento de programação é apresentado na Figura 8, Detalhe A.

## 8. Lista de Eventos

### Considerações Gerais

Todos os eventos são memorizados na lista de eventos que comporta 100 entradas. Sempre que necessário pode-se ver, um a um e efectuar uma reconstrução temporal de acções.

Quando completo o registo de eventos, a próxima entrada origina a eliminação do evento mais antigo.

A data e hora da ocorrência são memorizadas em cada evento. Quando se faz a leitura, os eventos são apresentados por ordem cronológica – do mais novo para o mais antigo.

Devido a limitações de apresentação, a descrição do evento é apresentada em primeiro lugar, seguida da data e hora. As informações são apresentadas alternadamente, diversas vezes até que a tecla **OK** é pressionada, para passar ao evento seguinte (temporalmente anterior). Em caso de inactividade, após 4 minutos, o visor regressa ao estado normal.

O acesso à lista de eventos é efectuado através da tecla **[★]** e com introdução do código de utilizador principal.

**Para ter uma panorâmica da utilização, deve consultar a Figura 9. A apresentação pode servir para como único guia, em vez de efectuar a leitura integral dos diversos passos.**

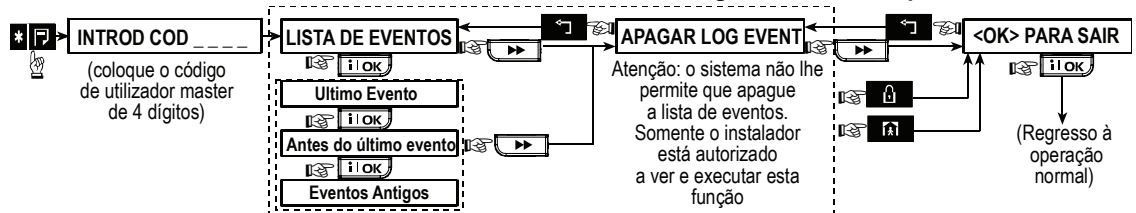


Figura 9. Lista de Eventos

### Leitura da Lista de Eventos

Para ler os eventos, proceda da seguinte forma:

A. Com o sistema em repouso, pressione a tecla asterisco **[★]**. O visor apresenta:

CODIGO: \_\_\_\_\_

B. Marque o código de utilizador principal. Caso o código esteja correcto ouve-se a “Melodia Alegre” e o visor indica:

LISTA EVENTOS

**Importante!** Após introduzir incorrectamente o código 5 vezes, o teclado fica inactivo por 30 segundos.

C. Pressione a tecla **OK**. O último evento é apresentado. Como exemplo, apresenta-se um alarme na zona 13. O visor indica (quando a partição está activada e o evento é relacionado a uma determinada partição):

PRT: 1 ■ 2 ■ 3 ■

↶ (alternando) ↷

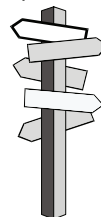
Z13 ALARME

↶ (alternando) ↷

09 / 02 / 99 3:37 P

A informação permanece alternando até que a tecla **OK** seja pressionada, passando ao próximo evento ou regressa ao modo de repouso (após 4 minutos).

D. Pressione a tecla **OK** tantas as vezes, quanto necessário para visualizar a informação pretendida.



Para terminar:

- Pressione a tecla **↑** ou **↓** em qualquer altura. O visor apresenta:

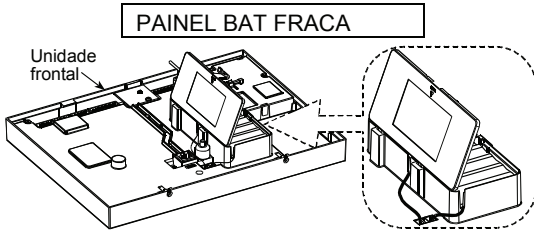
<OK> PARA SAIR

- Pressione **OK**. O sistema regressa ao modo de repouso.

## 9. Manutenção

### Substituição da Bateria de Protecção

A **POWERMAX PRO** inclui uma fonte de alimentação interna regulada e possui também uma bateria recarregável de 9.6V (veja o rótulo aderente na tampa da bateria). É importante substituir imediatamente a bateria, sempre que o sistema reporte na lista de problemas (ver Capítulo 5 – Eventos e Problemas Memorizados):




**Figura 10.** Substituição da Bateria

Abra o compartimento da bateria. Introduza um bloco de 8 baterias e ligue o seu conector ao receptáculo da PowerMax Pro.

