

INNHold

1. INTRODUKSJON	2	6.3 Telefonlinje Test Intervall.....	12
1.1 Generell Orientering	2	6.4 Første Alarmstasjon Telefon	12
1.2 Tilgang til Installatørmenyen	2	6.5 Første Kunde Nr.	12
2. PROGRAMMERING AV NY INSTALLATØRKODE	3	6.6 Andre Alarmstasjon Telefon	12
3. PROG. RF TRÅDLØS SENSOR OG FJERNKONTROLL .	3	6.7 Andre Kunde Nr.	12
3.1 Generell Orientering	3	6.8 Rapport Format.....	12
3.2 Lær Trådløse RF Sensorer	3	6.9 4/2 Pulshastighet.....	13
3.3 Fjernkontrollerte Sendere.....	3	6.10 Rapportering til Alarmstasjon	13
3.4 Slette Sensorer og Fjernkontroller.....	4	6.11 Alarmstasjon Oppringningsforsøk	13
4. PROGRAMMER SONER	4	6.12 Første Private Telefonnummer.....	13
4.1 Innledning.....	4	6.13 Andre Private Telefonnummer.....	13
4.2 Prosedyre for Sonedefinering	5	6.14 Tredje Private Telefonnummer.....	14
5. PROGRAMMER SENTRAL	7	6.15 Rapportering Privat Type.....	14
5.1 Innledning.....	7	6.16 Privat Oppringningsforsøk	15
5.2 Inngangstid Forsinkelse	7	6.17 Rapportering til Private Telefoner.....	15
5.3 Utgangstid Forsinkelse.....	7	6.18 Telefon Bekreftelse	15
5.4 Sirene Tid	7	6.19 Personsøker Telefonnummer	15
5.5 Avbryt Alarm Tid	7	6.20 Personsøker PIN Kode.....	15
5.6 Annuller Alarm Tid.....	7	6.21 Rapportering til Personsøker.....	15
5.7 Hurtig Tilkobling	9	6.22 Nylig tilkoblet	15
5.8 Utkobling	9	6.23 Telefon Fjernbetjening - Adgang	15
5.9 Restart Utgangstid (Frakople/Forsinkelse).....	9	6.24 Download Kode	15
5.10 Inn/Utgang Varsling.....	9	7. PROGRAMMER UTGANG	16
5.11 Feil Varsling	9	7.1 Innledning.....	16
5.12 Panikk-alarm	9	7.2 Programmer PGM Utgang	17
5.13 Stopp Sonerapportering	9	7.3 Programmer X-10-enheter (EL).....	17
5.14 Kryssone Inndeling.....	9	8. TALE OPPTAK	18
5.15 Overvåkningsintervall	10	8.1 Beskrivelse og aktivering.....	18
5.16 Fjernkontroll AUX-Knapp (*).....	10	8.2 Opptaksprosedyre	18
5.17 Detektering av RF-støy/Jamming	10	9. DIAGNOSETEST	18
5.18 ToVeis Tale - Privat Telefon.....	10	9.1 Beskrivelse og aktivering.....	18
5.19 ToVeis Tale - Alarmstasjon	10	9.2 Testprosedyre.....	18
5.20 PGM / X-10 Tid.....	10	10. BRUKERFUNKSJONER	19
5.21 Lys/EL Lockout Tid.....	10	11. LESE HENDESESLOGGEN	19
5.22 "Barnevakt" Tilkobling	10	11.1 Beskrivelse av hendelsesloggen	19
5.23 "Ingen Aktivitet" Tid	11	11.2 Avlesningsprosedyre	20
5.24 Bakgrunnsbelysning	11	11.3 Sletting av hendelseslogg.....	20
5.25 Overfall-Alarm (bakhold)	11	TILLEGG A. HENDESESKODER	21
5.26 Sirene Sentral.....	11	TILLEGG B. PROGRAMMERBARE SONETYPER	23
6. PROGRAMMER ALARMSENDER	11		
6.1 Innledning.....	11		
6.2 Ringemetode	12		

Viktig Melding til Installatør:

Dersom du omprogrammerer et eksisterende system, vil all konfigurasjon på dette bli slettet fra systemet når du forlater installatørmenyen. Utfør en full gang-test på alle soner inklusiv dører og vinduer for å la sentralapparatet gjenopprette status

1. INTRODUKSJON

1.1 Generell Informasjon

Vi anbefaler at PowerMax programmeres på en arbeid-benk før den monteres opp på veggen. Strøm til dette formålet kan hentes enten fra backup-batteriet eller fra den eksterne strømforsyningen.

Tilgang til Installatør-menyen gis kun til de som har tilgang til Installatør-koden. Denne koden er **9→9→9→9** når systemet leveres fra fabrikken. Denne koden skal normalt bare brukes første gang, for å få tilgang til å endre koden til en hemmelig kode som bare er kjent for deg selv (se Seksjon 2).

Du vil hovedsaklig bruke 5 kontrollknapper gjennom hele programmeringsprosessen:

	- for å flytte fremover i valgt meny
	- for å flytte bakover i valgt meny.
	- for å gå ned ett nivå i programmeringsstrukturen eller for å bekrefte data.
	- for å gå opp ett nivå i programmerings-strukturen.
	- øyeblikkelig returnering til (toppnivå).

Lydene du vil høre under programmeringen er:

	- Enkelt beeps , hver gang en knapp trykkes inn
	- Dobbelt beeps , indikerer automatisk retur til "normal modus" (ved timeout).
	- Glad Melodi (- - - —), indikerer vellykket avslutning av en funksjon.
	- Trist Melodi (—), indikerer feil inntasting eller avvising av inntastingen.

1.2 Tilgang til Installatørmenyen

For å gå inn i installatørmenyen og bevege seg rundt i denne, henvises det til Figur 1 og 2. Fortsett som følger:

Første trinn gjelder kun for SKAFOR/FG installasjoner

- Trykk **<NESTE>** tast til display viser:
BRUKER PROG.
- Trykk OK for å komme inn i Bruker Prog. mode.
- Tast hovedbruker (bruker1) kode, trykk OK og gjør som følger.

A. Klikk på **<NESTE>** -knappen til displayet viser:

INSTALL MODUS

B. Klikk **<OK>** for å velge installatør-menyen. Sentral-apparatet vil spørre etter installatørkoden.

C. Tast inn gyldig installatørkode (**9→9→9→9**) dersom dette er første gang du går inn i installatørmenyen. "Glad Melodi" vil høres dersom inntastet kode er korrekt, og displayet skifter til:

1. NY INST KODE

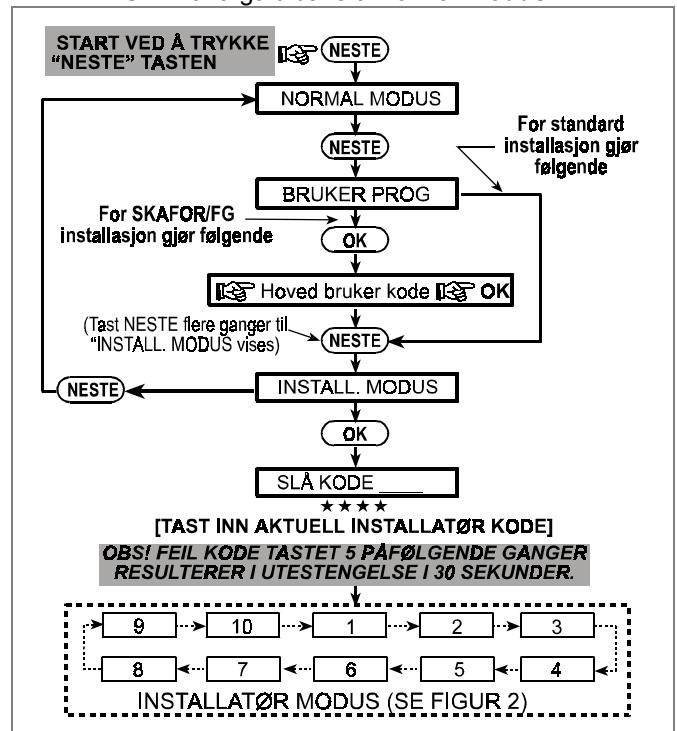
Du har nå tilgang til første menypunkt i menyen. Detaljert veiledning på hvordan man skal utføre de enkelte programmeringsoppgavene er beskrevet i seksjon 2 til 10 under.

Merk: Her henvises til Figur 2, som tar over for Figur 1.

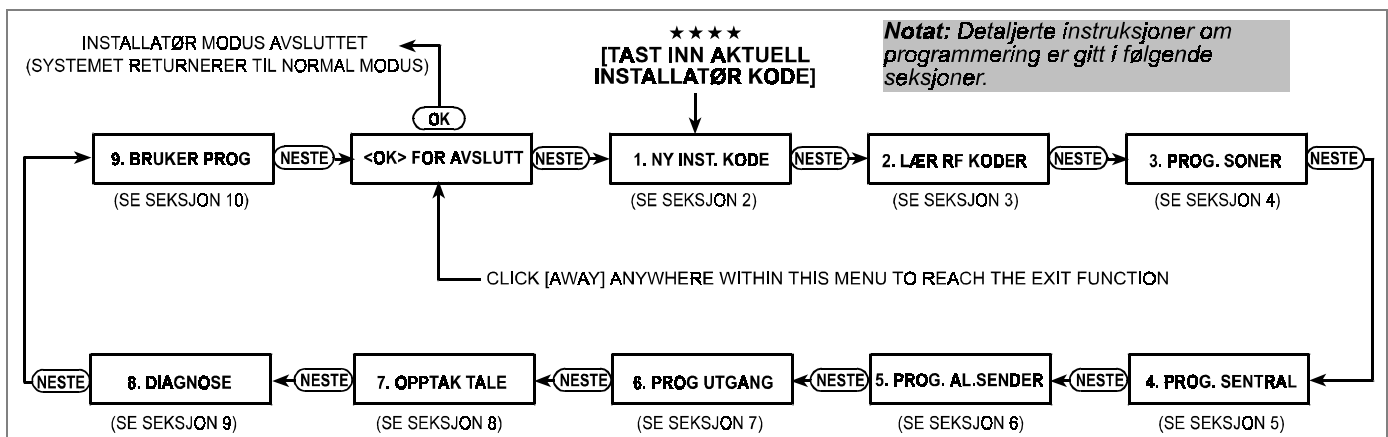
D. Klikk **<NESTE>** for å opp i menyen og **<BACK>** for å gå ned i menyen.

E. For å avslutte installatørmenyen, klikk på **<AWAY>**. Dette vil føre deg direkte til "**<OK> FOR AVSLUTT**".

F. Klikk **<OK>** for å gå tilbake til normal modus.



Figur 1. Tilgang til installatørmenyen



Figur 2. Navigere i installatørmenyen

2. PROGRAMMERING AV NY INSTALLATØRKODE

A. Når du har kommet inn i installatørmenyen (se Seksjon 1), vil displayet vise:

1 . NY INST KODE

B. For å endre installatørkoden, klikk <OK>. Den gamle koden vil vises (ved første endring vil den fabrikkprogrammerte koden vises):

INST . KODE 9999

Markøren vil blinke på det første sifferet i koden.
C. Tast inn en ny 4-sifret kode. Etter inntasting av det fjerde sifferet vil markøren slutte å blinke.

OBS! Ikke bruk "0000"- denne koden er ikke gyldig.

D. Klikk <OK>. "Glad Melodi" høres og displayet endres til:

1 . NY INST KODE

E. Du kan nå klikke <NESTE> eller <BACK> for å velge et av de øvrige punkter i installatørmenyen.

3. PROG. RF TRÅDLØS SENSOR OG FJERNKONTROLL

3.1 Generell orientering

Menyen har to undermenypunkter:

- LÆR RF SENSOR (trådløs detektor)
- LÆR RF FJERNKONTROLL (multi-knappers CodeSecure sendere)

Se 3.2 og 3.3 for innlæringsprosedyrer.

Advarsel! CodeSecure sendere er hovedsaklig brukt til tilkopling/frakopling av systemet og kan ikke læres inn til soner. For å lære inn til sone kan det bare brukes trådløse enheter uten CodeSecure.

3.2 Lær Trådløse RF Sensorer

Trådløse sensorer omfatter forskjellige trådløse PowerCode detektorer og sendere. Ditt alarmsystem må lære for å kunne gjenkjenne de unike ID-kodene til hver detektor for å kunne motta signaler, overvåke dem og respondere heretter.

Samle sammen alle enheter som skal inngå i installasjonen og påse at de har batterier installert før du fortsetter.



- Linsene på PIR og dual-detektorer skal avskjermes for å forhindre uønsket sending (legg de for eksempel inn i eskene etter at batteriet er installert).

- Bruk gummistrikk for å feste magnetkontaktene sammen, slik at uønsket alarm unngås.