**Para 2 blocos opcionais de 8 Baterias:** Introduza ambos os blocos e ligue um conector do bloco de baterias a qualquer receptáculo e o segundo conector do bloco de baterias a outro receptáculo.

**Nota:** Elimine as baterias de reserva usadas de acordo com as instruções do fabricante.

**Nota:** Após remover a tampa frontal da **POWERMAX PRO**, surgem as informações de sabotagem, constituídas pelo indicador luminoso de problema, e pelas mensagens no visor de “MEMO” e “PROB”. Após pressionar a tecla  as mensagens “PAINEL TAMPER” e “PAINEL ABERTO” são apresentadas, podendo ter também adicionalmente “PAINEL BAT FRACA”.

Após inserir a(s) bateria(s) nova(s) e fechar a tampa frontal, o indicador de Problema apaga-se. A informação “MEMO” continua presente no visor (causada pela abertura da tampa frontal). Para eliminar a informação, basta amarrar e desamarrar o sistema, assim que iniciar a temporização de saída.

### Substituição das Baterias nos Detectores

Os **detectores sem fios** fornecidos com o equipamento original, são alimentados com baterias de *Lithium* de alta capacidade, possuindo autonomia para alguns anos, dependente do número de vezes que o detector efectua transmissões.

Contudo, se e quando a bateria se encontrar fraca, o detector envia uma informação de “BATERIA FRACA” para a **POWERMAX PRO**, que apresenta no visor a mensagem de problema acompanhada de informação sobre a zona (ver Capítulo 5 – Ver Problemas Memorizados).

Os **comandos** utilizados para controlar o sistema são alimentados por baterias alcalinas, com autonomia para cerca de um ano, desde que não ultrapasse as 10 transmissões por dia. Torna-se visível o estado de bateria fraca, uma vez que, o indicador luminoso de transmissão (vermelho) passa piscar quando se pressiona qualquer botão (em vez permanecer fixo).

Quando aparece a informação de bateria fraca pela primeira vez, considera-se um pré-aviso. Normalmente proporciona um tempo aceitável (cerca de 30 dias) para substituir a bateria. O comando estará completamente operativo durante este período. Contudo, como medida de segurança, recomenda-se que não deixe esgotar a bateria completamente.

Utilize o mesmo modelo de baterias recomendadas no manual de instruções de instalação. Em caso de dúvidas ou dificuldades, contacte o seu instalador para efectuar a substituição da bateria no comando que reporta o problema.

Os **teclados** são alimentados por baterias de 3V de alta capacidade de *Lithium*. No caso da bateria se encontrar fraca, a lista de eventos apresenta, por exemplo “C01 BATERIA FRACA”, significando que a bateria está fraca no comando número 1, e a mensagem “remote commander” será ouvida.

Para substituir a bateria do teclado, consulte as instruções do Teclado MCM-140+.

Após substituir a bateria, o comando regulariza a situação com o envio de um comando de bateria em bom estado (OK) e o sistema elimina as indicações de problema.

### Teste Periódico

Os componentes do seu sistema de segurança são reconhecidos por possuírem uma manutenção mínima. Todavia, é obrigatório realizar testes de passagem pelo menos uma vez por semana e após um evento de alarme, comprovando a operacionalidade total do sistema. Proceda como referido no Capítulo 6 – Realizar um Teste de Passagem, e no caso de verificar algum problema, contacte o seu instalador.

### Limpeza da POWERMAX PRO

O painel frontal pode ficar ocasionalmente sujo devido ao contacto dos dedos e com acumulação de pó, após um longo período, pelo que recomenda-se a limpeza com um pano macio ou esponja levemente húmida com uma mistura de água e **detergente não abrasivo, enxugando de seguida.**

A utilização de produtos abrasivos de qualquer natureza está estritamente proibida. Nunca utilize solventes como querosene, acetona ou diluente. Estes produtos certamente atacam os materiais e danificam a protecção do visor.

## 10. Limites de Actuação

Embora o sistema de segurança que adquiriu é de alta fiabilidade, não garante protecção contra roubos e riscos de incêndios. Até os mais avançados sistemas podem ser sabotados e podem ocasionalmente apresentarem risco de falha. Algumas razões para que tal ocorra:

**Manutenção deficiente:** No caso do sistema funcionar durante um longo período, sem terem sido realizados testes, elementos chaves como os detectores ou sirenes podem apresentar falhas sem que indiquem problemas visuais ou audíveis. Se os avisos de bateria fraca são negligenciados, não há alternativas de alimentação para manter o sistema operacional, caso falte a energia.

**Falhas de energia:** No caso de ausência prolongada do local protegido, a alimentação principal eléctrica pode falhar subitamente (um equipamento que tenha passagens à terra e origina o disparo do disjuntor, por exemplo). Nesta circunstância, o sistema recorre à bateria de protecção até à sua exaustão, deixando a partir daí, o local desprotegido.

**Problemas na linha telefónica:** A linha telefónica pode ser desligada ou curto-circuitada. Sem acesso à linha telefónica, o sistema está impossibilitado de comunicar eventos à Central Receptora.

**As sirenes nem sempre acordam os utilizadores:** As sirenes e campainhas instaladas no exterior ou afastadas dos quartos não são adequadas para acordar pessoas que se encontram dentro da área protegida ou em edifícios adjacentes.

**O sistema pode por vezes ser sabotado:** Com algum conhecimento técnico, os intrusos podem descobrir uma maneira de sabotar vários tipos de detectores ou dispositivos de aviso. Podem ainda introduzir-se em aberturas não protegidas, clarabóias ou inclusivamente utilizar locais imprevisíveis para forçar a entrada.

**Os detectores de fumo possuem os seus limites:** Na maioria dos casos, os detectores de fumo não efectuam o disparo a tempo, uma vez que a origem do fogo tem lugar num diferente local da residência, ou em local afastado do detector.

**Com tudo isto, pretende-se demonstrar que eventualmente um bom sistema de segurança instalado, não é um seguro de bens e de vidas. Adicionalmente, os utilizadores devem regularmente testar todos os sistemas, garantindo que eventuais perturbações ou ocorrências são detectadas antes de um alarme real ocorrer.**

## APÊNDICE A. DIVIDIR EM PARTIÇÕES

A PowerMax Pro inclui uma característica opcional de partição. A divisão em partições permite ter até três áreas controláveis independentemente com diferentes códigos de utilizador designados a cada partição, ou um código de utilizador designado a uma combinação de até 3 partições. Uma partição pode ser armada ou desarmada independentemente do estado das outras partições no sistema. Por exemplo, pode-se definir a garagem como partição 1, a cave como partição 2 e a casa como partição 3. Visto que cada partição é independente das outras partições, pode-se armar ou desarmar cada partição como desejado, sem alterar o estado das outras partições.

A PowerMax Pro também inclui uma funcionalidade de área comum (zona), onde o utilizador pode controlar uma área que é comum a duas ou mais partições. Por exemplo, um vestíbulo que é comum a dois escritórios, cada um sendo designado a partições separadas, será armado somente depois de ambos os escritórios (partições) terem sido armados. No estado armado, o vestíbulo será desarmado depois de um dos escritórios (partições) ter sido desarmado, para permitir ao utilizador o uso do vestíbulo sem criar um alarme. Até 30 áreas comuns podem ser definidas para as 30 zonas do sistema.

**Nota:** Não é recomendável definir áreas comuns como zonas cruzadas.

### Armar / Desarmar uma Área Comum

A seguinte tabela define como a acção de armar / desarmar o sistema afecta uma área comum.


	<b>Tipo de Área Comum</b>	<b>Definição</b>
1	Perimetral,	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actua como definido somente depois da última partição designada ter sido armada TOTAL ou PARCIAL.</li> <li>No caso de uma das partições estar desarmada, um alarme desencadeado por esta zona é ignorado para todas as partições designadas.</li> </ul>
2	Zona Temporizada	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zonas temporizadas não accionarão uma entrada temporizada, a menos que todas as partições designadas estiverem armadas. Portanto, não se recomenda definir zonas temporizadas como áreas comuns.</li> </ul>
3	Perimetral de Seguimento	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actua como definido somente depois da última partição designada ter sido armada TOTAL ou PARCIAL.</li> <li>No caso de uma das partições estar desarmada, um alarme desencadeado por esta zona é ignorado para todas as partições designadas.</li> <li>No caso de uma das partições designadas da área comum encontrar-se em estado temporizado (e as outras partições estiverem armadas), o alarme se comportará como perimetral de seguimento somente para esta partição. O evento será ignorado para outras partições designadas armadas.</li> </ul>
4	Interior,	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actua como definido somente depois que a última partição designada está armada TOTAL.</li> <li>No caso de uma das partições estar desarmada ou armada PARCIAL, um alarme desencadeado por esta zona é ignorado para todas as partições designadas.</li> </ul>
5	Interior de Seguimento,	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actua como definido somente depois que a última partição designada está armada PARCIAL.</li> <li>No caso de uma das partições estar desarmada ou armada PARCIAL, um alarme desencadeado por esta zona é ignorado para todas as partições designadas.</li> <li>No caso de uma das partições designadas da área comum encontrar-se em estado temporizado (e as outras partições estiverem armadas), o alarme se comportará como um Interior de Seguimento somente para esta partição. O evento será ignorado para outras partições designadas armadas.</li> </ul>
6	Parcial / Temporizada	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actua como um tipo de Perimetral de Seguimento quando todas as partições designadas estão armadas TOTAL.</li> <li>Actua como um tipo de Temporizada quando ao menos uma das partições designadas está armada PARCIAL.</li> <li>Será ignorada quando no mínimo uma das partições designadas estiver desarmada.</li> </ul>
7	Emergência, Fogo, Inundação, Gás, Temperatura, 24-hour silenciosa, 24-hour sonora, Sem-alarme	Sempre activa