Gå gjennom følgende punkter for å programmere inn trådløse enheter:

A. Når du er i installatørmenyen (se Seksjon 1), viser displayet "1. NY INST KODE".

B. Klikk <NESTE>. Menyen vil bli valgt og displayet viser:

2 . LÆR RF KODER

C. Klikk <OK> for å velge "LÆR RF SENSOR"- menyen. Displayet vil endres til:

LÆR RF SENSOR

D. Klikk <OK> igjen. Displayet vil da vise:

Sone Nr: 04

E. Dersom den trådløse detektoren du skal lære inn skal læres inn til sone 4, og denne sonen er ledig og ingen trådløse detektorer har vært lært inn til sonen tidligere, tast inn <0>=><4>. Displayet vil endres til:

Sone No: 04

Mangler den mørke boksen til høyre i displayet, forteller dette deg at sonen er ledig og at det ennå ikke har blitt lært inn noen trådløs enhet til sonen ennå.

F. Klikk <OK>. Displayet vil anmode deg om å aktivere en sending fra den enheten som skal læres inn i systemet:

SEND NÅ

G. Aktiver en sending fra den valgte enheten ved å:

- Fjerne tildekkingen fra PIR/dual detektoren, eller
- Skille magneten fra magnetdetektoren, eller
- Trykk inn knappen på den håndholdte senderen, eller
- Trykk inn test-knappen på røykdetektoren.

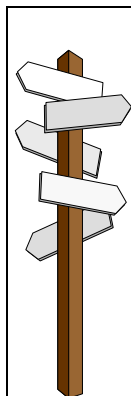
H. I response til det sendte signal vil "Glad Melodi" (- - - —) høres og displayet endres til:

Sone Nr: 04

En mørk boks vil dukke opp til høyre, noe som indikerer at den valgte enhet har blitt meldt inn til Sone nr. 4.

Merk: Dersom den samme enheten allerede er lært inn til en annen sone vil du høre "Suksess-melodien" to ganger etter hverandre.

I. Herfra kan du fortsette i mange forskjellige retninger:



- Dersom du ønsker å lære inn en annen enhet til en annen sone, velg sonen ved å:
 - Klikke <NESTE> for å gå opp (5->6->7.....)
 - Klikke <BACK> for å gå ned (3->2->1.....)
 - Klikk <HOME> => <ønsket sone #>.

Etter dette, fortsett som i eksempelet over.

- For å slette en enhets ID, se 3.4.
- For å velge LÆR RF FJ.KONTR. undermeny, klikk <HOME> og så <NESTE>.
- For å returnere til hovedmenyen, klikk <AWAY>. Displayet vil da vise:

<OK> FOR AVSLUTT

Du kan nå velge hvilket som helst av punktene i installatørmenyen (ved å klikke <NESTE> eller <BACK>).

3.3 Fjernkontrollerte Sendere

Fjernkontrollerte sendere er flerknappers trådløse enheter av CodeSecure™-typen. Åtte brukere kan hurtig utføre forskjellige systemfunksjoner. Sentralapparatet må gjenkjenne den unike ID-koden for hver trådløs enhet for å kunne respondere på kommandoer fra disse.

Samle sammen alle trådløse enheter som skal knyttes opp mot systemet, og kontroller at de har batterier installert.

Innlæring av trådløse fjernkontroller gjøres som følger:

A. Utfør trinn A til C i 3.2 over, inntil displayet viser:

LÆR RF SENSOR

B. Klikk <NESTE>. Displayet viser da:

LÆR RF FJ.KONTR.

C. Klikk <OK>. Displayet viser da:

Fj.kontroll nr:

- D. Dersom fjernkontrollen som skal læres inn skal læres inn til plass 5, og den valgte plassen er ledig og har ikke vært i bruk tidligere, så trykk på <5>-knappen. Displayet vil da endres til:

Fj.kontroll nr: 5

Det ledige området helt til høyre i displayet forteller deg at minneplassen er ledig.

- E. Klikk <OK>. Displayet vil da be deg om å aktivere en sending fra den aktuelle fjernkontroll:

SEND NÅ

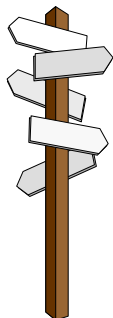
- F. Aktiver en sending fra den valgte fjernkontroll ved å trykke en vilkårlig knapp på denne. Du vil da høre "Suksess-melodien" (- - - —), og displayet vil endres til:

Fj.kontroll nr: 5

En mørk boks vil dukke opp helt til høyre og indikere at den valgte fjernkontroll har blitt lært inn som fjernkontroll nr. 5.

Merk: Dersom den samme fjernkontrollen allerede er lært inn til en annen plass vil "Suksess-melodien" høres to ganger etter hverandre.

- G. Herfra kan du fortsette i flere forskjellige retninger:



- Dersom du ønsker å lære inn flere fjernkontroller, velg det valgte nummer ved å:
 - Klikk <NESTE> for å gå opp (6→7→8.....)
 - Klikk <BACK> for å gå ned (4→3→2....)
 - Klikke <HOME> → <fj. kontroll nr.>.

Etter dette, fortsett som i eksempelet over.

- For å slette en fjernkontroll-ID, se 3.4.
- For å returnere til hovedmenyen, klikk <AWAY>. Displayet vil da vise:

<OK> FOR AVSLUTT

Du kan nå velge et hvilket som helst meny-punkt i installatørmenyen (ved å klikke <NESTE> eller <BACK>).

3.4 Slette Sensorer og Fjernkontroller

Dersom en sone eller en fjernkontrolls minneplassering er opptatt skal denne slettes før ny ID kan læres inn. (Innlærte ID-er må slettes). For å slette en eksisterende ID, gjør som følger:

- A. Velg ønsket sone eller minneplassering. Dersom f.eks. du valgte sone nr. 15 eller fjernkontroll nr. 8, vil displayet vise:

Sone Nr. 15

eller:

Fj.kontroll nr.8

- B. Klikk <OK>. Displayet endres til:

<OFF> sletter

- C. Klikk <OFF>. Displayet endres da til:

Sone No. 15

eller:

Fj.kontroll nr.8

Merk at den mørke boksen helt til høyre i displayet har forsvunnet. Dette indikerer at sonen igjen er fri og at ny ID kan læres inn til denne. Det er også mulig å la den frie sonen forbli ledig uten å lære inn en ny enhet til denne.

4. PROGRAMMER SONER

4.1 Innledning

Dette meny-punktet tillater deg å programmere 1 av 9 sonetyper til hvilken som helst av de 29 trådløse sonene i PowerMax. I tillegg kan du definere et navn til hver sone og avgjøre om sonen skal fungere som en dørklokke-sone når systemet er frakoblet.

En liste over fabrikkinnstilte sonenavn finner du nedenfor. Du kan fylle ut de blanke kolonnene før du starter programmeringen, og fortsette programmeringen etter din egen definerte liste.

For å komme til PROGRAMMER SONE-menyen, gjør som følger:

- A. Når du har fått tilgang til installatørmenyen (se seksjon 1), vil displayet vise "1. NY INST KODE".
- B. Klikk <NESTE> to ganger. Det tredje meny-punktet vil da vises:

3. PROG. SONER

Ønsker du å få et totalt overblikk over hele sonedefinerings-prosessen, se Figur 3. Du kan også bruke diagrammet som guide gjennom programmeringsprosessen istedenfor å gå gjennom den skrevne prosedyren skritt for skritt.

Husk!

1. En forsinket sone er også definert som en perimetre sone.
2. Ved tilkopling i "BORTE" modus, blir alle interiør soner til "følge" soner under inn- og utgangsforsinkelsen.

Merk: SKAFOR/FG godkjent installasjon må ha minst en forsinket sone, for å muliggjøre frakopling av systemet.

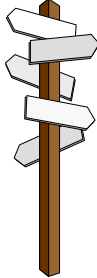
Sonetyper er fullt ut forklart i Tillegg B på slutten av denne programmeringsveiledningen.

Du kan skifte mellom "dørklokke på" og "dørklokke av" ved å klikke **<NESTE>**.

- K.** Klikk **<OK>** en gang dersom du ønsker å godkjenne det allerede valgte alternativ - "Suksess-melodien" høres. Alternativt kan du klikke **<OK>** to ganger mens det andre alternativet vises. "Suksess-melodien" høres og displayet endres til:

Sone Nr. 07

- L.** Herfra kan du fortsette i flere forskjellige retninger:



- Klikk **<NESTE>** for å gå opp (8→9→10.....)
- Klikk **<BACK>** for å gå ned (6→5→4.....)

Gjenta C til K over for alle andre soner du planlegger å bruke.

- For å returnere til hovedmenyen, klikk **<AWAY>**. Dette fører deg tilbake til:

<OK> FOR AVSLUTT

Du kan nå velge et hvilket som helst punkt i installatørmenyen ved å klikke **<NESTE>** eller **<BACK>**.

FABRIKKPROGRAMMERTE OG BRUKERPROGRAMMERTE SONEDEFINISJONER

Sone Nr.	Sone Type		Sone Navn		Dørklokke Ja/Nei? *
	Default	Programmert	Default	Programmert	
1	Forsinket 1		Inngangsdør		
2	Forsinket 1		Garasje		
3	Forsinket 2		Garasjedør		
4	Perimeter/skall		Bakdør		
5	Perimeter/skall		Barnerom		
6	Interiør		Kontor		
7	Interiør		Spisestue		
8	Perimeter/skall		Spisestue		
9	Perimeter/skall		Kjøkken		
10	Perimeter/skall		Stue		
11	Interiør		Stue		
12	Interiør		Soverom 2		
13	Perimeter/skall		Soverom 2		
14	Perimeter/skall		Gjesterom		
15	Interiør		Soverom 1		
16	Perimeter/skall		Soverom 1		
17	Perimeter/skall		Vaskerom		
18	Perimeter/skall		Bad		
19	Perimeter/skall		Kjeller		
20	Brann		Brann		
21	Brann		Brann		
22	Nødalarm		Nødalarm		
23	Nødalarm		Nødalarm		
24	24t / stille		Kjeller		
25	24t / stille		Kontor		
26	24t / sirene		Loft		
27	24t / sirene		Arbeidsrom		
28	Ikke-alarm		Hage		
29	Ikke-alarm		Gang		
30	Ikke-alarm		Teknisk rom		

* Alle sonene er ikke-dørklokkesoner som standard. Skriv inn ditt eget valg i siste kolonnen og programmer deretter.

** For SKAFOR/FG godkjent installasjon må systemet inneholde minst en forsinket sone for å muliggjøre frakopling.

5. PROGRAMMER SENTRAL

5.1 Innledning

A. Beskrivelse av menyen

Denne menyen tillater deg å tilpasse sentralapparatet med den funksjonalitet og den respondering som brukeren ønsker og har behov for.

Ønsker du å få et totalt overblikk over hele programmer sentral-prosessen, se Figur 4. Du kan også bruke diagrammet som guide gjennom programmeringsprosessen istedenfor å gå gjennom den skrevne prosedyren skritt for skritt.

B. Få adgang til "PROG. SENTRAL" -menyer

For å nå PROG. SENTRAL-menyen, gjør som følger:

- Når du er i installatørmenyen (se seksjon 1), vil displayet vise "1. NY INST KODE".

- Klikk <NESTE> til det fjerde menyunktet vises:

4 . P R O G . S E N T R A L

- Klikk <OK>. Den første menyen vil da bli valgt og vises:

0 1 : I N N G A N G S T I D 1

- Klikk <NESTE> eller <BACK> til du når den minne-ndermenyen du ønsker å aksessere (se rektangel 01 til 26 i Figur 4).

C. Programmeringsmetode

PowerMax anvender "fler-valgs" programmeringsmetoden. Når hukommelsesundermenyen er valgt, vil dets nummer og navn bli angitt som vist under:

0 3 : U T G A N G S T I D

Når du trykker <OK>, vil lagret valg vises med en mørk boks helt til høyre i displayet:

u t g a n g s t i d 4 5 s

Dersom du godkjenner valget, klikk <OK>. "Suksess-melodien" høres og displayet går tilbake til nummer og navn på den valgte menyen.

Dersom du ikke godkjenner kan du se gjennom de andre mulighetene ved å klikke <NESTE> eller <BACK> gjentatte ganger. Valg som ikke er lagret vil ikke ha den mørke boksen helt til høyre i displayet:

u t g a n g s t i d 9 0 s

For å velge et alternativ, klikk <OK>. En mørk boks vil vises helt til høyre i displayet.

Dersom du klikker <OK> en gang til vil valget ditt lagres - "Suksess-melodien" høres, nummer og navn på den aktuelle undermeny vil vises igjen. Klikk <NESTE> eller <BACK> for å velge en annen menyen.

5.2 Inngangstid forsinkelse

To forskjellige inngangsforsinkelser tillater brukeren å komme inn i det beskyttede området (mens systemet fremdeles er tilkople) via 2 forhåndsspesifiserte dører og ruter, uten å utløse alarm.