# APÊNDICES

## A Função Mostrar


A função mostrar é activada durante o estado de uma partição/todas as partições e exibe informação que é relevante para a partição seleccionada ou para todas as partições.

### Mostrar todas as Partições

No modo Pronto pressione ; no visor aparecerá informação sobre todas as partições.

Pressione  repetidamente para ver o conteúdo da memória / estado.

### Mostrar uma Única Partição

No modo Pronto, pressione  e a seguir pressione o número da partição. No visor aparecerá informação relevante à partição seleccionada.

Pressione  repetidamente para ver o conteúdo da memória / estado

**Nota:** Se transcorridos 5 segundos sem que nenhuma tecla seja pressionada, haverá uma pausa e a apresentação retornará a apresentação de Todas as Partições.

## Sirene

A sirene é um dispositivo comum a todas as partições; portanto, um alarme de uma ou mais partições activará a sirene.

### Actividade da Sirene

- A sirene será activada ao receber um evento de um dispositivo que tenha disparado um alarme.
- A sobreposição de sirenes activadas a partir de diferentes partições não causará o reajuste do período activo da sirene.
- Quando existem diversas zonas que não estão atribuídas a uma área comum e que são objecto de alarme em duas ou mais partições, a sirene não parará até que todas as partições atribuídas às zonas alarmadas tenham sido desarmadas.
- No caso da sirene ser activada a partir de uma área comum, e uma das partições atribuídas a esta área desarmar o sistema, a sirene parará.
- No caso do alarme ser iniciado por uma área comum, mas continuar com zonas que não estão atribuídas a uma área comum, a sirene não parará até que todas as partições atribuídas às zonas alarmadas tenham sido desarmadas.

## Selecionar uma Partição

Quando operar no modo partição, a primeira apresentação será:

P1: R P2: N P3: R

Pressione ; no visor aparece:

SELECIONAR PARTIÇÃO

Pressione ,  e  para seleccionar a partição correspondente desejada.

**Nota:** Se transcorridos 5 segundos sem que nenhuma tecla seja pressionada, haverá uma pausa e a apresentação retornará a apresentação de Todas as Partições.

- No caso de haver um incêndio na partição 1 e um roubo na partição 2, a sirene soará o alarme de FOGO. Quando a partição 1 for desarmada, a sirene fará soar o alarme de ROUBO pelo período restante de operação.

## Sequências de Resposta

O estado das partições é indicada da seguinte forma::

P1:X P2:X P3:X

Cada valor X indica um distinto estado da partição, como segue:

P	Pronto
N	Não pronto
T	Total
P	Parcial
S	Tempo de saída
E	Tempo de entrada
-	Partição desactivada

**MCT-237**

O comando sem-fio bidirecional MCT-237 é usado para controlar uma ou todas as partições.

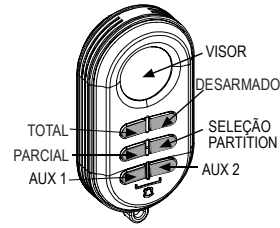
**Armar/Desarmar Todas as Partições**

Para armar/desarmar todas as partições, pressione a tecla PARCIAL/TOTAL/DESARMAR no comando.

**Armar/Desarmar uma Única Partição**

Para armar/desarmar uma única partição, pressione uma vez a tecla SELEÇÃO DE PARTIÇÃO no comando. Neste estado, pressionado repetidamente a tecla SELEÇÃO DE PARTIÇÃO, alternará entre as partições activadas e Todas as Partições. Para armar/desarmar as partição(ões) desejadas, pressione a tecla PARCIAL/TOTAL/DESARMAR.