Etter inngang må brukeren frakople sentralapparatet før inngangsforsinkelsen utløper. Langsomme pip forteller brukeren at ankomst er registrert og at systemet må frakoples for å unngå at alarm blir utløst. Disse pipene fortsetter helt til systemet blir frakople (innen tidsfristen), de siste 10 sekundene øker hastigheten til pipene. Undermeny nr. 1 (inngangsforsinkelse nr. 1) og 2 (inngangsforsinkelse nr 2) tillater deg å programmere lengden på forsinkelsen. Tilgjengelige alternativer er: 00, 15, 30, 45, 60, 180 og 240 sekunder.

For SKAFOR/FG godkjent installasjon er forsinkelse kun 00, 15 eller 30 sekunder.

Ved valg av undermeny nr. 01 viser displayet:

0 1 : I N N G A N G S T I D 1

velg ønsket innstilling som forklart i 5.1 C over. Klikk <NESTE> for å velge undermeny nr. 2. Fortsett på samme måte som i undermeny 1. Når dette er gjort, klikk <NESTE> for å velge undermeny 3.

5.3 Utgangstid forsinkelse

En utgangsforsinkelse tillater brukeren å tilkople systemet og forlate det overvåkede området via spesifiserte ruter og dører uten å utløse alarm. Langsomme pip forteller brukeren at systemet er tilkople og at brukeren må forlate området umiddelbart. Disse pipene fortsetter helt til det er igjen 10 sekunder av utgangsforsinkelsen, de siste 10 sekundene øker hastigheten til pipene.

Undermeny nr. 3 tillater deg å programmere lengden på utgangsforsinkelsen. Tilgjengelige alternativer er: 30, 60, 90, 120, 180 og 240 sekunder.

For SKAFOR/FG godkjent installasjon er forsinkelse maks 30 sekunder.

Ved valg av undermeny 03 vil displayet vise:

0 3 : U T G A N G S T I D

Velg ønsket innstilling som vist i 5.1 C over.

5.4 Sirene-tid

Her velger du hvor lenge sirenen skal varsle dersom alarmen blir utløst. Sirenetiden starter når alarmen blir utløst, og når sirenetiden utløper blir sirenen automatisk slått av.

Tilgjengelige valgmuligheter er: 01, 04, 08, 10, 15 og 20 minutter.

Ved valg av undermeny 04 vil displayet vise:

0 4 : S I R E N E T I D

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.5 Avbryt Alarm Tid

Her velger du hvor lang tid systemet skal ha til å avbryte alarmen. PowerMax er programmert til å kunne avbryte alarmen i en periode som starter når en alarm blir utløst. I løpet av dette intervallet høres en advarselslyd, men sirenen forblir inaktiv og alarm rapporteres ikke. Dersom brukeren frakople systemet innen den programmerte tiden vil alarmen bli avbrutt.

Tilgjengelige alternativer: 00, 15, 30, 45, 60, 180 og 240 sekunder.

For SKAFOR/FG godkjent installasjon er valgene kun 00, 15 eller 30 sekunder.

Ved valg av undermeny 05 vil displayet vise:

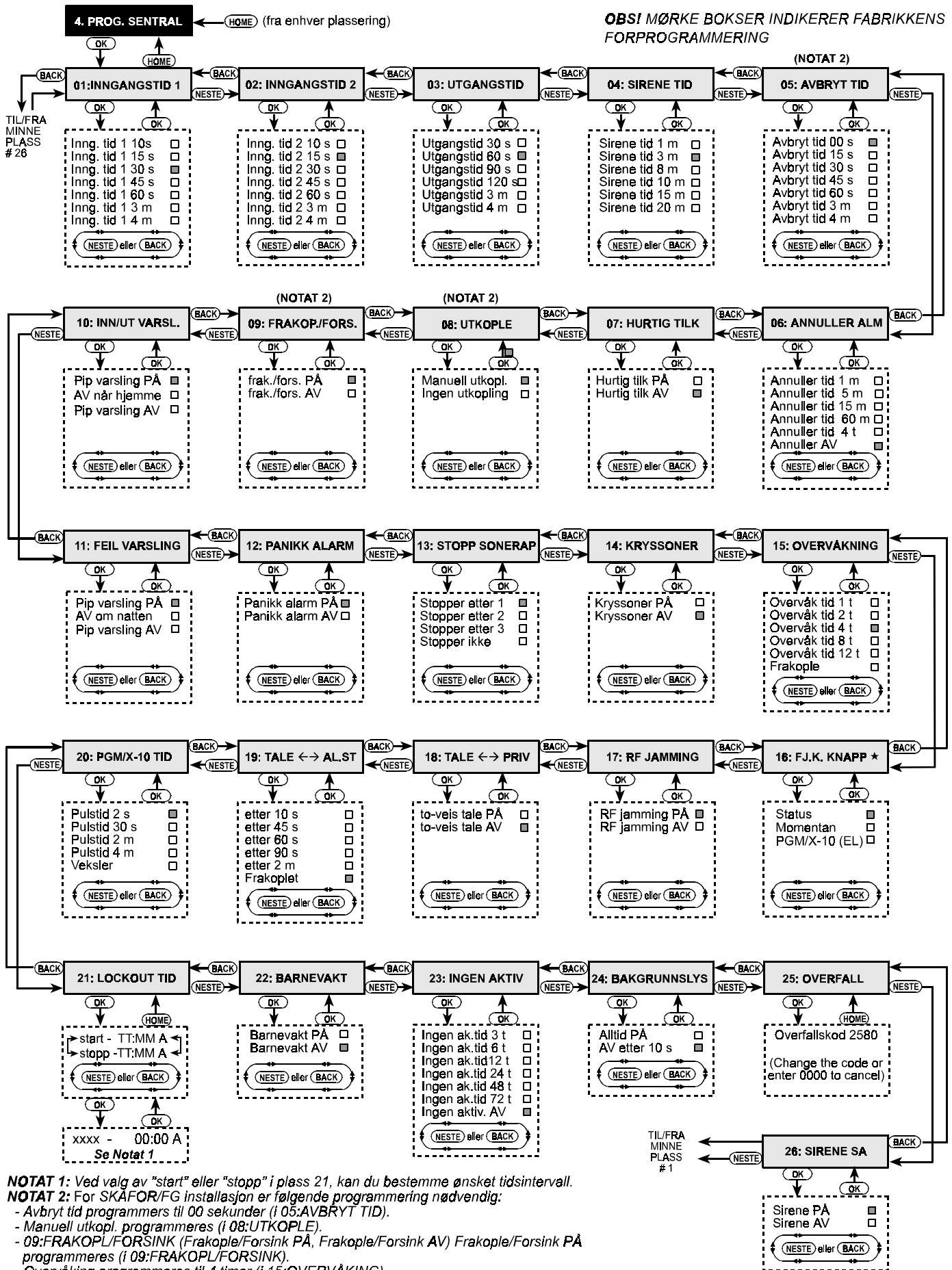
0 5 : A V B R Y T T I D

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.6 Annuller Alarm Tid

Her definerer du "annuller alarm" perioden som starter ved rapportering av alarm til alarmstasjonen. Dersom brukeren frakople systemet innen den tidsperioden vil en "Annuller Alarm"-melding bli sendt til alarmstasjonen.

Valgmulighetene her er: 1, 5, 15, 60 minutter, 4 timer og også annuller AV.



NOTAT 1: Ved valg av "start" eller "stopp" i plass 21, kan du bestemme ønsket tidsintervall.

NOTAT 2: For SKÅFOR/FG installasjon er følgende programmering nødvendig:

- Avbryt tid programmeres til 00 sekunder (i 05:AVBRYT TID).
- Manuell utkopl. programmeres (i 08:UTKOPL).
- 09:FRAKOPL/FORSINK (Frakople/Forsink PÅ, Frakople/Forsink AV) Frakople/Forsink PÅ programmeres (i 09:FRAKOPL/FORSINK).
- Overvåking programmeres til 4 timer (i 15:OVERVÅKING).

Figur 4. PROGRAMMER SENTRAL Flyttdiagram

Ved valg av undermeny 06 vil displayet endres til:

06 : ANNULLER ALM

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.7 Hurtig Tilkobling

Her avgjør du om bruker får lov til å utføre hurtig-tilkobling eller ikke. Dersom hurtig-tilkobling er tillatt trenger ikke bruker å taste inn en 4-sifret kode for å få lov til å tilkople systemet.

De to valgmulighetene er: "hurtig tilkople PÅ" og "hurtig tilkople AV".

Ved valg av undermeny 07 vil displayet endres til:

07 : HURTIG TILK

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.8 Utkopling

Her tillater du enten manuell utkopling av individuelle soner (via BRUKER PROG menyen), eller du tillater systemet å foreta automatisk utkopling av soner som er åpne utover utgangstidsforsinkelsen. Dersom en sone er åpen og automatisk utkopling ikke er tillatt, vil systemet gi status "IKKE KLAR" og systemet blir da heller ikke bli tilkople. Dersom "ingen utkopling" er valgt vil hverken manuell utkopling eller automatisk utkopling være tillatt.

Alternativ: "manuell utkopling", "tvang tilkople" og "ingen utkopling".

For SKAFOR/FG installasjoner, "Tvangs tilkopling" er ikke tilgjengelig.

Ved valg av undermeny 08 vil displayet endres til:

08 : UTKOPLE

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.9a Restart utgangstid (ikke for SKAFOR/FG)

Her avgjør du om utgangsforsinkelsen skal startes på nytt dersom utgangsdøren blir åpnet igjen før utgangsforsinkelsestiden har løpt ut. Å restarte utgangsforsinkelsen kan være nyttig dersom brukeren glemmer noe inne og går inn igjen for hente dette.

De to valgmulighetene er: "restart PÅ" og "restart AV".

Ved valg av undermeny 09 vil displayet endres til:

09 : RESTART UTG.T

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.9b Frakople/Forsinkelse (kun for SKAFOR/FG !)

Her bestemmer du to forskjellige funksjoner:

- (1) Om det skal være mulig å frakople kun etter at inngangstid er aktivert av at man åpner inngangsdør eller også ved bruk av den medfølgende fjernkontroll.
- (2) Om utgangstid utløper eller ikke skal påvirkes av at utgangsdør blir lukket.

De to valgene er: **Frakople/for PÅ** og **Frakople/for AV**, som følger:

Frakople/For PÅ

- a. Det er mulig og frakople systemet kun etter at inngangstid er aktivert (ved at inngangsdør åpnes).
- b. Når utgangsdøren blir lukket er utgangstiden avsluttet. (systemet er tilkople).

Frakople/For AV

- a. Det er mulig å frakople systemet etter at inngangstid er startet (ved å åpne inngangsdør), og det er mulig og frakople HJEMME/BORTE status ved bruk av fjernkontroll.
- b. Utgangstid er ikke påvirket av at utgangsdøren lukkes.

5.10 Inn/Utgang Varsling

Her avgjør du om varselsignaler skal høres eller ikke mens systemets inngangstidsforsinkelse eller utgangstidsforsinkelse løper. En tilleggsfunksjonalitet her er å fjerne varselsignalet bare når systemet er i "HJEMME"-modus.

Tre alternativ er tilgjengelige: "pip varsling PÅ", "AV når hjemme" og "pip varsling AV".

Ved valg av undermeny 10 vil displayet endres til:

10 : INN/UT VARSL.

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.11 Feil Varsling

Ved problem i systemet høres 3 korte beeps en gang i minuttet. Her avgjør du om denne spesielle pipe-sekvensen skal være aktiv, inaktiv eller bare inaktiv om natten. (definisjon av natt blir gjort fra fabrikk).

De tre alternativene er: "pip varsling PÅ", "AV om natten" (20:00 til 07:00) og "pip varsling AV".

Ved valg av undermeny 11 vil displayet endres til:

11 : FEIL VARSLING

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.12 Panikk-Alarm

Her avgjør du om brukeren har tillatelse til å utløse panikkalarmen ved å presse inn de to "panikk-knappene" på sentralapparatet, eller "borte + hjemme" på fjernkontroll senderen.

De to valgmulighetene er: "panikk alarm PÅ" og "panikk alarm AV".

Ved valg av undermeny 12 vil displayet endres til:

12 : PANIKK ALARM

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.13 Stopp Sonerapportering

Her avgjør du hvor mange ganger hver sone har lov til å gi alarm innen en tilkoplingsperiode. Dersom antallet alarmer fra en sone overstiger dette antallet, vil sentralapparatet automatisk utkople sonen for å forhindre tilbakevendende alarmstøy og unødvendig rapportering til alarmstasjonen. Sonen vil forbli utkoblet til systemet blir frakople.

De tilgjengelige valgmulighetene er: "stopper etter 1", "stopper etter 2", "stopper etter 3" og "stopper ikke".

For SKAFOR/FG installasjoner, ignorer etter 1, 2 eller 3 maks.

Ved valg av undermeny 13 vil displayet endres til:

13 : STOPP SONERAP

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.14 Kryssone Inndeling

Her avgjør du om kryssone inndeling skal være aktiv eller ikke. Kryssende soneinndeling er en metode som brukes til å motvirke falsk alarm. En alarm vil ikke bli utløst uten at to

tilstøtende soner blir aktivert innen en periode på 30 sekunder. Denne egenskapen er aktiv bare når systemet er tilkoplek i "BORTE" modus, og bare for sonepar fra sone 20 og oppover (20 og 21, 22 og 23, etc.). Du kan bruke hvilket som helst av disse soneparene for å skape et "kryss-sone" område.

Merk: Dersom en av sonene i soneparet blir utkoplek vil den andre sonen fungere uavhengig av den utkoplede sonen (se 5.8).

De tilgjengelige valgmulighetene er: **Kryssoner PÅ** og **Kryssoner AV**.

Ved valg av undermeny 14 vil displayet endres til:

14 : KRYSSONER

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.15 Overvåkningsintervall

Her avgjør du tidsrammen for mottak av overvåknings-signal som sikrer at de trådløse enhetene er tilstede og i virksomhet. Dersom noen av enhetene ikke rapporterer minst en gang i løpet av valgt tidsramme vil en inaktivetsalarm bli gitt.

De tilgjengelige valgmulighetene er: **Overvåk tid 1, 2, 4, 8, 12 timer** og **Frakople**.

For UL og SKAFOR/FG installasjoner, må intervallet ikke overstige 4 timer.

Ved valg av undermeny 15 vil displayet endres til:

15 : OVERVÅKNING

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.16 Fjernkontroll AUX-knapp (*)

Her velger du ønsket funksjon til AUX-knappen på fjernkontroll sendere. Tre valgmuligheter er tilgjengelige:

Status: Ved å trykke på AUX-knappen vil sentralapparatets stemmemodul opplyse om systemets status.

Momentant: Ved å trykke inn AUX-knappen mens utgangsforsinkelsen er igang, vil systemet bli tilkoplek momentant (inngangsforsinkelsen avbrytes).

PGM / X-10: Ved å trykke inn AUX-knappen vil PGM / X-10 enheter aktiveres (se videre programmering under "PROG UTGANGER").

Ved valg av undermeny 16 vil displayet endres til:

16 : FJ.K. KNAPP ★

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.17 Detektering av RF-støy/Jamming

Her avgjør du om RF-støy (forstyrrer sendinger) på frekvensen som brukes av systemet skal detekteres og rapporteres eller ikke. Valgmulighetene er: **RF jamming PÅ** og **RF jamming AV**.

Dersom detektering av RF-jamming er valgt "på" vil ikke systemet tillate tilkopling så lenge det eksisterer RF-støy.

Ved valg av undermeny 17 vil displayet endres til:

17 : RF JAMMING

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.18 ToVeis Tale - Privat Telefon

Her avgjør du om toveis talekommunikasjon med private telefoner skal være aktivert og tillatt eller ikke.

De to valgmulighetene er: **to-veis tale PÅ** og **to-veis tale AV**.

Ved valg av undermeny 18 vil displayet endres til:

18 : TALE ↔ PRIV

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.19 ToVeis Tale - Alarmstasjon

Her avgjør du "timeout" for toveis talekommunikasjon med alarmstasjonen.

Valgmulighetene er: **10, 45, 60, 90 sekunder, 2 minutter** og **frakoplek** (ingen toveis talekommunikasjon).

Ved valg av undermeny 19 vil displayet endres til:

19 : TALE ↔ AL.ST.

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.20 PGM / X-10 Tid

Her avgjør du lengden på aktiveringstiden for den eksterne enheten via PGM og X-10.

De tilgjengelige valgmuligheter er: **Pulstid 2 s, 30 s, 2 min, 4 min** og **veksler**. "Veksler" betyr at en kommando vil aktivere utgangen, og den følgende kommandoen vil deaktivere den.

Ved valg av undermeny 20 vil displayet endres til:

20 : PGM / X - 10 TID

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.21 Lys/EL Lockout Tid

Denne menyen er forskjellig fra de andre fordi du her, istedenfor å programmere en av flere valgmuligheter, velger en tidsramme hvor enheter er AV/utkoples, uavhengig av andre innstillinger eller kommandoer. "Lockout" tid tar kontroll og overstyrer annen innstilt aktivering for X-10 enheter og PGM utgang (se avsnitt 7).

Ved valg av undermeny 21 vil displayet endres til:

21 : LOCKOUT TID

A. Klikk <OK>. Displayet vil vise:

start - TT:MM A

B. Klikk <OK>. Displayet vil endres til:

start - 00:00 A

C. Tast inn tiden når du ønsker at tidsrammen skal begynne (normalt ved dagry).

Merk: AM og PM velges ved å respektivt taste "★" og "♯".

Når vist tid er korrekt, uavhengig av markørposisjonen, klikk <OK> to ganger. Displayet endres da til:

stopp - TT:MM P

D. Klikk <OK>. Displayet endres da til:

stopp - 00:00 P

E. Tast inn tiden når du ønsker at tidsrammen skal slutte (normalt ved skumring). Når vist tid er korrekt, uavhengig av markørposisjonen, klikk <OK> to ganger. Displayet vil gå tilbake til "stop - TT:MM P".

F. Klikk <HOME> for å returnere til "21: LOCKOUT TID".

5.22 "Barnevakt" tilkobling

Her avgjør du om systemet skal kunne bli tilkoplek i "Barnevakt"-modus. Dersom systemet er tilkoplek på denne måten vil en barnevakt-melding bli sendt til programmerte telefonnummer når systemet blir frakoplek av en bruker (bruker 5 til 8 eller fjernkontroll sender 5 til 8). Denne

funksjonen er nyttig når foreldre på jobb ønsker å vite når barna kommer hjem fra skolen.

Valgmulighetene her er: **Barnevakt AV** og **Barnevakt PÅ**.

Ved valg av undermeny 22 vil displayet endres til:

22 : BARNEVAKT

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.23 "Ingen Aktivitet" Tid

Her avgjør du tidsrammen for mottak av signal fra sensorer som brukes til å overvåke aktiviteten til syke, eldre eller funksjonshemmede mennesker. Dersom ingen av disse enhetene detekterer og rapporterer minimum en gang innenfor angitt tidsrom vil en "Ingen Aktivitet" – alarm bli utløst.

Valgmulighetene her er: **Ingen Ak. Tid 3, 6, 12, 24, 48, 72 timer** og **ingen aktiv. AV**.

Ved valg av undermeny 23 vil displayet endres til:

23 : INGEN AKTIV

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.24 Bakgrunnsbelysning

Her avgjør du om bakgrunnsbelysningen på sentralapparatet vil være på alltid, eller om det vil skrues på når en knapp trykkes inn og slukkes etter 10 sekunder dersom ikke flere knapper trykkes inn.

De to valgmulighetene er: **alltid PÅ** og **AV etter 10 s**.

Ved valg av undermeny 24 vil displayet endres til:

24 : BAKGRUNNSLYS

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

5.25 Overfall-Alarm (bakhold)

Her avgjør du om overfall-funksjonen skal være aktiv eller ikke. En overfall-melding kan sendes til alarmstasjonen dersom brukeren med vold og trusler tvinges til å frakople systemet. For å sende en overfall-alarm må brukeren taste inn den spesielle fabrikkprogrammerte

"overfall"-koden som er **2580**. Her kan du forandre koden eller taste "0000" for å deaktivere overfalls funksjonen. **Systemet tillater ikke brukeren å programmere denne spesielle koden som en vanlig brukerkode.**

Ved valg av undermeny 25 vil displayet endres til:

25 : OVERFALL

Klikk **<OK>**. Displayet vil vise "**Overfallskode 2580**" med markøren på første siffer. Trykk **<OK>** for å godkjenne koden eller tast inn en annen kode og trykk **<HOME>** for å lagre denne.

5.26 Sirene Sentral

Her avgjør du om piezo-sirenen som er innebygget i sentralapparatet skal høres eller ikke når en alarm oppstår. Spør brukeren om han ønsker at denne sirenen skal høres eller ikke.

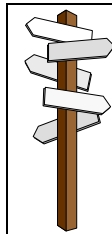
De to valgmulighetene er: **sirene PÅ** og **sirene AV**.

Ved valg av undermeny 26 vil displayet endres til:

26 : SIRENE SA

Velg ønsket alternativ som vist i 5.1 C over.

Når du har gått gjennom alle 26 meny punkter og programmert de til ønsket verdi, kan du fortsette med å programmere alarmsender-parametere (se 6), eller du kan velge et hvilket som helst annet punkt på installatørmenyen (se motsatt kolonne).



Dersom du på dette punkt ønsker å returnere til installatørmenyen, klikk **<AWAY>**. Dette vil ta deg tilbake til:

<OK> FOR AVSLUTT

Du kan nå se gjennom og velge et hvilket som helst meny punkt på installatørmenyen (ved å klikke **<NESTE>** eller **<BACK>**).

6. PROGRAMMER ALARMSENDER

6.1 Innledning

A. Funksjonsbeskrivelse

Disse funksjonene tillater deg å tilpasse telefon- kommunikasjons-parametere til de lokale krav.

Der er to typer av menyener i denne undermenyen, der hver enkelt av disse krever forskjellig programmeringsmetode:

- **Flervalgsmenyer:** disse menyenene tillater deg å velge en av flere valgmuligheter (se C under for programmerings-prosedyre)
- **Numeriske Datamenyer:** disse menyenene aksepterer en sekvens av tall (telefonnummer, kundenummer etc - se D under for programmerings-prosedyre).

Ønsker du å få et overblikk over den fullstendige prosessen, se flytdiagram i Figur 5. Du kan også bruke dette diagrammet som din guide gjennom programmeringsprosessen istedenfor å gå gjennom den skriftlige steg-for-steg-prosedyren.

B. Tilgang til "Programmer Alarmsender" undermeny

- Ved tilgang til installatørmenyen (se 1) vil displayet vise "**1. NY INSTAL KODE**".
- Klikk **<NESTE>** til det 5. modus vises:

5 . P R O G . A L . S E N D E R

- Klikk **<OK>**. Den første menyen vil velges og vises:

01 : R I N G E M E T O D E

- Klikk **<NESTE>** eller **<BACK>** til du kommer til den menyen du ønsker tilgang til (se rektangel 01 til 23 i Figur 5).

C. Programmere Flervalgs-undermenyer

Når en flervalgsundermeny er valgt vil dens navn og nummer vises som under:

07 : R A P P . F O R M A T

Når du klikker **<OK>**, vil nåværende lagret valgmulighet vises med en mørk boks helt til høyre i displayet:

S I A

Dersom du godkjenner dette valget trykker du **<OK>**. "Suksess-melodien" vil høres og nummer og navn på den valgte undermeny vil vises igjen.

Dersom du ikke godkjenner, se gjennom de andre valgmulighetene ved å klikke **<NESTE>** eller **<BACK>** gjentatte ganger. Valg som ikke er lagret vil ikke ha den mørke boksen helt til høyre i displayet, som vist:

Contact ID

For å velge et alternativ som ikke er det nåværende lagrede, klikk <OK>. En mørk boks helt til høyre i displayet vil da vises. Ved å klikke <OK> en gang til vil valget lagres, "Suksess-melodien" vil høres og nummer og navn på den valgte undermeny vil vises igjen.

D. Programmere Numeriske Data Undermenyer

Når en numerisk dataundermeny er valgt vil dens navn og nummer vises som vist under:

03:1 TEL AL.STA

Når du klikker <OK> vil nåværende lagret nummer vises, med en blinkende markør helt til venstre. (dersom ingen nummer er programmert vil displayet være blankt).

0:7 3 8 4 9 2 0 4

Dersom du godkjenner det lagrede nummeret, klikk <OK>. "Suksess-melodien" vil høres og nummer og navn på den valgte undermeny vil vises igjen.

Dersom du ikke godkjenner, tast inn det nye nummeret (opp til 16 siffer). For å slette uønskede siffer til høyre for markøren, klikk <OFF>.

Med korrekt nummer på displayet og den blinkende markøren til høyre for siste siffer, klikk <OK>. Markøren vil da forsvinne.


Klikk <OK> en gang til. Det nye nummeret vil bli lagret, "Suksess-melodien" vil høres og nummer og navn på undermenyen vil vises igjen.


VIKTIG: I telefon/personsøker undermenyer og kundenummer-undermenyer kan det hende at du må taste inn hexadesimale siffer. I telefon undermenyer brukes disse sifferene som koder for å kontrollere nummerskiven:


Hex. Siff.	Taste-trykk	Kodens betydning
A	<#> ⇒ <0>	Alarmsender venter 5 sekunder eller venter på summetone, avhengig av hva som kommer først, og foretar oppringingen.
B	<#> ⇒ <1>	Setter inn en (*)
C	<#> ⇒ <2>	Setter inn en (#)
D	<#> ⇒ <3>	Alarmsender venter 5 sekunder for summetone og legger på dersom denne ikke er tilstede.
E	<#> ⇒ <4>	Ikke brukt i telefonnummer
F	<#> ⇒ <5>	Ikke brukt i telefonnummer

Når en serie av siffer skal tastes inn, er følgende taster nyttige:

<Numerisk tastatur> - for å taste inn nummeret

 - flytter markør fra venstre til høyre

 - flytter markør fra høyre til venstre

 - sletter alt til høyre for markøren

6.2 Ringemetode

Her avgjør du hvilken ringemetode som skal brukes av den automatiske alarmsenderen som er innebygd i PowerMax sentralapparat.