**MCT-237**



**MCM-140+**

O comando remoto sem fio é usado para controlar uma ou todas as partições.

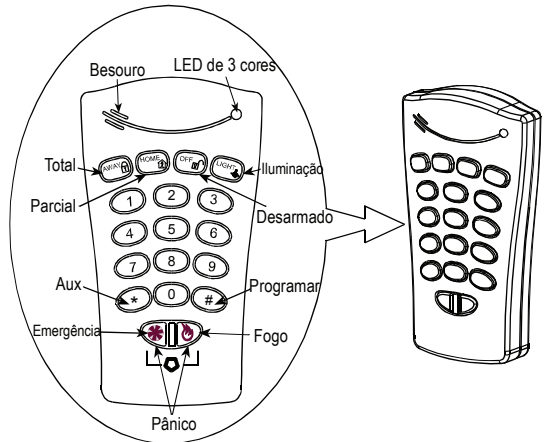
**Armar/Desarmar Todas as Partições**

Para armar/desarmar todas as partições, pressione a tecla PARCIAL/TOTAL/DESARMAR seguida do código de utilizador.

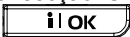

**Armar/Desarmar uma Única Partição**

Para armar/desarmar uma única partição, pressione a tecla "LIGHT" seguida do número da partição desejada (1, 2 ou 3). Quando o LED vermelho se apagar, pressione em 5 segundos a tecla PARCIAL / TOTAL / DESARMAR seguido pelo código de utilizador.

**MCM-140+**



**MKP-150/MKP-151**

O teclado bidirecional sem fio é usado para controlar uma ou todas as partições e funções da mesma forma como o painel de controlo da PowerMax Pro. Ver a secção *Show Functions* acima (substitua a tecla  pela tecla .

## APÊNDICE B. GLOSSÁRIO

A lista de termos está ordenada alfabeticamente. Os termos apresentados em *itálico* no decorrer da explicação, podem ser vistos separadamente.

**Ativação de Zona:** Uma zona em estado de alarme (pode ter sido causado por abertura de uma porta ou janela, movimento, inundação, gás, fumo, etc.). essa zona violada, aberta ou perturbada, considera-se “não segura”.

**Alarme:** Há dois tipo de alarmes:

**Alarme Audível** – Ambas as sirenes, interna e externa tocam constantemente a o evento é comunicado telefonicamente.

**Alarme Silencioso** – As sirenes não são activadas, mas o evento é comunicado telefonicamente.

O alarme pode ser causado por:

- Movimento detectado por um detector de movimento;
- Alteração do estado de um contacto magnético – abertura de uma porta ou janela;
- Detecção de fumo por um detector de fumo;
- Sabotagem (abertura) de qualquer detector;
- Pressão de dois botões de emergência (pânico);

**Armado Forçado:** Quando pelo menos uma zona está perturbado, (aberta), o sistema não pode armar. Uma das possibilidades para solucionar o problema, é encontrar a origem do problema e elimina-lo (fechar a porta, por exemplo). Outra possibilidade é impor o **armado forçado** – que efectua a anulação automática das zonas perturbadas após terminar a temporização de saída. As zonas anuladas não integram o sistema de protecção durante esse período de armar. Em caso da zona ser restaurada (fechada), as zonas anuladas não são restauradas e integradas até o sistema ser desarmado.

A possibilidade de armar forçado, é dada pelo instalador quando efectua a programação do sistema.

**Armar:** Armar o sistema de alarme é a acção que prepara o sistema para sinalizar acusticamente uma zona activada por movimento ou abertura de porta ou janela. O sistema pode ser armado de diversos modos (ver TOTAL, PARCIAL, INSTANTÂNEO e ESPECIAL).

**Armar rápido:** Armar o sistema sem código do utilizador. O sistema não solicita o código do utilizador quando se pressiona uma das teclas de armar, uma vez que se parte de um estado inferior, para um estado superior de protecção. Logicamente o inverso não está autorizado, necessitando sempre de código. Esta função só está disponível se programada pelo instalador.

**Cancelamento:** Quando um alarme é iniciado, a sirene interna é activada por um período de tempo que representa é considerado como o tempo de cancelamento definido pelo instalador. No caso de alarme accidental, o sistema pode ser desarmado sem activar as restantes sirenes e antes do evento ser comunicado à Central Receptora e aos telefones particulares.