Valgmulighetene er: **Puls** og **DTMF**

Ved valg av undermeny 01 vil displayet vise:

01: RINGE METODE

Velg ønsket alternativ som vist i 6.1 C over.

6.3 Telefonlinje test intervall

Her avgjør du tidsintervallet mellom hver gang telefonlinjen skal testes. Sentralapparatet gjør dette med jevne mellomrom for å stadfeste at telefonlinjen er operativ. Husk på at første test av telefonlinjen vil finne sted først 12 timer etter at du har gått ut av installatørmenyen.

Valgmulighetene her er: **test hver 1, 5, 7, 30 dager og test AV.**

Ved valg av undermeny 02 vil displayet vise:

02: LINJE TEST

Velg ønsket alternativ som vist i 6.1 C over.

6.4 Første alarmstasjon telefon

Her programmerer du telefonnummeret til den første alarmstasjonen som PowerMax vil rapportere hendelser som definert i undermeny 09.

Ved valg av undermeny 03 vil displayet vise:

03: 1 TEL AL.STA

Tast inn riktig telefonnummer (maks 16 siffer) som vist i 6.1 C over.

6.5 Første kunde nr.

Her programmerer du inn kundenummeret som vil identifisere ditt spesifikke sentralapparat/alarmsystem til den første alarmstasjonen. Nummeret består av 4 hexadesimale siffer.

Ved valg av undermeny 04 vil displayet vise:

04: 1 KUNDE ID #

Tast inn kundenummeret som vist i 6.1 D over.

6.6 Andre alarmstasjon telefon

Her programmerer du telefonnummeret til den andre alarmstasjonen som PowerMax vil rapportere hendelser som definert i undermeny 09.

Ved valg av undermeny 05 vil displayet vise:

05: 2 TEL AL-STA

Tast inn telefon nr. (maks 16 siffer) som vist i 6.1 D over.

6.7 Andre kunde nr.

Her programmerer du inn kundenummeret som vil identifisere ditt spesifikke sentralapparat/alarmsystem til den andre alarmstasjonen. Nummeret består av 4 hexadesimale siffer.

Ved valg av undermeny 06 vil displayet vise:

06: 2 KUNDE ID #

Tast inn kundenummeret som vist i 6.1 D over.

6.8 Rapportformat

Her velger du hvilket rapportformat som skal brukes av sentralapparatet til å rapportere hendelser til alarmstasjonen.

Valgmulighetene her er: ■ **Contact-ID** ■ **SIA** ■ **4/2 1900/1400** ■ **4/2 1800/2300** (for kodeliste - se Tillegg A)

Ved valg av undermeny 07 vil displayet vise:

07: RAPP. FORMAT

Velg ønsket alternativ som vist i 6.1 C over.

6.9 4/2 Pulshastighet

Her velger du hastigheten data blir sendt til alarmstasjoner med dersom noen av 4/2 formatene har blitt valgt i undermeny 07.

Valgmulighetene her er: **10, 20, 33** og **40** pps

Ved valg av undermeny 08 vil displayet vise:

08:4/2 PLS RATE

Velg ønsket alternativ som vist i 6.1 C over.

6.10 Rapportering til Alarmstasjon

Her avgjør du hvilke typer hendelser som skal rapporteres til alarmstasjonen. På grunn av liten plass i displayet blir det brukt forkortelser: alarm er "alarm", melding er "vrsl" og fra/til er "f/t". Stjerne (*) er en separator mellom hendelser rapportert til **alarmstasjon 1** og hendelser rapportert til **alarmstasjon 2**.

Meldinger deles inn etter type, i tre grupper:

GRUPPE HENDELSE RAPPORTERT

Alarmer Brann, Innbrudd, Panikk, Sabotasje

Til/Frakople Tilkople BORTE, Tilkople HJEMME, Frakopling

Meldinger Ingen-aktivitet, Nødalarm, Barnevakt

Gruppe 1 har høyest prioritet og gruppe 3 har lavest prioritet.

De valgbare alternativene er vist i tabellen under:

Plan navn	Sent til Al.st 1	Sent til Al.st 2
alt * backup	Alle hendelser	Alle om stasjon 1
alt -f/t * backup	Alle uten fra/til	ikke bekrefter
alt * alt	Alle hendelser	Alle hendelser
alt -f/t * alt -f/t	Alle uten fra/til	Alle uten fra/til
alt -f/t * f/t	Alle uten fra/til	Bare fra/til
alt (-vrsl) * vrsl	Alle uten meldinger	Meldinger
alarm * alt (-alarm)	Alarmer	Alle uten alarmer
Rapportering AV	Ingenting	Ingenting

Merk: "Alt" betyr at alle tre gruppene blir rapportert. Også feilmeldinger, sensor / system lavt batteri, sensor inaktivitet, strømfeil, jamming og kommunikasjonsfeil.

Ved valg av undermeny 09 vil displayet endres til:

09: RAPP → AL . STA .

Velg ønsket alternativ som vist i avsnitt 6.1 C over.

6.11 Alarmstasjon Oppringningsforsøk

Her avgjør du hvor mange ganger alarmsenderen vil forsøke å ringe opp telefonnummeret til alarmstasjonen.

Valgmulighetene her er: **2, 4, 8, 12**, og **16** forsøk.

Ved valg av undermeny 10 vil displayet vise:

10: SENDE FORSØK

Velg ønsket alternativ som vist i avsnitt 6.1 C over.

6.12 Første Private Telefonnummer

Her programmerer du telefonnummer til den første personen som systemet skal rapportere til som definert i undermeny 16.

Ved valg av undermeny 11 vil displayet endres til:

11:1 TEL PRIVAT

Programmer inn det første telefonnummeret som systemet skal ringe opp, som vist i 6.1 D over.

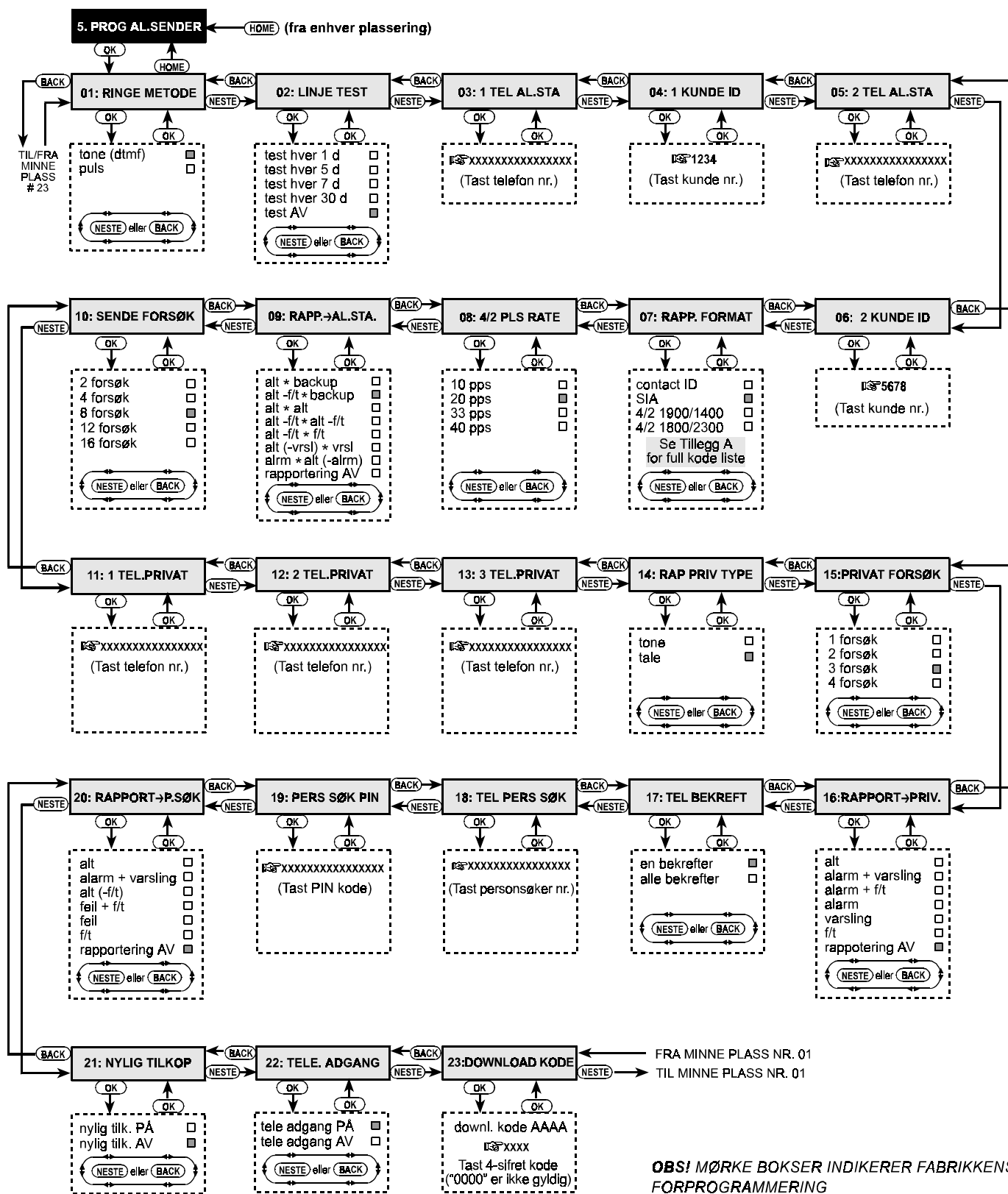
6.13 Andre Private Telefonnummer

Her programmerer du telefonnummer til den andre personen som systemet skal rapportere til som definert i undermeny 16.

Ved valg av undermeny 12 vil displayet endres til:

12:2 TEL PRIVAT

Programmer inn det andre telefonnummeret som systemet skal ringe opp, som vist i 6.1 D over.



Figur 5. PROGRAMMER ALARMSENDER Flytdiagram

6.14 Tredje Private Telefonnummer

Her programmerer du telefonnummer til den tredje personen som systemet skal rapportere til som definert i undermeny 16.

Ved valg av undermeny 13 vil displayet endres til:

13 : 3 TEL PRIVAT

Programmer inn det tredje telefonnummeret som systemet skal ringe opp, som vist i 6.1 D over.

6.15 Rapportering Privat Type

Her programmerer du om rapportering til private telefonnummer skal skje ved tonesignaler eller ved klar tale. Valgmulighetene her er: **tone** eller **tale**.

Ved valg av undermeny 14 vil displayet endres til:

14 : RAP PRIV TYPE

Velg ønsket alternativ som vist i 6.1 C over.

6.16 Privat Oppringningsforsøk

Her avgjør du hvor mange ganger alarmsenderen vil forsøke å ringe opp private telefonnummer.

Valgmulighetene er: **1, 2, 3 og 4** forsøk.

Ved valg av undermeny 15 vil displayet endres til:

15 : PRIVAT FORSØK

Velg ønsket alternativ som vist i 6.1 C over.

6.17 Rapportering til Private Telefoner

Her avgjør du hvilke hendelser som skal rapporteres til private telefonnummer

Valgmulighetene her er: alt alarmer + meldinger alarmer + fra/til alarmer meldinger fra/til rapportering AV.

Merk: "alt" inkluderer ikke feilmeldinger, som ikke rapporteres til private telefoner.

Ved valg av undermeny 16 vil displayet endres til:

16 : RAPPORT → PRIV

Velg ønsket alternativ som vist i 6.1 C over.

6.18 Telefon Bekreftelse

Her avgjør du om systemet vil bruke 1 bekrefter eller alle bekrefter når det rapporteres til private telefonnummer.

Merk: I 1 bekrefter – modus er mottakelse og bekreftelse fra en enkelt telefon tilstrekkelig til å betrakte den aktuelle hendelsen som mottatt, og oppringningen avsluttes. De gjenværende private telefonnummer fungerer som backup dersom de foregående telefonnummer ikke kan nåes.

I alle bekrefter – modus må mottakelse og bekreftelse fra hver enkelt telefon finne sted før den aktuelle hendelsen blir betraktet som mottatt og oppringningen avsluttes.

Valgmulighetene her er: **en bekrefter** og **alle bekrefter**.

Ved valg av undermeny 17 vil displayet endres til:

17 : TEL BEKREFT

Velg ønsket alternativ som vist i 6.1 C over.