**Central Receptora:** Equipamento de uma entidade profissional que recebe de clientes particulares ou profissionais as mensagens de alarmes e eventos, mediante uma subscrição.

**Código do utilizador:** A **POWERMAX PRO** está desenhada para executar as operações solicitadas, precedentes de uma autorização válida de segurança. Essa segurança é constituída por um código de quatro dígitos, que sendo desconhecida de terceiros, irá inviabilizar as tentativas de desarmar ou anular o sistema. Contudo, algumas operações podem ser realizadas sem código, uma vez que não diminuem o grau de segurança do sistema.

**Desarmar:** O oposto de armar – uma acção que retoma o estado de repouso. Neste estado, unicamente as zonas de *fogo* e *24 horas*, efectuam o disparo de alarme quando são activadas ou ainda através de um alarme de *pânico*.

**Detector de contacto magnético:** Um contacto magnético é constituído por um interruptor e por um transmissor PowerCode dentro de um invólucro. Este tipo de detector é montado em portas e janelas para detectar mudanças de estado (aberturas e fechos). Quando sente a alteração de estado da porta ou janela, o detector transmite o código de identificação do evento acompanhado da sua identificação pessoal e outras informações para o painel. Caso não o sistema não esteja armado, o painel considera que não há condições para armar, até receber uma nova notificação de que o detector indicando que restaurou a sua situação, voltando ao estado de repouso.

**Detector de fumo:** O detector de fumo é constituído por um sensor de fotoeléctrico que verifica a presença de fumo numa câmara especial e um transmissor dentro de um invólucro. Quando se produz movimento, o detector transmite um código de identificação do evento acompanhado da sua identificação pessoal e outras informações para o painel. Uma vez que o detector está associado a uma zona de fogo, o alarme é accionado independentemente do estado do sistema (armado ou desarmado). Por outro lado, como é autónomo, permanece a sinalizar o evento até que não se encontre fumo na câmara de detecção.

**Detector de movimento:** O detector passivo infravermelhos de movimento é constituído por um detector sensível a esse comprimento de onda e um

transmissor dentro de um invólucro. Quando se produz movimento, o detector transmite um código de identificação do evento acompanhado da sua identificação pessoal e outras informações para o painel. Após a transmissão, regressa ao estado de repouso, aguardando novas alterações de estado.

**ESPECIAL:** O modo Especial é um modo de armar especial no qual "utilizadores especiais" designados accionarão uma "mensagem especial" a ser enviada a um número de telefone quando eles desarmam o sistema.

**Nota:** *Isto só se aplica aos utilizadores especiais 5 e 8.*

Por exemplo, utiliza-se para saber quando os filhos chegaram da escola e desarmaram o sistema. Este modo só funciona quando o sistema está em modo TOTAL e desde que o instalador o tenha autorizado.

**INSTANTÂNEO:** O sistema pode ser armado no modo TOTAL-INSTANTÂNEO ou PARCIAL-INSTANTÂNEO, proporcionando o cancelamento da temporização de entrada de todas as zonas temporizadas durante esse período de armado.

Por exemplo, ao armar o sistema em PARCIAL-INSTANTÂNEO, permite permanecer dentro da área protegida sem provocar alarme. Só o perímetro está activo e caso não esteja prevista a entrada de nenhum utilizador, qualquer entrada é imediatamente considerada intrusão, disparando o alarme.

Para desarmar o sistema sem causar alarme, utilize o teclado (que normalmente está acessível sem transpor uma zona perimetral) ou utilize um comando.

**Melodia de Aviso:** Permite a vigilância da área protegida, quando o sistema está desarmado. Quando uma área que possui a melodia é activada (por exemplo, abrir uma porta), o sistema informa acusticamente, porém não informa quando a zona é restaurada (por exemplo, quando se fecha a porta), permitindo desta forma, anunciar a entrada ou a saída pessoas através de uma entrada. Utiliza-se também para anunciar a entrada em áreas que são reservadas.

**Nota:** *De forma alguma, o instalador deve designar uma zona de 24 horas ou de fogo com melodia de aviso, uma vez que ambas as zonas efectuam um alarme mesmo com o sistema desarmado.*

Contudo, uma ou mais zonas podem ser programadas como zonas de aviso, podendo em última instância desligar o aviso de todas as zonas através da tecla [8] do painel.

**Painel:** O painel, também designado central ou consola é o local onde estão confinados os elementos electrónicos de processamento do sistema, efectuando a gestão dos diversos sensores, analisando e comunicando por diversos meios.