6.19 Personsøker telefonnummer

Her programmerer du telefonnummeret til personsøkeren som systemet skal rapportere til (dersom noen).

Ved valg av undermeny 18 vil displayet endres til:

18 : TEL PERS SØK

Tast inn personsøkerens nummer, som vist i 6.1 D over.

6.20 Personsøker PIN kode

Her taster du inn personsøkerens PIN-kode – en digital sekvens som fungerer som personsøkerens adresse. Personsøkerleverandørens datamaskin trenger denne informasjonen for å kunne lede meldingen videre direkte til personsøkeren. PIN-sekvensen går ut i forkant av den digitale meldingen som PowerMax sender ut til personsøkeren for å rapportere en hendelse. Denne meldingen kan inneholde siffer, mellomrom og spesielle tegn (* eller #) Ta kontakt med din leverandør av personsøker for å finne ut hva personsøkerens PIN-kode skal bestå av.

Ved valg av undermeny 19 vil displayet endres til:

19 : PERS SØK PIN

Viktig! I denne undermenyen kan spesielle tegn tastes inn, som vist under:

For å sette inn	Tastesevens	Bokstav vist i displayet
*	<#> ⇒ <1>	B
#	<#> ⇒ <2>	C
5 sek pause	<#> ⇒ <3>	D

Tast inn personsøkerens PIN-kode (opp til 16 siffer inkludert spesialtegn avhengig av personsøkerens system-protokoll).

6.21 Rapportering til en personsøker

Her avgjør du hvilke hendelsestyper som skal rapporteres til personsøkeren.

Valgmulighetene her er: alt alarmer + meldinger alt (- fra/til) feil + fra/til feil fra/til rapportering AV.

Ved valg av undermeny 20 vil displayet endres til:

20 : RAPPORT → P. SØK

Velg ønsket alternativ som vist i 6.1 C over.

6.22 Nylig tilkople

Her aktiverer eller deaktiverer du "Nylig tilkople" – rapporten som sendes til alarmstasjonen dersom en alarm oppstår mindre enn to minutter etter at utgangsforsinkelsen gikk ut.

Valgmulighetene her er: **nylig tilk. PÅ** og **nylig tilk. AV**

Ved valg av undermeny 21 vil displayet endres til:

21 : NYLIG TILKOP.

Velg ønsket alternativ som vist i 6.1 C over.

6.23 Telefon Fjernbetjening - Adgang

Her avgjør du om systemet tillater tilgang til systemet og diverse kontrollfunksjoner via en telefon.

Valgmulighetene her er: **tele adgang PÅ** and **tele adgang AV**

Ved valg av undermeny 22 vil displayet endres til:

22 : TELE. ADGANG

Velg ønsket alternativ som vist i 6.1 C over.

6.24 Download Kode

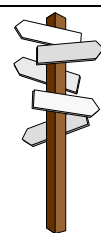
Her definerer du den 4-sifrede koden som brukes som passord for å laste inn data til PowerMax-minnet. Ved valg av undermeny 23 vil displayet endres til:

23 : DOWNLOAD KODE

Tast inn den 4-sifrede koden som vist i 6.1 D over.

NB! Ikke bruk "0000" – denne koden er ikke gyldig.

Når alle 23 alarmsender parameterene er definert kan du fortsette med å programmere utgangene (se 7).



Dersom du ønsker å vende tilbake til installatørmenyen, klikk <AWAY>. Dette vil føre deg tilbake til:

<OK> FOR AVSLUTT

Du kan nå se gjennom og velge et av de øvrige meny punktene i installatørmenyen (ved å klikke <NESTE> eller <BACK>).

7. PROGRAMMER UTGANG

7.1 Innledning

A. Funksjonsbeskrivelse

Denne menyen tillater deg å velge hvordan PGM (programmerbar) utgang og X-10 enhetene skal fungere i systemet.

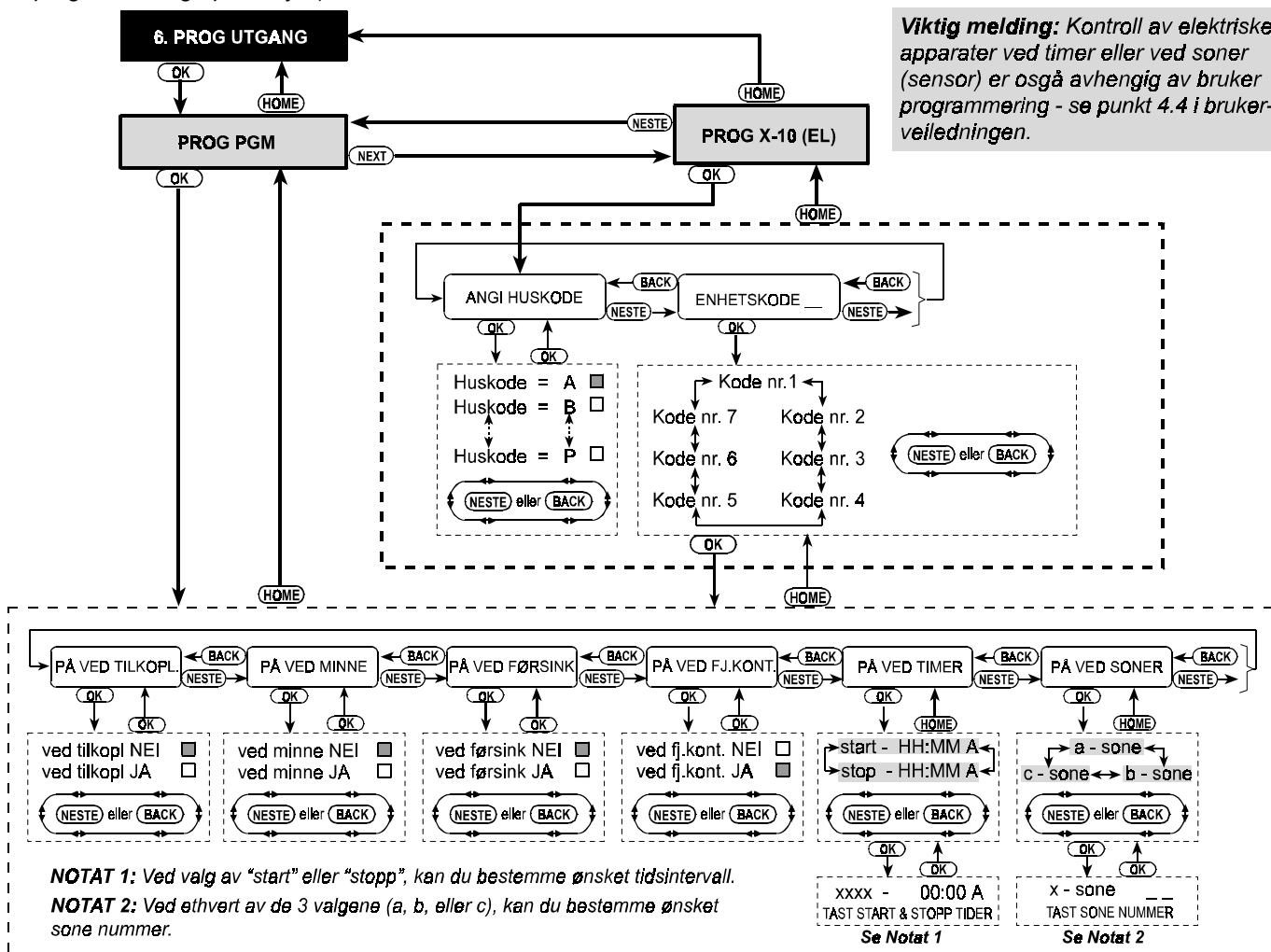
Det er to typer menyener i denne undermenyen, som hver for seg anvender forskjellige programmeringsmetoder:

- **Flervalgs undermenyer:** disse menyene tillater deg å velge en av flere valgmuligheter (se C under for programmerings-prosedyre)

- **Numeriske datamenyer:** disse menyene aksepterer digitale data (kode, tidsbegrensning etc - se D under for programmerings-prosedyre).

Ønsker du å få et overblikk over den fullstendige prosessen, se programmeringskartet i Figur 6. Du kan også bruke dette kartet som din guide gjennom programmeringsprosessen istedenfor å gå gjennom den skriftlige steg-for-steg-prosedyren.

Viktig melding: Kontroll av elektriske apparater ved timer eller ved soner (sensor) er også avhengig av bruker programmering - se punkt 4.4 i bruker-veiledningen.



Figur 6. Programmer utganger diagram

B. Oppnå tilgang til "programmer utgang" -modus

- Etter å ha fått tilgang til installatørmenyen (se 1) vil displayet vise "1. NY INST KODE".

- Klikk <NESTE> helt til 6. modus vises:

6 . P R O G . U T G A N G

- Klikk <OK>. Displayet vil vise første undermeny:

P R O G P G M

Der er to undermenyer her: **PROG PGM** og **PROG X-10**. Du kan veksle mellom de ved å klikke <NESTE> gjentatte ganger.

C. Programmere Flervalgsundermenyer

Dersom en flervalgsundermeny er valgt vil navnet vises i displayet som under:

A N G I H U S K O D E

Noen få valgmuligheter er tilgjengelige, men når du klikker

<OK> vil nåværene lagret alternativ vises med en mørk boks helt til høyre i displayet:

h u s k o d e = A

Dersom du godkjenner dette alternativet, klikk <OK>. "Suksess-melodien" vil høres (- - -) og displayet vil returnere til forrige status ("ANGI HUSKODE" i dette tilfellet).

Dersom du ikke godkjenner, se gjennom valgmulighetene ved å klikke <NESTE> gjentatte ganger. Alternativer som ikke er lagret inn i minnet vil ikke ha den mørke boksen helt til høyre i displayet, som vist under:

h u s k o d e = B

For å velge et alternativ som ikke er lagret, klikk <OK>. En mørk boks helt til høyre i displayet vil komme frem. Ved å klikke <OK> en gang til vil valget bli lagret inn i minnet - "Suksess-melodien" vil høres og displayet vil returnere til forrige status ("ANGI HUSKODE" i dette tilfellet).

D. Programmere Numeriske Dataundermenyer

Dersom en numerisk undermeny er valgt henvises det til detaljert prosedyre som gitt under.

7.2 Programmer PGM Utgang

Her definerer du hvilke faktorer som vil aktivere PGM-utgangen. Tilgjengelige alternativer er:

■ **PÅ VED TILKOPL.:** PÅ ved tilkopling og AV ved frakopling.

■ **PÅ VED MINNE:** pulserende PÅ/AV ved registrering av en alarm i minnet; PÅ etter frakopling og AV ved sletting av minnet.

■ **PÅ VED FORSIK.:** PÅ ved utgangs- og inngangs-forsinkelse.

■ **PÅ VED FJ.KONT.:** PÅ ved å trykke på AUX -knapp på en fjernkontroll sender – under forutsetning av at "PGM/X-10" er valgt i undermeny 16 av "Programmer Sentral"-meyen. Varigheten av aktiveringen kommer an på hvilket alternativ som er valgt i undermeny 20 av "Programmer Sentral"-meyen.

■ **PÅ VED TIMER:** PÅ og AV på forhåndsdefinerte tidspunkt.

■ **PÅ VED SONER:** PÅ ved triggering i tre valgte soner uavhengig av systemets status. Varigheten av aktiveringen kommer an på hvilket alternativ som er valgt i undermeny 20 av "Programmer Sentral"-meyen.

Merk: PGM-utgangen kan programmeres for aktivering av en hvilken som helst kombinasjon av faktorer.

A. Ved å klikke <OK> mens "6. PROG. UTGANG" vises vil displayet endres til:

PROG PGM

B. Klikk <OK>. Displayet vil endres til:

PÅ VED TILKOPL.

C. Velg ønsket alternativ (JA eller NEI) som vist i 7.1 C over. Når du er ferdig, klikk <NESTE> for å velge neste valg på menyen.

D. Gå gjennom de neste tre menyvalgene (PÅ VED MINNE, PÅ VED FORSINK. og PÅ VED FJ. KONT.), velg ønsket alternativ for hver enkelt. Etter dette vil et klikk på <NESTE> endre displayet til:

PÅ VED TIMER

E. Klikk <OK>. Displayet vil vise:

start- TT:MM A

F. Klikk <OK>. Displayet vil endres til:

start- 00:00 A

G. Tast inn tidspunktet du ønsker at utgangen skal bli aktivert.

Merk: AM og PM velges ved å klikke "*" og "#".