Contem também um conjunto de elementos que permite a comunicação com o utilizador – teclado, visor, altifalante e microfone.

**PARCIAL:** Este modo de armar é utilizado quando há presença de pessoas dentro da área protegida. Um exemplo clássico, é o período nocturno numa residência, quando a família se vai deitar. Com o modo PARCIAL, as zonas perimetrais ficam protegidas, enquanto que as zonas interiores permitem o livre acesso. Desta forma, só as zonas perimetrais perturbadas é que originam alarme.

**Restaurar:** Acção que ocorre após um evento ou perturbação, considerado-se como o regresso ao estado normal ou de repouso do detector.

Um sensor de movimento regressa ao estado de repouso automaticamente, ficando preparado para novas detecções. Este tipo de acções não são comunicados à Central receptora e telefones particulares.

Um detector de abertura de contacto magnético só regressa ao estado de repouso, quando a acção é efectuada (fecho). Este tipo de acções são comunicados à Central receptora e telefones particulares.

**Telefones particulares:** Número de telefones aos quais são comunicados alarmes e eventos, pertencentes a amigos ou familiares que cooperam na actuação perante situações anómalas, que ocorram no local protegido durante períodos de ausência dos utilizadores.

**TOTAL:** Este modo de armar é utilizado quando não qualquer presença de pessoas dentro da área protegida. Todas as zonas, *interiores e perimetrais* estão activas.

**Zona:** Uma zona é uma área que se encontra protegida e que é supervisionada por um detector. Durante a programação, o instalador regista no painel os detectores através do seu código pessoal e único, e atribui uma área de intervenção. Uma vez que as zonas são identificadas por números e nomes, o sistema pode comunicar o estado de determinada zona ao utilizador e registar na lista de eventos, as ocorrências verificadas em cada detector. Basicamente as zonas, separam-se em Não Activas (temporizadas, interior, perímetro) que só actuam quando o sistema está armado e Activas (24 horas, fogo, gás inundação) que actuam independentemente do estado do sistema.

**Zona sem alarme:** O instalador pode criar zonas que não estejam designadas para produzir alarmes. Por exemplo, um detector de movimento instalado junto de escadas que tenham pouca iluminação, pode permitir acender as luzes automaticamente quando alguém atravessa essa área escura. Outro exemplo, pode ser um transmissor miniatura para accionar uma zona que permite accionar um mecanismo de abertura de uma porta.

## APÊNDICE C. PLANEAMENTO PARA ESCAPAR DE UM INCÊNDIO NO LAR

Um incêndio pode frequentemente espalhar-se rapidamente por toda a residência, deixando-o com pouco tempo para escapar com segurança. Sair da casa depende, basicamente, num aviso antecipado pelos detectores de fumo juntamente com uma estratégia de planeamento desenvolvida antecipadamente, ou seja, um plano de evacuação de incêndio que seja familiar a todos os membros da família e que tenha sido posto em prática previamente.

Execute os seguintes passos:

- Prepare com os membros da família a elaboração de um plano de evacuação.
- Desenhe uma planta da residência, mostrando duas possíveis áreas de saída em cada quarto, incluindo as janelas. Não esqueça de assinalar a localização de cada detector de fumo instalado.
- Teste periodicamente todos os detectores de fumo (isto deve ser executado num laboratório qualificado de testes), para assegurar a sua utilidade. Substitua as pilhas se necessário.
- Certifique-se de que todos compreendem a planta de evacuação e podem reconhecer o som emitido pelo alarme de fumo. Verifique que as rotas de saída estão desobstruídas e que as portas e as janelas podem ser abertas facilmente.
- Se as janelas ou as portas da residência tiverem barras da segurança, certifique-se de que as barras têm mecanismos rápidos da abertura pela parte interior, e que, no evento de uma emergência, podem ser abertas imediatamente. Os mecanismos rápidos da abertura não comprometem a segurança, mas aumentam a probabilidade de escapar com segurança de um incêndio em casa.
- Pratique o plano de evacuação pelo menos duas vezes por ano. É importante que todos os membros da família participem, especialmente as crianças e os idosos. Permita que as crianças controlem o procedimento de planeamento de saída do local de incêndio antes de realizar um treino de incêndio à noite quando estiverem adormecidas. O objectivo é realizar um treino de incêndio e não assustar as crianças. Informar-lhes sobre o exercício antes de irem dormir pode ser tão eficaz como um treino surpresa. Se crianças ou outras pessoas não se despertam imediatamente ao som do alarme de fumo, ou se houver bebés ou membros da família com dificuldade de mobilidade, certifique-se de que alguém está designado a ajudar-lhes no treino de incêndio e no evento de uma emergência real.
- Combine um lugar de reunião externo onde todos possam se encontrar uma vez tenham saído com segurança da casa. Lembre-se de primeiro sair da casa e depois pedir

ajuda. Nunca volte para dentro da casa até ser autorizado pelos bombeiros.