Når tidspunktet er korrekt angitt i displayet, uansett markørens posisjon, klikk <OK> to ganger. "Suksess-melodien" vil høres og displayet skifter til: "start - TT:MM"

H. Klikk <NESTE>. Displayet viser da:

stop- TT:MM P

I. Klikk <OK>. Displayet endres da til:

stop- 00:00 P

J. Tast inn tidspunktet du ønsker at utgangen skal deaktiveres. Når tidspunktet er korrekt angitt i displayet, uansett markørens posisjon, klikk <OK> to ganger. "Suksess-melodien" vil høres og displayet skifter til "stop - TT:MM"

K. Klikk <HOME> for å returnere til "PÅ VED TIMER" og så <NESTE>. Displayet vil da vise:

PÅ VED SONER

L. Klikk <OK>. Displayet vil da vise:

a - sone

M. Klikk <OK>. Displayet vil da endres til:

a - sone #

N. Tast inn nummeret til den første sonen som du ønsker skal aktivere utgangen, og klikk så <OK>. Displayet vil da gå tilbake til "a - sone".

O. Klikk <NESTE> for å velge "b - sone" og repeter L til N for sone nummer to. Når du er ferdig vil displayet vise "b - sone".

P. Klikk <NESTE> for å velge "c - sone" og repeter L til N for sone nummer tre. Når du er ferdig vil displayet vise "c - sone".

Q. Klikk <HOME> for å returnere til "PÅ VED SONER" og så <HOME> igjen. Displayet vil da vise:

PROG PGM

R. Klikk <NESTE> for å velge "X-10 (EL)"- undermeny og fortsett som i 7.3 under.

7.3 Programmer X-10 (EL) Enheter

Her kan du utføre følgende programmeringshandlinger:

- Velge huskode (en bokstavkode fra A til P som vil skille systemet fra andre systemer i nabohus).
- Velge faktorene som vil aktivere hver X-10-enhet. Listen over faktorer er den samme som for PGM- utgang (se 7.2 over).

Merk: Hver X-10-enhet kan bli programmert for aktivering av en hvilken som helst kombinasjon av faktorer.

Når du har oppnådd tilgang til X-10 (EL) (se 7.1 B), gjør som følger:

A. Klikk <OK> mens X-10 (EL) vises på displayet. Displayet viser da:

ANGI HUSKODE

B. Klikk <OK> igjen. Displayet viser da:

huskode = X

"X"-en representerer en bokstav fra A til P og den mørke boksen betyr at denne bokstaven er standard valg.

C. Klikk <NESTE> eller <BACK> gjentatte ganger for å finne ønsket bokstav. Når den vises på displayet, klikk <OK> to ganger. Displayet vil endres til Angi huskode. Klikk så <NESTE>. Displayet vil endres til:

ENHETSKODE

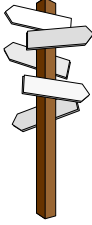
Systemet kontrollerer opp til syv X-10-enhetskoder. Dersom du klikker <OK> nå, vil kode nummer 1 bli valgt automatisk:

kode nr. 1

D. Klikk <NESTE> eller <BACK> for å velge en annen kode. Når ønsket kode vises på displayet, klikk <OK>. Displayet endres til:

PÅ VED TILKOPL.

- E. Fortsett som i 7.2, C til P, til du er ferdig med å definere faktorene som vil aktivere den valgte X-10-enhet. Når du er ferdig, klikk **<HOME>** for å velge en annen X-10-enhet og programmer faktorene som vil aktivere denne på samme måte som med den første.
- F. Når du er ferdig med alle 7 (eller alle relevante) enhetskodene har du avsluttet denne delen av PowerMax-programmeringen.



Dersom du på dette tidspunkt ønsker å returnere til installatørmenyen, klikk **<AWAY>**. Dette vil ta deg tilbake til:

<OK> FOR AVSLUTT

Du kan nå se på og velge en hvilken som helst undermeny på installatørmenyen (ved å klikke **<NESTE>** eller **<BACK>**).

8. TALE OPPTAK

8.1 Beskrivelse og aktivering

Denne menyen tillater deg å ta opp korte talemeldinger som kan brukes til to forskjellige formål:

- **Hus/bruker identitet** er en melding som blir anonsert automatisk når hendelser rapporteres til private telefoner.
- **3 valgfrie sonenavn** kan spilles inn og tilknyttes spesifikke soner. Disse navnene kan være nyttige dersom ingen av de 26 fastsatte sonenavnene er egnet til en spesiell sone (se 4.2, G).

For å aktivere opptaksfunksjonen, gjør som følger:

- A. Når du er i installatørmenyen (se avsnitt 1), vil displayet vise **"1. NY INST KODE"**.

- B. Klikk **<NESTE>** til det 7. menypunktet vises:

7 . OPPTAK TALE

8.2 Opptaksprosedyre

Når du er i **Opptak tale** – modus kan du spille inn husidentiteten.

- A. Klikk **<OK>**. Displayet endres til:

HUS / BRUKER ID

- B. Trykk inn **<2>**-knappen inntil displayet viser:

OPPTAK BESKJED

Øyeblikkelig etter vil displayet endres til:

SNAKK NÅ

- C. Hold **<2>**-tasten inne og start innspillingen av talebeskjeden inn i mikrofonen på sentralapparatet øyeblikkelig. De mørke, firkanta boksene vil forsvinne en etter en, noe som markerer hvor lenge det er mulig å spille inn. Når den siste boksen forsvinner er det ikke plass til mer, og displayet vil endres til:

OPPTAK FERDIG

- D. Slipp opp **<2>**-knappen. For å kontrollere den innspilte meldingen, trykk **<5>**-knappen og hør på avspillingen.

- E. Klikk **<NESTE>**. Displayet endres til:

VALGFRI # 1

- F. Spill inn det første brukerdefinerte sonenavnet, gjør forøvrig som i forklaringen over (B til D) varigheten på sonenavnene kan være maksimum tre sekunder.

- G. Klikk **<NESTE>** og gjenta prosedyren som over både for sonenavn 2 og 3. Når dette er utført, klikk **<HOME>** for å returnere til hovedmenyen.

Du kan nå klikke **<NESTE>** for å teste systemet (se avsnitt 9).

9. DIAGNOSETEST

9.1 Beskrivelse og aktivering

Denne menyen tillater deg å teste funksjonen til alle de trådløse detektorene som anvendes sammen med systemet, samt samle inn informasjon om signalstyrken på de mottatte signalene fra hver enkelt detektor og få en oversikt over innsamlet data etter testen.

Diagnosetesten er utviklet for å klassifisere og rapportere tre signalnivåer, som angitt i tabellen til høyre:

Mottagelse	Respons
Kraftig	"Suksess-melodien" x 2 (- - - —) (- - - —)
God	"Suksess-melodien" (- - - —)
Dårlig	"Trist sang" (———)

For å aktivere diagnosetest-modus, gjør som følger:

- A. Etter å ha fått adgang til installatørmenyen (se avsnitt 1) vil displayet vise **"1. NY INST KODE"**.

- B. Klikk **<NESTE>** til den 8. undermenyen vises:

8 . DIAGNOSE

Du kan nå utføre en gangtest for å sjekke systemet og samle diagnosedata.

***Merk:** Du kan lytte til sentralapparatets reaksjon på det mottatte signal fra hver enkelt detektor, og på den måten bli informert om signalnivået (se tabell nederst på foregående side). Dersom du ikke er sikker kan du i ettertid se på resultatene fra testen via displayet på sentralapparatet (se avsnitt 9.2, C).*

9.2 Testprosedyre

Etter å ha oppnådd tilgang til DIAGNOSE-modus, fortsett som følger:

- A. Klikk **<OK>**. Displayet vil da vise:

DIAG . TEST

- B. Utfør en gangtest gjennom hele systemet for å forsikre deg om at alle detektorene trigges når de skal. Hver gang en detektor trigges skal sonenavn, nummer og signalnivå vises som i det følgende eksempel:

B a d



S 1 9 K R A F T I G



DIAG . TEST

Du kan høre på responsen fra sentralapparatet hvor sterkt signalet er fra hver sensor. (se tabell i 9.1). Dersom sentralapparatet ikke responderer betyr dette at signalet ikke ble mottatt.

C. Når testen er avsluttet kan du se igjennom resultatene ved å trykke <OK> gjentatte ganger. Testresultatene dukker opp i displayet en etter en, og starter selvsagt med sone 1.

INNGANGSDØR

(Skiftende i 5 sekunder med)

S1 DÅRLIG

Og så:

STUE

(Skiftende i 5 sekunder med)

S2 GOD

D. For å teste en spesifikk sone, klikk <OK> til signalnivået for den sonen vises i displayet. Flytt på detektoren og gjenta testen av denne sonen (aktiver den trådløse detektoren) inntil du er fornøyd med resultatet.



Dersom du her ønsker å returnere til installatørmenyen, klikk <AWAY>. Dette vil ta deg tilbake til:

<OK> FOR AVSLUTT

Du kan nå se på og velge et hvilket som helst meny punkt på installatørmenyen ved å klikke <NESTE> eller <BACK>).

10. BRUKERFUNKSJONER

Denne funksjonen gir deg en innfallspurt til brukerfunksjonene og den alminnelige brukerprogrammeringsmeny. Du kan:

- Programmere det 4. (følg-meg) telefonnummer
- Programmere brukerkoder
- Velge talefunksjon
- Stille sentralapparatets klokke
- Stille sentralapparatets dato

Se brukerveiledningen for detaljert prosedyre.

Advarsel! Dersom du etter å ha programmert inn brukerkoden ikke får systemet til å gjenkjenne installatørkoden din, kommer dette mest sannsynlig av at du har programmert inn samme brukerkode som installatørkode. Dersom dette er tilfelle, gå til brukermenyen og endre koden som er identisk med installatørkoden. Dette vil re-validere installatørkoden.

11. LESE HENDELSESLOGGEN

11.1 Beskrivelse av hendelsesloggen

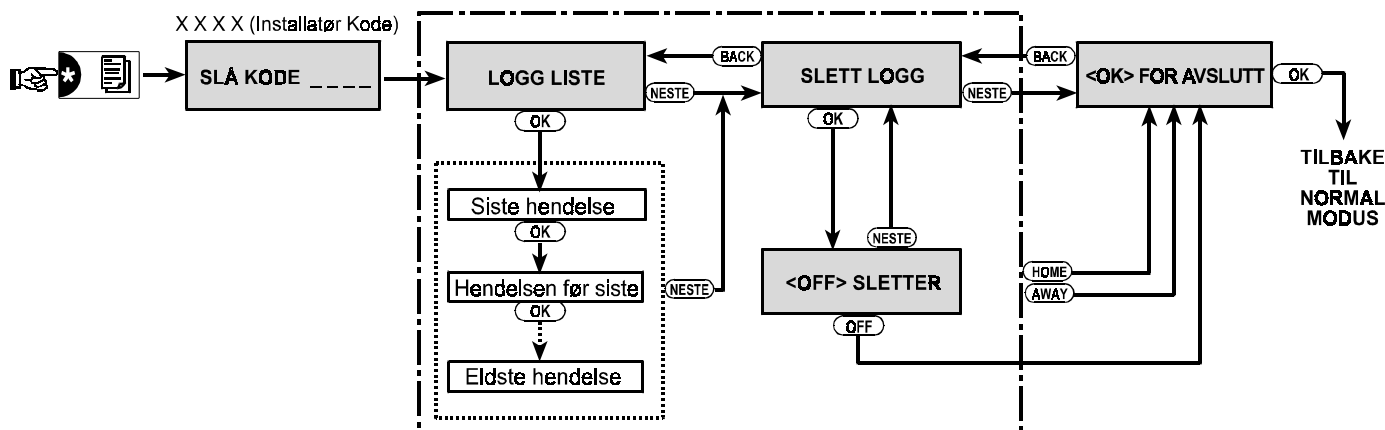
Alle hendelser blir lagret i en logg som inneholder opp til 100 hendelser. Du kan gå inn i denne loggen og se på hvilke hendelser som har vært og deretter trekke tekniske og funksjonelle beslutninger ut fra denne loggen.

Dersom loggen fylles opp helt (antall registrerte hendelser overstiger 100) vil den fortsette å motta nye hendelser på bekostning av de eldste – som vil slettes for å gi plass til ny hendelse.

Dato og tid for hver hendelse blir lagret i denne loggen. Når man leser denne hendelsesloggen vises hendelser i kronologisk rekkefølge – fra den nyeste til den eldste. På

grunn av begrenset plass på displayet vises hendelsesbeskrivelsen først og dato/tid etterpå. Denne informasjonen vises vekslende flere ganger helt til du klikker <OK> for å gå til en eldre hendelse, eller til "ingen kommando" 4-minutters timeout tar systemet tilbake til normal funksjon. Tilgang til hendelsesloggen blir gitt ved å taste stjernetasten (★), og ikke gjennom den ordinære installatørmenyen.

Ønsker du å få et overblikk over den fullstendige prosessen, se programmeringskartet i Figur 7. Du kan også bruke dette kartet som din guide gjennom programmeringsprosessen istedenfor å gå gjennom den skriftlige steg-for-steg-prosedyren.