- Assegure-se de que todos os membros da família tenham memorizado o número de telefone de emergência dos bombeiros. Isto permitirá que um membro da casa telefone pedindo ajuda, desde um telefone móvel ou da casa de um vizinho.
- Esteja totalmente preparado para um incêndio real: quando der o alarme de fumo, sair imediatamente de casa e não regressar até estar autorizado pelos bombeiros!
- Se vive num edifício de apartamentos, certifique-se de que está familiarizado com o plano de evacuação do edifício. No evento de um incêndio, use as escadas, nunca o elevador.

Informe os hóspedes ou aos visitantes sobre o plano de evacuação de incêndio. Ao visitar outras residências, pergunte aos moradores sobre o plano de evacuação deles, se tiverem. Se não, indique a importância de ter um plano e ofereça-se para ajudar-lhes a preparar um. Isto é particularmente importante quando as crianças atendem a convites para dormir em casa dos amigos.

### DECLARAÇÃO DA FCC

O modelo de 315 MHz deste sensor está em conformidade com a Parte 15 das Normas FCC. A operação está sujeita às seguintes duas condições: (1) Este sensor não pode causar interferência prejudicial, e (2) este sensor deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferência que possa causar operação indesejada.

O circuito digital desse sensor foi testado e está em conformidade com os limites para um sensor digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Normas FCC. Estes limites estão designados a fornecer uma proteção razoável contra danos de interferência em instalações residenciais. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de rádio frequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferência danosa à recepção de rádio e televisão. Entretanto, não há garantia de que não ocorrerão interferências numa instalação em particular. Se este dispositivo causar tal interferência, a qual possa ser verificada quando se liga e desliga o sensor, o utilizador é encorajado a eliminar a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou recolocar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o sensor e o receptor.
- Conectar o sensor a uma tomada ou circuito diferente daquele que fornece energia ao receptor.
- Consultar o revendedor ou um técnico especializado em rádio/TV.

A 315 MHz o produto cumpre com os requerimentos da FCC.



#### REEE - Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos

Para informações acerca da reciclagem deste produto, deve contactar a empresa onde o adquiriu. Caso não pretenda a reparação e pretenda desfazer-se deste produto deve assegurar-se que a devolução é conforme as indicações do fornecedor.

Este produto não é para deitar fora como o lixo doméstico normal.

Directiva 2002/96/CE relativa aos Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos.



**VISONIC LTD. (ISRAEL):** P.O.B 22020 TEL-AVIV 61220 ISRAEL. PHONE: (972-3) 645-6789, FAX: (972-3) 645-6788  
**VISONIC INC. (U.S.A.):** 65 WEST DUDLEY TOWN ROAD, BLOOMFIELD CT. 06002-1376. PHONE: (860) 243-0833, (800) 223-0020  
FAX: (860) 242-8094

**VISONIC LTD. (UK):** UNIT 6 MADINGLEY COURT CHIPPENHAM DRIVE KINGSTON MILTON KEYNES MK10 0BZ.  
TEL: (0870) 7300800 FAX: (0870) 7300801.

**VISONIC GMBH (D):** KIRCHFELDSTR. 118, D-42015 DÜSSELDORF, GERMANY, FAX (0211) 60069619 Email: [info-dach@visonic.com](mailto:info-dach@visonic.com)

**VISONIC IBERICA:** ISLA DE PALMA, 32 NAVE 7, POLÍGONO INDUSTRIAL NORTE, 28700 SAN SEBASTIÁN DE LOS REYES, (MADRID), ESPAÑA. TEL (34) 91659-3120, FAX (34) 91663-8468. [www.visonic-iberica.es](http://www.visonic-iberica.es)  
[www.visonic.com](http://www.visonic.com)

**INTERNET:**

©VISONIC LTD. 2010

POWERMAX PRO PARTITION II USER GUIDE D-302753 Rev 0 (9/10)

Translated from D-302542 Rev. 0



MADE IN ISRAEL