Figur 7. Bruke hendelsesloggen

11.2 Avlesningsprosedyre

For å lese hendelsesloggen, gjør som følger:

- A. Mens systemet er i normal modus, klikk (★) knappen. Displayet endres da til:

SLÅ KODE _ _ _ _

- B. Tast inn korrekt installatørkode. Dersom koden er korrekt vil "Suksess-melodien" høres og displayet viser:

LOGG LISTE

Viktig! Dersom du taster feil kode 5 ganger etter hverandre, vil dette føre til en 30-sekunders låsning av sentralapparatets taster.

- C. Klikk <OK>. Siste hendelse vil vises. Anta at siste hendelse var alarm i sone 13. Displayet vil da vise:

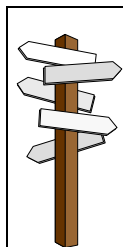
s 13 ALARM

og så:

09/02/99 3:37P

De to displayene vises vekslende til du klikker <OK> igjen for å gå til neste hendelse, eller at det går mer enn 4 minutter uten at noe skjer (timeout).

- D. Klikk <OK> så mange ganger som nødvendig for å lese de data du trenger.



- For å slette hendelsesloggen, se 11.3.
- For å avslutte hendelsesloggen:
 - Klikk <HOME> eller <AWAY> fra en hvilken som helst plassering i loggen. Displayet viser da:

<OK> FOR AVSLUTT
 - Klikk <OK>. Systemet vender tilbake til normal funksjon.

11.3 Sletting av hendelseslogg

- A. Fra en hvilken som helst plassering inne i hendelsesloggen kan du klikke <NESTE>. Displayet vil da endres til:

SLETT LOGG

- B. Klikk <OK>. Displayet endres til:

<OFF> sletter

- C. Klikk <OFF>. "Suksess-melodien" høres og displayet endres til:

<OK> FOR AVSLUTT

Merk: Dersom du ombestemmer deg før du klikker <OFF>, klikk <HOME> eller <AWAY>. Dette tar deg til "<OK> for avslutt" uten å slette hendelsesloggen. Ved å klikke <NESTE> blir du tatt tilbake til "SLETT LOGG".

- D. Klikk <OK>. Systemet vil gå tilbake til normal modus.

TILLEGG A. HENDELSESKODER

Kontakt ID Hendelseskoder

Kode	Definisjon
101	Nødalarm (Emergency)
110	Brann (Fire)
120	Panikkalarm (Panic)
121	Overfall (Duress)
122	Stille (Silent)
123	Sirene (Audible)
131	Perimeter/skall (Perimeter)
132	Interiør (Interior)
134	Inngang/utgang (Entry/Exit)
137	Sabotasje/SA (Tamper CP)
301	AC strømfeil (AC Loss)
302	Lavt batterinivå SA (Low System Battery)
321	Sirene sikring Feil (Bell)
344	RF mottaker støy (RF receiver Jam Detect)
350	Kommunikasjonsfeil (Communication Trouble)
351	Telefon Linje Feil (Telco fault)
381	Overvåkning RF Signal Mangler (Loss of supervision RF)
383	Sensor sabotasje (Sensor Tamper)
384	RF lavt batterinivå (RF Low Battery)
401	Til/fra ved bruker (O/C by User)
406	Annuller (Cancel)
408	Hurtig tilkopling (Quick Arm)
441	Tilkoplet hjemme (Armed Home)
456	Del tilkoplet (Partial Arm)
459	Nylig tilkoplet (Recent Close)
570	Utkople (Bypass)
602	Periodisk testrapport (Periodic Test Report)
607	Gå test mode (Walk-test Mode)
641	Ingen Aktivitet/Trygghetsalarm (Senior Watch Trouble)

SIA Hendelseskoder

Kode	Definisjon
AR	AC klar (AC Restore)
AT	AC Feil (AC Trouble)
BA	Innbrudd alarm (Burglary Alarm)
BB	Innbrudd utkople (Burglary Bypass)
BC	Innbrudd Avbryt (Burglary Cancel)
BR	Innbrudd Klar (Burglary Restore)
BT	Innbrudd feil/jamming (Burglary Trouble/Jamming)
BZ	Overvåkning RF signal mangler (Missing Supervision)
CF	Tvang tilkopling (Forced closing)
CL	Tilkopling rapport (Closing Report)
CR	Nylig tilkoplet (Recent Close)
FA	Brann alarm (Fire Alarm)
FR	Brann klar (Fire Restore)
HA	Overfall alarm (duress)
LR	Telefon linje klar (Phone Line Restore)
LT	Telefon linje feil (Phone Line Trouble)
OP	Frakopling rapport (Opening Report)
PA	Panikk alarm (Panic Alarm)
QA	Nød alarm (Emergency Alarm)
RP	Automatisk test (Automatic Test)
RX	Manuell Test (Manual test)
RY	Avslutt manuell test (Exit from Manual Test)
TA	Sabotasje alarm (Tamper Alarm)
TR	Sabotasje klar (Tamper Restore)
XR	Sensor batteri klar (Sensor battery Restore)
XT	Sensor batteri feil (Sensor Battery Trouble)
YR	System batteri klar (System Battery Restore)
YT	System batteri feil (System battery Trouble)
YX	Service nødvendig (Service Required)

4/2 Hendelseskoder

Alarm (Alarms)

Sone No. →	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1. siffer	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
2. siffer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

Sone No. →	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1. siffer	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
2. siffer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

Klar (Restorals)

Sone No. →	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1. siffer	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C
2. siffer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

Sone No. →	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1. siffer	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
2. siffer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

Overvåkning Feil (Supervisory Trouble)

Sone Nr. →	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1. siffer	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
2. siffer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

Sone Nr. →	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
1. siffer	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
2. siffer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E

Lavt Batteri (Low Battery)

Sone Nr. →	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1. siffer	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
2. siffer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

Sone Nr. →	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
1. siffer	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9
2. siffer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E

Tvangs Tilkopling – 8 brukere (Forced Arming)

Bruker. →	1	2	3	4	5	6	7	8
1. siffer	A	A	A	A	A	A	A	A
2. siffer	1	2	3	4	5	6	7	8

Sone Utkopling (Zone Bypass)

Sone Nr. →	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1. siffer	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
2. siffer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

Sone Nr. →	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1. siffer	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B
2. siffer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

Panikk / 24-timer - 8 brukere

Bruker Nr. →	1	2	3	4	5	6	7	8	Panic CP
1. siffer	2	2	2	2	2	2	2	2	2
2. siffer	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Merk: Panikk og tvang deler same kode.

Tilkople HJEMME og BORTE (ved tilkopling)

Bruker. →	1	2	3	4	5	6	7	8	Annuler Alarm	Nylig Frakoplet
1. siffer	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
2. siffer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	C

Frakopling (ved frakopling)

Bruker Nr. →	1	2	3	4	5	6	7	8
1. siffer	F	F	F	F	F	F	F	F
2. siffer	1	2	3	4	5	6	7	8

Feil

Hendelse →	Sikringsfeil	sikring Klar	Jamming	Jamming Klar
1. siffer	2	2	2	2
2. siffer	C	D	E	F

Hendelse →	AC Feil	AC Klar	SA Lavt Batteri	SA Lavt Batteri Klar	SA Sabotasje	SA Sabotasje Klar	Ikke Aktiv
1. siffer	1	1	1	1	1	1	1
2. siffer	1	2	3	4	6	7	8

Hendelse →	KOMM. & LINJE Klar	Start Test	Avslutt Test	Auto Test
1. siffer	1	1	1	1
2. siffer	A	D	E	F

TILLEGG B. PROGRAMMERBARE SONETYPER

B1. Interiør-soner

Interiør-soner er soner innen det overvåkede området som ikke hører til under perimeter/skall-sikring. Deres mest viktige funksjonalitet er at de tillater fri bevegelse i det Overvåkede området uten å gi alarm, dersom systemet er tilkoplek i "HJEMME"-modus. Man kan derfor være hjemme og bevege seg fritt så lenge en perimeter/skall-sone ikke blir utløst.

Når systemet er tilkoplek i "BORTE"-modus (alle soner overvåker) vil en interiør-sone gi alarm dersom den blir utløst.

B2. Perimeter/Skall-soner

Perimeter/skall-soner fungerer på den måten at de kommuniserer med detektorer som er designet for å beskytte dører, vinduer og vegger. Alarm blir gitt i det øyeblikk en sone blir aktivert som en følge av at et vindu eller en dør åpnes, eller det forsøkes å slå hull i veggene.

B3. Forsinkelses-soner

En forsinkelses-sone har utgangs- og inngangsforsinkelse som blir definert under programmeringen av systemet. Varselspip vil høres når disse forsinkelsene er aktive, dersom ikke du velger å skru av disse.

- **Utgangsforsinkelse** - Utgangsforsinkelsen begynner i det øyeblikk brukeren tilkoplek systemet. Det tillater brukeren dermed å forlate stedet via interiør-soner og en dør før tilkoplingen egentlig finner sted. Når utgangsforsinkelsen starter vil du høre korte pipetoner som øker i frekvens de siste ti sekundene av forsinkelsen. PowerMax har to typer av forsinkelses-soner der forskjellig forsinkelse kan velges.
- **Inngangsforsinkelse** – Inngangsforsinkelsen begynner i det øyeblikk brukeren kommer inn i det overvåkede området via en spesifisert inngangsdør (ankomsten detekteres av en soneforsinket detektor). For å unngå alarm må sentralapparatet nåes via interiør soner (som blir "følge-soner" gjennom inngangsforsinkelsen) og frakople før forsinkelsen utløper. Når inngangsforsinkelsen starter vil det høres korte pip, de siste ti sekundene vil frekvensen på pipene øke.

B4. 24-timers soner

24-timers soner brukes hovedsaklig for PANIKK-knapper, perimeter/skall-detektorer og sabotasje beskyttelse. De trigger derfor alarm i både tilkoplek og frakoplek modus.

- **24-timers stille** – Ved deteksjon vil denne sonen gi en stille alarm, som innebærer at sirenen ikke utløses, men

PowerMax ringer ut og rapporterer hendelser til alarmstasjonen og/eller til private telefonnummer, som programmert.

- **24-timers sirene.** – Ved deteksjon aktiverer denne sonen en sirene, samtidig som PowerMax ringer telefonnummer og rapporterer hendelsen til alarmstasjon, som programmert.

B5. Brannsoner

En brannsoner tilkoplek røykdetektorer og er permanent aktive (brannalarm trigges uavhengig av systemets status) Ved deteksjon av røyk vil en pulserende sirene høres umiddelbart, og hendelsen rapporteres via telefonlinjen.

B6. Ikke-alarm soner

En ikke-alarm sone deltar ikke direkte i alarmsystemet. Dens hovedoppgave er å utføre fjernkontrollert styring av funksjoner slik som åpne/lukke en utgang, aktivere/deaktivere innvendig lys og lignende applikasjoner. Ingen alarm, stille eller på andre måter, er assosiert med en ikke-alarm sone.

For fjernkontrollering av elektriske enheter kan du definere ønsket nummer av ikke-alarm sone og lære inn en bærbar sender eller trådløs detektor til hver slik sone. Du må forsikre deg om at disse sonene er programmert til å kontrollere PGM og / eller X-10 (se avsnitt 7). Etter dette kan du velge sonene (maksimum 3) som vil kontrollere hver utgang. Utgangene vil så kontrollere de eksterne elektriske enhetene.

Merk: *Enhetskontroll kan også utføres av innehavere av fjernkontroll sendere, ved å bruke AUX [*] knappen. Denne metoden vil fungere dersom du har programmert AUX [*] knappen for PGM/X-10 kontroll (se avsnitt 5.16), og du programmerte PGM utgangen og X-10 enhetene til å bli kontrollert av Fjernkontroll sendere (se avsnitt 7).*

B7. Nødalarm-soner

Du kan utstyre uføre, syke eller eldre personer med en liten enknapps-sender som kan bæres rundt nakken som et smykke, eller på håndleddet som en klokke. I nødsituasjoner kan knappen trykkes inn på senderen slik at PowerMax foretar en nødoppringning til alarmstasjonen eller til et eller flere private telefonnummer som programmert av installatør.

For å gjøre dette mulig er det bare å definere det nødvendige antall av soner som nødalarm-soner og lære inn en bærbar sender til hver av disse sonene. Når dette er gjort, sørg for at senderene blir utlevert til de som skal ha de.



VISONIC LTD. (ISRAEL): P.O.B 22020 TEL-AVIV 61220 ISRAEL. PHONE: (972-3) 645-6789, FAX: (972-3) 645-6788
VISONIC INC. (U.S.A.): 10 NORTHWOOD DRIVE, BLOOMFIELD CT. 06002-1911. PHONE: (860) 243-0833, (800) 223-0020. FAX: (860) 242-8094
VISONIC LTD. (UK): FRASER ROAD, PRIORY BUSINESS PARK, BEDFORD MK44 3WH. PHONE: (0870) 730-0800 FAX: (0870) 730-0801
INTERNET: www.visonic.com

©VISONIC LTD. 2002 POWERMAX DY5450P (REV. 0, 1/02)

